TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • PLAYSTATION • XBOX • GAMECUBE • GB ADVANCE • GB COLOR • N•GAGE

Nº 154 • JULIO 2004

iGRAN EXCLUSIVA!

iÚnico, sorprendente, salvaje! Así será el sucesor de «Vice City»

A FONDO

e contamos cómo gar hasta el final!!

¡ADELÁNTATE!

 Gran Turismo Colin McRae 2005

Need for Speed 2

 Burnout 3 Juiced...

Portugal 2,99 €

ADEMÁS...

- Preestrenos de cine: SPIDER-MAN 2 y CATWOMAN
- Súper Novedades: ONIMUSHA 3 Y SPLINTER CELL 2
- Primer Contacto: Ya hemos jugado a FIFA 2005

Usa la oscuridad



La nueva era de la acción y el sigilo ahora para PlayStation®2



PlayStation 2













TOM CLANCY'S

Totalmente en castellano

SPLINTER

the one diffic

Cantill Control

PANDORA TOMORROW



Disfruta del trailer del juego en la edicidión Deluxe del DVD de Spiderman Date una vuelta por Nueva York.

www.activision.com/spider-man

Disponible el 9 de Julio.



Haz cualquier cosa que Spider-Man[®] pueda hacer con nuevos movimientos y combos asombrosos.



Ve donde quieras. Interacciona con cualquier persona o cosa.



Combate con Doc Ock™, detén el crimen en las calles o enfréntate a villanos



Las calles de Manhattan reproducidas milímetro a milímetro con total fidelidad.



Por primera vez puedes balancearte con tus redes desde las calles a los tejados por toda la ciudad.



PC CD

PlayStation 2





GAME BOY ADVANCE

















activision.com

■ BIENVENIDOS

Un vídeo con los juegazos que vienen



MANUEL DEL CAMPO Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@hobbypress.es

seguimos con la emoción de todo lo que vimos en el pasado E3, el caso es que hemos querido que este fuera un número especial. Por eso os hemos preparado un alucinante Vídeo CD con el que queremos que experimentéis las mismas sensaciones que tuvimos nosotros en la feria. Nada menos que 32 sensacionales vídeos de los más grandes juegos que están por venir, más un espectacular paseo virtual por la feria. Ahí es nada. Os puedo asegurar que no resulta nada fácil recopilar tantos y tan buenos vídeos. Algunas compañías no son muy dadas a ceder estas imágenes, sobre todo si se trata de sus títulos estrella y además están en pleno proceso de desarrollo. Y algo parecido se puede decir de las secuencias de la feria. Intentar grabar en un fastuoso recinto con miles de personas alrededor nos es tarea fácil, os lo decimos por experiencia. Pero, a la vista de los resultados, estamos convencidos de que el esfuerzo ha merecido la pena, como podréis juzgar vosotros mismos. Porque no me negaréis que disfrutar por la cara en vuestra propia casa de los impresionantes videos de «Metal Gear 3», «Gran Turismo 4», «Zelda», «Resident Evil 4», «Halo 2», «Spider-Man 2», «Silent Hill 4» y el resto de los alucinantes títulos es un privilegio que no está al alcance de cualquiera... Como tampoco lo está acceder a la información más deseada, la del nuevo y esperadísimo «GTA San Andreas». Una vez más Hobby Consolas se adelanta a todos para traeros, vía Nueva York, el material más candente de un juego que va a marcar época. Nuestra visita a las oficinas de Rockstar - donde nos trataron como a reyes, todo hay que decirlo- fue toda una experiencia, pero lo mejor es que nos volvimos con la maleta cargada de imágenes, información, entrevistas y sensaciones que os hemos plasmado en un superreportaje de nueve páginas que seguro que os va a encantar. Así que ya sabéis, antes de lanzaros como locos a la piscina o de ir a la

uizá para celebrar el verano o simplemente porque



GRAN TURISMO 4 - PLAYSTATION 2



ZELDA - GAMECUBE



GRAND THEFT AUTO SAN ANDREAS- PS2

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD Redactor Jefe jabad@hobbypress.es

Quema el asfalto. Sí, y no sólo por el calor veraniego, sino también por el aluvión de juegos de carreras que se prepara. En el reportaje que os presentamos este mes los tenéis todos, y vais a poder comprobar que hay un estilo casi para cada conductor. ¿Que echáis de menos a Fernando Alonso? Tranquilos, el juego oficial de mundial de F-1 está en la sección de preestrenos.



MARTÍNEZ
Jefe de sección

¡Feliz Navidad! Últimamente las compañías se empeñan en guardar sus lanzamientos más fuertes para la temporada navideña, dejandonos en sequia durante el resto del año. Pero parece que este mes es una excepción: «Driv3r», «Onimusha 3», «Splinter Cell»... ¡dan ganas de cantar villancicos! Y no os preocupeis por los regalos, que ya nos hemos encargado nosotros.



playita a ligar un poco de moreno, disfrutad a gusto, en papel y en

pantalla, de este espectacular número de Hobby Consolas.

SERGIO MARTIN Redactor

Vuelve el mejor, el héroe de Hyrule... ¡vuelve Link!
Y por partida doble, además. Vale, ya se que aún quedan varios meses para que podamos jugar con los nuevos «Zelda» de GameCube y GBA, pero no me negaréis que se trata de una fenomenal noticia para todos los fans de la saga. En el VCD que regalamos este mes podeis ver ambos en acción. ¡¿A que son la bomba?!

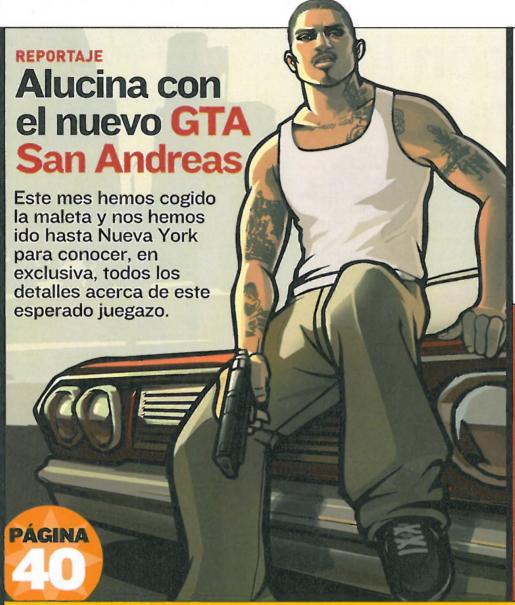
LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

 OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS. Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.

• RIGOR E INDEPENDENCIA. En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...

 MÁXIMA ACTUALIDAD. Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



PREESTRENO

Es él, es... Spiderman

El superhéroe de la Marvel prepara ya su retorno a las consolas con una aventura repleta de acción. ¡No os perdáis nuestro adelanto!



GUÍA

Llega al final de Driv3r

Nos hemos puesto manos a la obra para ofreceros, paso a paso, la guía más completa de esta nueva aventura de acción.



SUMARIO

12 El sensor

Ahora que llega el calor nada mejor que refrescarse leyendo esta sección, simpática y diferente.

20 Noticias

Aunque la Eurocopa es el centro de toda la actualidad, también se han producido noticias importantes en nuestro sector. ¿Queréis conocertas?

36 Big in Japan

Kagotani nos trae directamente desde Japón dos juegos que van a dar mucho que hablar.

36 → Devil May Cry 3 38 → Viewtiful Joe 2

51 Preestreno

El genial Hombre-Araña encabeza la lista de títulos que van a pegar fuerte el mes que viene.

52 -> Spiderman 2

56 - Formula One 2004

58 -> Catwoman

60 → Combat Elite: Paratroopers

62 - Chronicles of Riddick

64 > Rainbow Six 3

79 Novedades

Analizamos en profundidad todos los juegos que están a punto de llegar para que no tengáis dudas a la hora de comprar, ¿Qué haríais sin nosotros?

80 -> Onimusha 3

84 -> Splinter Cell Pandora Tomorrow

88 -> Athens 2004

100 → Driv3r

104 → Donkey Kong Country 2

106 -> Harry Potter y et P. de Azkaban

108 - Sonic Advance 3

110 → Mario Golf: Toadstool Tour

112 -> Samurai Warriors

114 - Mashed

116 -> Shrek 2

118 -> Richard Burns Rally

120 -> Shellshock Nam'67

122 → Indycar Racing 2005

124 → Los Sims Toman la Calle

126 → Steel Batallion Line of Contact

iiSÚPER CONCURSOS!! Regalamos:



GAME BOY ADVANCE
SP TRIBAL EDITION +
un juego a escoger del
catálogo de Nintendo

Los coches están de moda



PÁGINA



¡Descubrid todos los juegos de velocidad que van a salir en los próximos meses!



Sensacional Onimusha 3

La aventura de samurais mas famosa de PS2 regresa con una nueva entrega que aúna acción con todo el sabor de Oriente. En guardia!

3

132 Los mejores

Los títulos que no os debéis perder, aquellos que más os van a hacer disfrutar delante de la pantalla, aparecen en esta sección. ¡No os los perdáis!

138 Periféricos

Un juego de velocidad no sería lo mismo si no tuviéramos un volante para controlar los coches, ¿a que no? Pues en estas páginas vais a encontrar los mejores, así como nuevos mandos, pistolas de luz, etc.

140 Trucos

Sabemos que algunos juegos son realmente "chungos", por eso mes tras mes os damoslos mejores trucos para que no os quedéis atascados.

166 Teléfono Rojo

El infatigable Yen contesta a todas vuestras dudas consoleras con mucho gusto. ¡Ponedle a prueba!

172 Escaparate

Aquí podéis encontrar las figuras, muñecos y curiosidades más molonas que os imaginéis.

176 Planeta móvil

Descubrid la última aventura que Lara Croft ha protagonizado en los teléfonos móviles.

176 → Tomb Raider: el Elixir de la Vida 177 → Anno 1503 Dust-N-Dirt Rally Swat Sniper

TODOS LOS JUEGOS

♦PlayStation 2
007: Todo o Nada 140
2 5 to Life
B urnout 3
Burnout 3 .74 Catwoman .58 Colin Mc Rae 2005 .76
Combat Elite:
Paratroopers 60 Commandos:
Strike Force21
Cras'n Burn .75 Dead Rush .26 Destroy All Humans .28 Devil May Cras .26
Destroy All Humans28
Devil May Cry 3 36 Driver 3 100, 142
Enthusia
FIFA 2005
Fight Night 2004 140
Forbidden Siren 140 Forgotten Realms 26
Formula One 2004 56
Gran Turismo 4 68 GTA San Andreas 40
Harry Potter v el
P. de Azkaban 106, 141 Hitman Contracts 140
Indycar Series 2005 122
Jak and Daxter /
Jak 2: El Renegado142 Juiced 70
Manhunt140
Mashed 114 Midnight Club 3 73
MOH: Rising Sun140
Need for Speed
Underground 2 72 Notorious: Die To Drive . 28
Onimusha 3 80, 140
Onimusha Blade Warriors141
Pro Evolution 4 24
Pro Evolution 4 24 Project Zero 2
Richard Burns Rally118
Richard Burns Rally . 118 Samurai Warriors 112, 141 Shellshock Nam'67 . 120 Shrek 2
Shellshock Nam'67 120 Shrek 2 114 142
Singstar
Smash Court Tennis 2 .142
S nowblind 24 S pider-Man 2 52
Splinter Cell
Pandora Tomorrow 84 The Suffering 142
Tony Hawk's Underg. 2: W. Destruction Tour28
W. Destruction Tour28
Transfor-mers
W RC 4
↓ Xbox
2 5 to Life
B urnout 3
Combat Elite:
Paratroopers 60
Commandos: Strike Force
Strike Force21 Chronicles of Riddick62
Colin Mc Rae 2005 76 Cras'n Burn
C ras'n Burn
Destroy All Humans28 Dos Policías

FIFA 2005 20 Forgotten Realms 26 Forza Motorsport 71
Full Spectrum Warrior 146 Harry Potter v el
P. de Azkaban 106 Indycar Series 2005 122 Manhunt 146
Midnight Club 3 73 Need for Speed
Underground 2
Pandora Tomorrow 84 Steel Batallion Online . 126 The Hulk
▶PSone Grand Theft Auto 149 GTA 2149
↓ GameCube
Catwoman 58 Dead Rush 26 Dragon's Lair 3D 144 FIFA 2005 20 Final Fantasy 144
Harry Potter v el
P. de Azkaban 106, 144 Mario Golf Toadstool Tour . 110, 144
Metal Gear: Twin Snakes
Underground 2
Shrek 2
W. Destruction Tour28
↓GBA
Crash Nitro Kart
VN •Gage
Los Sims toman la calle 124
↓GBC
Xena: la

WIDEO-CD

Estos son los contenidos de nuestro Vídeo-CD

Los juegazos



Este Vídeo-CD incluye los vídeos de los mejores juegos del E3 y un recorrido por la feria, directamente desde Los Angeles a vuestra casa. ¡Que los disfrutéis!

MENÚS

Elige lo que quieres ver

Navega a través de estos sencillos menús usando los botones numéricos del mando del DVD o los del teclado de tu PC.



Desde el menú principal accederéis a cualquiera de las dos opciones, bien al menú de todos los juegos o bien a la espectacular visita virtual al show.



Si entráis al menú de Los Mejores Juegos podréis elegir en qué orden queréis ver los vídeos. Están divididos en las consolas para las que saldrán.

VISITA AL SHOW

Un paseo por la feria E3

Ahora sabrás lo que se siente dentro de la feria de videojuego más importante del mundo.

Nuestros enviados fueron esta vez al E3 cámara en mano para que todos vosotros os sintáis como si realmente hubieráis estado allí. Asistiréis a un paseo por los stands más importantes, disfrutaréis del ambiente y podréis comprobar que las chicas son... reales.



PLAYSTATION 2

Las secuelas más esperadas

Encabezadas por «Metal Gear 3».;No os perdáis el genial vídeo de más de 7 minutos! Además, las mejores aventuras y «GT4», el simulador más esperado.

El espectacular vídeo de «Metal Gear Solid 3» es la mejor forma de iniciar el repaso a los mejores juegos que se aproximan a PS2. Después de alucinar con este primer vistazo a la nueva aventura de Snake, todavía queda mucho y bueno: «GT4», «Jak 3», «The Getaway 2» y «Onimusha 3».



↓ Los juegos

- Metal Gear Solid 3
- Aventu
- Konam
- Gran Turismo 4
- Velocidad
- Navidad
- Onimusha 3
 - Capcorr
- The Getaway 2
 - Sony
- Navidad
- ■Jak 3
- Navidad



N.GAGE CI

XBOX

Acción con la mejor calidad

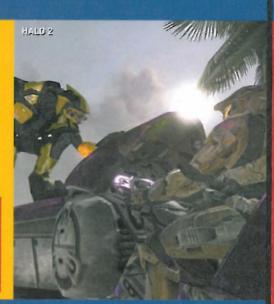
El protagonismo de esta sección lo acapara el esperadísimo «Halo 2», ¡pero no paséis por alto la calidad de los demás!

Los juegos

GAMECUBE

- Halo 2 Shoot em up Microsoft Noviembre
- Forza Motorsport Velocidad Microsoft Navidad
- Doom 3 Shoot em up Activision Navidad
- Full Spectrum Warrior Estrategia THQ Ya disponible
- The Chronicles of Riddick . Shoot em up . Vivendi . Agos

RESIDENT EVIL 4



Dos sagas para

hacernos soñar

Seguro que cuando veáis los

vídeos del nuevo «Zelda» v de «Resident Evil 4» os vais a quedar flipados. ¡Qué clase

la de estos dos juegazos!

↓ Los juegos

GBAYDS



Veterana debutante

Link y Mario mantienen a GBA en plena forma, y prestad atención a la pinta que tienen los juegos de Nintendo DS!

- Zelda the Minish Cap (GBA)

 Aventura Nintendo 2005

 Mario vs Donkey (GBA)

 Pataformas Nintendo Diciembre

 Super Mario Bros. (DS)

 Piataformas Nintendo 2005

 Mario Kart (DS)

 Mescidal Nintendo 2005

- Vetocidad Nintendo 2005
 Metroid Prime Hunter (DS)
 Shoot 'em up Nintendo 2005
- N.GAGE



Una portátil en ascenso

Acción y estrategia bélica van de la mano en estos tres vídeos.

Grandes juegos al alcance de todos

Terror, acción, películas, lucha, velocidad, espionaje...; A estos videos no les falta de nada!



↓ Los juegos

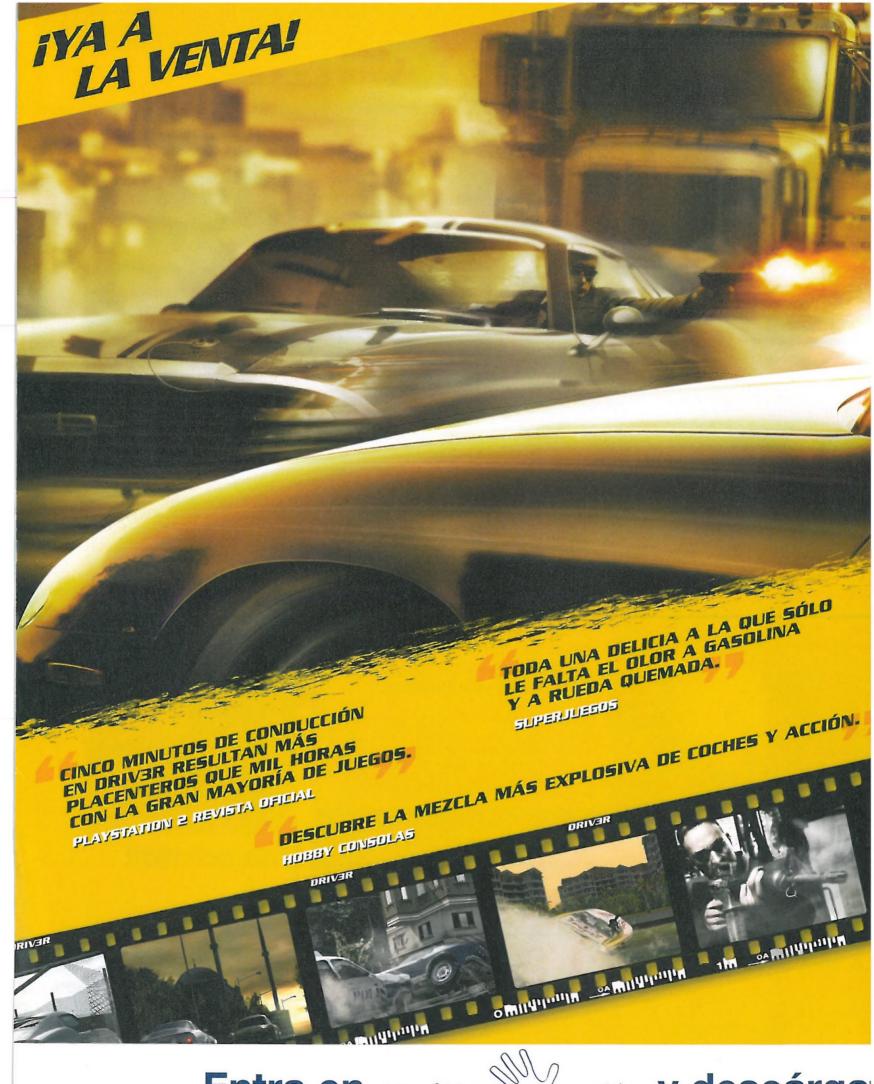
MULTIFORMATO

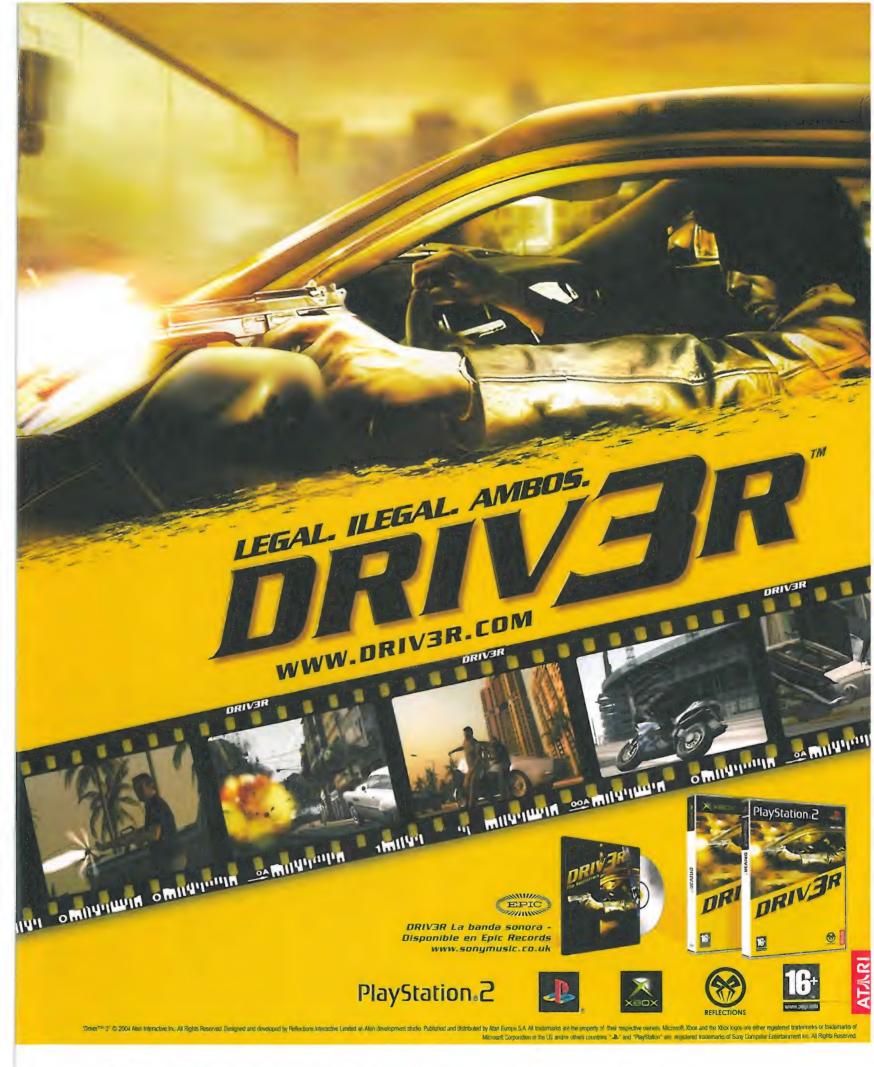
- Silent Hill 4 Aventura Konami Septiembre
- Spider-Man 2 Aventura Activision Julio
- El Señor de los Anillos Rol EA Noviembre
- ☐ Driv3r Aventura Atari Junio
- Splinter Cell 3 Aventura Ubisoft 2005
- Prince of Persia 2 Aventura Ubisoft Noviembre
- Colin McRae 2005 Velocidad Codemasters Noviembre
- MK Deception Lucha Midway Noviembre
- Juiced Velocidad Acclaim Septiembre ■ Burnout 3 • Velocidad • EA • Septiembre

- Ashen
 Shoot em up Nokia Ya disponible
 Call of Duty
 Shoot em up Activision Navidad

- Pathway to Glory
 Estrategia Nokia Navidad







el videojuego oficial para tu móvil.

LA SELECCIÓN, A POR TODAS EN LA EUROCOPA

España se entrena en las consolas

No sabemos si cuando leáis esto España seguirá viva en la Eurocopa o ya nos habrán mandado a casita en cuartos. Lo que es seguro es que si la selección siguiera estos métodos de entrenamiento "consolero", no tendríamos rival.

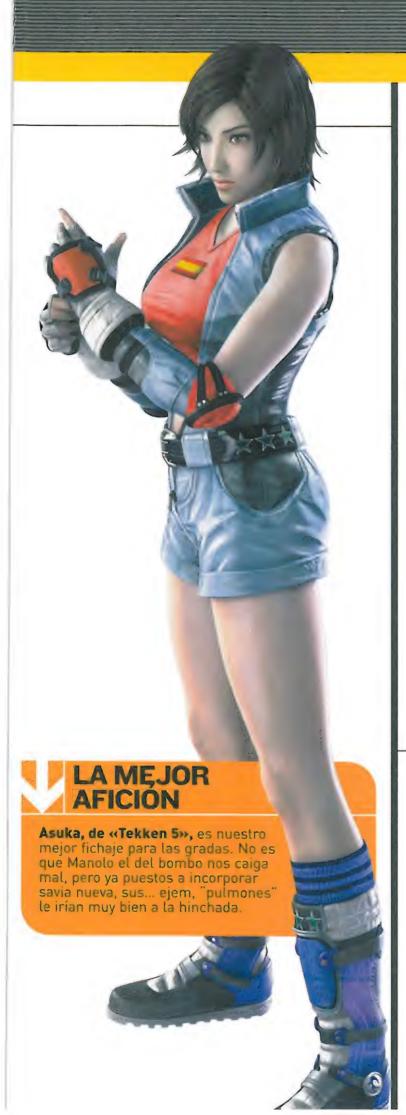












SUBEN

que ha sido elegido mejor juego de consola del pasado E3 por los expertos.

que nos va a sorprender con un nuevo sistema de control más flexible y preciso.



que os mostramos en exclusiva después de visitar las oficinas de Rockstar en Nueva York.

la consola portátil de Gamepark, que se estrena por fin en nuestro pais. Y encima se trata de una versión mejorada, con pantalla retroiluminada y todo.

CE VELOCIDAD EN

De todos los títulos que aparecen en nuestro reportaje, sólo «Need for Speed Underground 2» saldrá para esta consola.



que al final no va a tener modo online. ¿De verdad es tan complicado incluir esta opción en los juegos?

FORTBALL STREET, ON

un simulador de fútbol de Namco que a pesar de su calidad todavía no tiene distribuidor en Europa.

que después de muchos meses de desarrollo han sido cancelados.



VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

TU OPINIÓN CUENT

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, 5.A. HOBBY CONSOLAS c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@hobbypress.com
 ytuqueopinas.hobbyconsolas@hobbypress.com



MOLA

Que los enemigos de «Resident Evil 4» se parezcan tanto a mi padre: son feísimos y están todos "jamaos".

Espero que no se parezca también en la fiereza, porque cuando lea esto te va a dar...

Que Tanner, de «Driv3r», se parece a Ramón García.

Ya sólo faltaría que apareciera una vaquilla durante el juego.



@ Que con PSP por fin vaya a poder deshacerme de toda la maraña de cables de PlayStation 2.

Anda exagerado, que para tres cables que tendrás por detrás de la TV, seguro que la cosa no es para tanto.

Daniel se va a Londres con «Jak 3», David en el teatro de Londres con LucasArts, y luego con el «Full Spectrum Warrior», ¡daos un respiro!

Si para poder llevaros toda la información hay que irse a la Luna ;nos vamos cuando sea!



Jugar a mi PS2 el día de la boda real, como no echaban otra cosa por la televisión...

¡Pero si a eso de los romances con princesas los consoleros estamos muy acostumbrados!

@ Que estaba pensando en dejar a mi novia, pero me ha regalado una GameCube así, porque sí... jy creo que me he vuelto a enamorar de ella!

Pues como un día te regale un juego, prepárate, ¡que seguro que te va a pedir matrimonio!

El "careto" de Manuel del Campo, al contrario que los de Javier, David y Sergio.

¡Ya está otra vez la madre del director mandando mensajes!

El E3; ¿podríais llevarme en una maleta la próxima vez?

Lo siento, es que nos metemos ya varios en ella para ahorrar.



NO MOLA

Que Nokia vaya a sacar una versión mejorada de su N. Gage, más pequeña v con dos letras para diferenciarla. ¿De qué me suena esto a mí?

De lo mismo que a mí: cuando sacaron la versión mejorada de las clásicas "porras" con chocolate: ¡los churros!

La cantidad de publicidad de logos y melodías para móviles. ¿De verdad hay tanta peña que tira el dinero así?

Ya, pues seguro que también tú decoras tu "tam-tam" con pegatinas y fotos curiosas.

Que últimamente tendríais que llamaros Sony Consolas.

¡Te sorprendería saber cuánta gente opina lo contrario!



@ Que mi cuñao venga siempre a finales de mes a mi casa a por mi Hobby Consolas porque sabe que siempre la compro.

Más tonto eres tú, que no se te ha ocurrido cobrarle por ello. ¡Le saldría más barato comprar la Hobby!



No ser reportero de Hobby Consolas, y poder así conocer chicas guapas y viajar por el mundo sin pagar ni un duro.

A ver si te crees que siempre nos tocan esas bellezas rubias de ojos azules. ¡A veces hay que lidiar con cada "callo"...!

El dibujo tan horrendo de la caja de la GB rosa. ¿Es un travesti anoréxico, o qué?

Qué va, sólo muestra los efectos que puede tener el que un chico juegue con esta versión para chicas de la SP.

Que los americanos se compren la PS2 a 150 dólares. y nosotros todavía tengamos que soltar los 199 € del ala.

Sé positivo, míralo como una manera de fardar ante ellos... ¡Puedes decir que tu PS2 es más valiosa que la americana!

Que nunca podamos contemplar el rostro del gran Yen, del Teléfono Rojo.

Tranquilos, nos ha asegurado que el mes que viene os la enseña.... la cara, claro.

Y tú ¿qué` opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Os parece mejor idea la de PSP, o Nintendo DS?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes: PSP es frágil y cara, y poco tiene que ver con una consola, sin embargo DS se preocupa de la jugabilidad, ofreciendo innovaciones como las dos pantallas. Y será más barata.

José Vicente Torres

Esta vez creo que Sony se lo ha currado con PSP, porque yo prefiero poder jugar y ver DVD y otras aplicaciones, que tener que matar a un jefe final incómodamente por las dos pantallas, como decía David Martínez el mes pasado. Aunque, en el precio, la de Sony deja que desear...

Silvestre

Cuando presentan algo con muchos datos y renombre,

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »











O ESTÁS CONTRA MÍ.

ATRÉVETE CON EL VIDEOJUEGO FERNANDO ALONSO RACING









Descárgatelo sólo en *MoviStar & moción*. Te ponemos su R24. 4 circuitos donde correr en modo campeonato o intentarlo en prácticas. Una resolución tan increíble y un sonido tan real, que necesitarás cascos.

Entra ya en: MoviStar & moción>videojuegos

www.movistar-emocion.com/juegos







Lo que dice la prensa...

redactor tuvo el honor de conocer al gran piloto de rallies con motivo de la presentación de «Colin McRae Rally 2005». Aparte

de ser muy simpático, os aseguramos que este Colin es todo

un jugon: ¡nadie fue capaz de batirle en una carrera virtual!

El Mundo, Suplemento Ariadn@, 30 de mayo "Es imposible no comparar los juegos de fútbol de EA con la joya de Konami, «Pro Evolution Soccer» y «UEFA 2004» puede ser una muestra de como se va acercando la primera a la segunda."

HC: Si conseguimos un título con la jugabilidad de uno y las licencias del otro, ¡mejor para nosotros

New York Times, Sección Tecnología, 12 de mayo "Sony baja el precio de PS2 a 150 dólares en USA para unirse a Xbox en la competición contra GC." HC , Pero si alli GC es la que menos vende de todas! La competición será contra GBA y sus Pokemon...

LA POLÉMICA DEL MES

¿Se acerca el final de las consolas de esta generación?

Algunos juegos del pasado E3 nos dejaron alucinados, pero ¿serán los últimos títulos "potentes" que salgan para PS2, Xbox y GC?





Roberto Ajenjo

La vieja "nueva generación"

Que nadie se esconda ahora: en el pasado E3, muchos esperaban que el trío de grandes (Sony, Microsoft y Nintendo) se decidiera a mostrar por fin al público no sólo sus nuevas portátiles, sino también las consolas de la próxima generación. ¿Y esto por qué? Pues porque se huele, se ve venir, que títulos como «Metal Gear Solid 3», «Halo 2» y «Resident Evil 4» (sólo por poner un ejemplo de cada caso) van a alcanzar en poco tiempo los límites técnicos de las tres consolas. No entro a valorar si es justo o no, pero está claro que cuando las compañías rozan el techo con la cabeza no se sienten cómodas, y rápidamente se pasan a la nueva generación. Señores, a las actuales 128 bits les quedan tres telediarios.

El desarrollo de las próximas consolas esta más avanzado de lo que parece, y eso es porque se sabe que la próxima hornada de títulos acabará con las que tenemos hoy.



Miguel Angel Sánchez

Los destellos de gloria finales

A ver Roberto, ¿nunca has oído la frase "una bombilla brilla con más intensidad cuando llega su fin"? Pues es justo lo que ocurre con todas las consolas, y la actual generación no es una excepción. PS2, pese a sus cada día más evidentes limitaciones, va a ofrecer al final de su carrera títulos legendarios: «Metal Gear 3», «Final Fantasy XII», «Gran Turismo 4»... O Xbox, con sorpresas del calibre de «Chronicles of Riddick» (¡ver para creer!), «Half Life 2» o «Doom 3». Si no superan todo lo visto hasta ahora, ya me dirás... También GameCube va a dejar mudos a sus detractores con títulos como «Metroid Prime 2», el nuevo «Zelda» o «RE 4», que deja en pañales a cualquier otro juego... en cualquier consola.

Aunque el relevo generacional está cada día más proximo, los últimos grandes titulos de PS2, Xbox y GameCube serán sin duda los que rompan cualquier límite técnico.

Y tú ¿qué

opinas? caemos y lo compramos. ¿Pero merece la pena ver pelis en una pantalla de 3 pulgadas? No creo, por eso es mejor Nintendo DS, porque se centra en los juegos.

Adrián Sánchez

PSP de Sony, no sólo porque

reproduce sonido y películas con calidad DVD, sino por la stran pautalla y su forma molona. Además, no hace falta decir que, como consola, debe ser la bomba.

Alejandro Polo

Por calidad técnica opino ■ Me parece me or idea la que DS es la mejor, pero visto lo que pasa con PS2 y Xbox, que al final se lleva el gato al agua PS2 aun teniendo peor calidad técnica, seguro que al final trumfara PSP

Francisco Cantos

PSP. porque no solo habrá juegos de PS2, también podremus escuchar música v ver peliculas

Joan García

EL MES QUE VIENE: ¿QUÉ OS HA PARECIDO EL VÍDEO-CD?

→ Consigue la gorra de Hobby Consolas

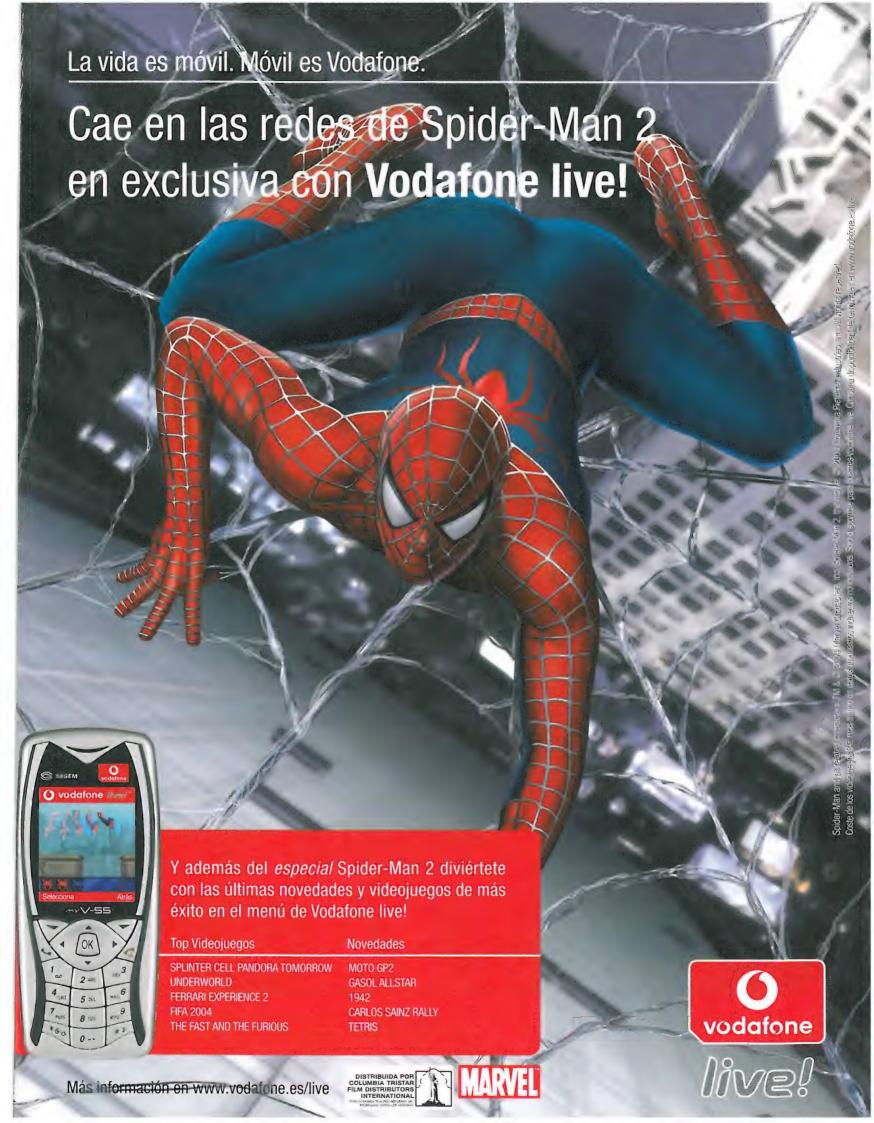
"COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista.
Por eso, cuando veas
este sello en alguna
sección, participa en
ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado

que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Adrián Castillo, Rubén Baez Reyes, Ham-mer of Thor, Christian Verdonk, Francisco Javier Martínez, Alexis, Pep Martín Gual, David Chueca, Alx Kpel, Takai, cuchipandi, Pablo César Triñanes y Sergio Ochoa.



Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

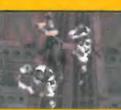
	DEL 1 AL 31 DE MAYO			
POSTOSÓN	AVECO	COMPOLA	PUSICION ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Pro Evol. Soccer 3 (Platinum)	(PS2)	2	9
2	Pokémon Colosseum + M.C.	(GC)	-	1
3	Need for Speed Underg.	(PS2)	1	7
4	GTA: Vice City (Platinum)	(PS2)	5	4
5	Ninja Gaiden	(Xbox)	-	1
6	UEFA Euro 2004	(PS2)	-	1
7	GT4 Prólogo + Making of	(PS2)	-	1
8	Manhunt	(PS2)	-	1
9	Pokémon Rubí	(GBA)	-	1
10	Los Sims (Platinum)	(PS2)	-	1



de en la realidad, pero en el terreno de las consolas la lucha la está ganando el simulador de Konami, que este mes se ha alzado con la primera posición de ventas en las tiendas españolas.



OKÉMON COLOSSEUM Para cosechar éxitos, nada como llevar los personajes de la saga más adictiva de la historia a un mundo tridimensional con toda la potencia de GameCube



El silencioso pero letal ninja que protagoniza este juego de acción está arrasando entre los usuarios de Xbox. No nos extrana, porque el título de Tecmo es la bomba

DATOS CEDIDOS POR CENTRO MAIL Por consolas

- Pro Evolution Soccer 3
- Need for Speed Underground
- GTA: Vice City (Platinum)
- UEFA Euro 2004
- Gran Turismo 4 Prologo + Making of

- Pokémon Colosseum + Memory Card 59 MGS: the Twin Snakes
- Final Fantasy Crystal
- Chronicles + cable
- Pokémon Channel S. Smash B. Melee (P.C.)

5 Jet Ace

1 Ninja Gaiden

(Classics)

Yu-Gi-Oh!

Rallisport Challenge 2

Metal Gear Solid Band

FIFA Fútbol 2004 NBA Live 2003

- Toca Race Driver 2
- Hitman: Contracts
- 5 The Hulk

GB ADVANCE

- Pokémon Rubí
- Pokémon Zafiro
- Metroid: Zero Mission
- Yu-Gi-Oh!: World Champ. Tournament
- Super Mario Advance 4

► GB COLOR

- Yu-Gi-Oh!: Duelo en...
- Dragon Ball Z: Guerreros de Leyenda
- Looney Tunes Racing Color
- **Snoopy Tennis**
- Pokémon Rojo

SUPER ROBOT BATTLE

Esta saga de juegos de

el mercado nipón, y su nueva entrega para la 128 bits de Sony está

lucha con mechas es ya todo un clásico en

causando furor alli

- Super Robot Battle MX (PS2) 2 Pachinko Slot! Fist of the North Star (PS2)
- Grand Theft Auto: Vice City (PS2)
- Wario World (GC)
- Atelier Iris -Eternal Mana- (Prem. Box) (PS2)
- Metroid Zero Mission (GBA)
- 7 Tensyo Gakuen Gensouroku (PS2)
- Densha de GO! Final (PS2)
- Pikmin 2 (gc)
- 10 Pachinko Slot Tokondensho: Inoki Fest. (PS2)



RED DEAD REVOLVER Ajenos a la fiebre europea por el fútbol, los jugones yanquis se han pasado al mundo de los westerns" clásicos con un título en el que tener buena punteria es vital

- Harry Potter: Pris. of Azkaban (PS2, XBOX, GC)
- 2 UEFA Euro 2004 Portugal (PS2, XBOX, GC)
- 3 Need for Speed Underground (xBox, PS2, GC)
- GT4 Prologue (PS2)
- Pokemon Colosseum (GC)
- Pro Evolution Soccer 3 (PS2)
- The Sims (PS2, XBOX)
- A The Suffering (PS2, XBOX)
- Fight Night (PS2)
- 10 Sonic Heroes (PS2, XBOX, GC)



Red Dead Revolver (PS2)

Hitman: Contracts (PS2)

Red Dead Revolver (XBOX)

Need for Speed: Underground (PS2)

Syphon Filter: Omega Strain (PS2)

Transformers Armada: Prel. Energon (PS2)

Tom C. Splinter Cell: P. Tomorrow (XBOX)

10 James Bond 007: Everything of Noth. (PS2)

NBA Ballers (PS2)

Van Helsing (PS2)

HARRY POTTER ISONER OF AZKABAN Estaba más claro que el agua: en cuanto se estrenase la peli y el juego saliese a la venta, la "pottermania" iba a hacer furor en las islas

DE PSONE HA VENDIDO SONY DESDE QUE LANZÓ ESTA CONSOLA EN EL AÑO 1994.

LOS SOLDADOS SHIMENSK Y WILLIAMS PROTEGEN DEL FUEGO ENEMIGO AL SOLDABO DE INFANTERÍA HERIDO

> LOS SOLDADOS DEVEREUX SILVERMAN SE ABREN PASO HACIA LOS FLANCOS PARA SORPRENDER A LOS EMEMICOS

ÚNETE A PARTIDAS COOPERATIVAS A TRAVÉS DEL SISTEMA XBOX LIVE"

SPECTRUM

FECHA DE LANZAMIENTO:

LAS VIDAS DE LOS HOMBRES DE LOS ESCUADRONES ALPHA Y BRAVO DEPENDEN DE LAS DECISIONES QUE TOMES COMO SU COMANDANTE. ELLOS NO RESPIRARÁN, NO PESTAÑEARÁN, NO MOVERÁN UN MÚSCULO HASTA QUE SE LO ORDENES.

LAS HABILIDADES DE LA INFANTERÍA, LA SANGRE FRÍA Y EL TRABAJO EN EQUIPO ROZAN, SI CABE, LA PERFECCIÓN. Menatation.com

LOS USUARIOS DE XBOX PODRÁN DISFRUTAR DE FORMA EXCLUSIVA DE LO QUE VIVE, PIENSA Y LA MANERA EN QUE ACTÚA UN MARINE AMERICANO... ES FULL SPECTRUM WARRIOR. SIMPLEMENTE REAL.

XB MAGAZINE











a ser la imagen

a nueva edición

«FIFA». Aqui le veis con la camiseta del

Mónaco, su ex-equipo,

pero en el juego va a vestir la de la selección

ndo de los videojuegos

PRIMER CONTACTO-TODAS LAS CONSOLAS

Que se acaben ya las vacaciones, quiero más fútbol!

El desarrollo de «FIFA 2005» marcha viento en popa. La nueva entrega de este simulador de fútbol estará lista para el mes de octubre, pero nosotros va la hemos probado!



LA NUEVA ENTREGA DE «FIFA» tendrá un montón de novedades: nuevos modos, más ligas y un acabado gráfico más cuidado ¡con público en 3D!

Aunque todavía quedan varios meses para su lanzamiento, nosotros ya hemos tenido la suerte de echar unas partidas con una versión bastante avanzada del esperado «FIFA 2005». ¡Y la verdad es que nos ha dejado una impresión realmente buena!

El título va a incluir un buen número de novedades, como modos de juego inéditos (habrá un modo Carrera que nos dejará jugar 30 temporadas completas con un mismo club), un mayor número de ligas (se va a incluir la brasileña y algunas divisiones inferiores de ligas como la española) y un acabado gráfico más elaborado. Y por si fuera poco, también habrá un editor para crear jugadores. ¡No va a faltar de nada!

Pero la novedad que más nos impactó fue el nuevo sistema de control, mucho más avanzado que en anteriores entregas y que alejará definitivamente a esta saga

ANUNCIO-TODAS LAS CONSOLAS De vuelta al mundo virtual ¡Va a haber dos nuevos juegos de «Matrix»! Más de uno andaba ya con la mosca detrás de la oreja al ver que no aparecía nueva información sobre la supuesta secuela de «Enter The Matrix», pero Atari ha despejado todas las dudas: está desarrollando dos en-

tregas más, la primera de las cuales

saldrá para todas las consolas actua-

les, y la segunda para las máguinas

de nueva generación. ¡Estupendo!

NOTICIAS BREVES



QUIÉN ES LA CHICA DE «RESIDENT EVIL 4»? Si habéis visto el trailer que incluimos

en el Vídeo-CD que regalamos este mes, en «Resident Evil 4» aparece una misteriosa chica junto a Leon. Bueno, retiramos lo de misteriosa, porque Capcom ha confirmado que se llama

Ashley, que es la hija del presidente l, presidente de qué?), y que será el segundo personaje controlable después de que Leon se encuentre con ella.

PONTE EN FORMA CON «EYETOY SPORTS»

Konami prepara para principios de año un título con el que se unirá a la moda de la cámara de PS2. «Eyetoy Sports» nos permitirá jugar ante la cámara USB a un total de 15 deportes distintos (fútbol, beisbol, golf, hipica...), hacer juegos de puzzles, y mucho más

HABRÁ UN «ZELDA» PARA NINTENDO DS

Cuando apenas ha pasado un mes desde que Nintendo mostrara de forma oficial su futura portátil, uno de sus responsables ya ha anunciado que





EL JUEGO APOSTARÁ POR LA SIMULACIÓN en detrimento del estilo más arcade que siempre ha marcado a esta saga.



LAS LICENCIAS volverán a ser uno de los puntos fuertes del juego. Estarán todas las estrellas del fútbol mundial.



EL NUEVO SISTEMA DE CONTROL será más flexible que nunca y nos permitirá realizar un gran número de acciones. Entre ellas, por supuesto, disparar a puerta como hace Morientes aquí. ¡Vamos Moro, mételo!

del estilo arcade para entrar de lleno en la simulación. Gracias a él será posible realizar una gama de acciones alucinantes, algunas de ellas nunca vistas en un juego de fútbol, como orientar el balón al primer toque en la dirección que nos interese tras recibir un pase de un compañero. ¿Qué os parece? El título ya tiene una pinta estupenda y a poco que lo mejoren de aquí hasta octubre podemos estar ante el nuevo rey del fútbol virtual.



ANIMACIONES MEJORADAS.

Los jugadores de «FIFA 2005» gozarán de unos movimientos realmente suaves. Esta secuencia corresponde a un control orientado. que será una de las novedades.

tienen previsto sacar para ella un nuevo episodio de la saga «Zelda» No se conocen detalles ni el título definitivo del juego, aunque si sabemos que quieren que salga al mismo tiempo que la consola 0 sea, que se supone que saldrá en Japón a final de año y aquí en 2005

LA NUEVA GBA TRIBAL YA ESTÁ EN LA CALLE

Desde el pasado 18 de junio se encuentra a la venta la nueva Game Boy Advance SP Tribal Edition, que conserva todas las características técnicas de la portátil, y además incorpora un alucinante diseño inspirado en los tatuajes de las antiguas tribus guerreras. La consola es compatible con todos los juegos de GBA y Game Boy Color, y tiene un irresistible precio de 129 euros

NUEVO CAPÍTULO DE LA SAGA «RIDGE RACER»

Aunque no tenemos la confirmación de Namco al 100%, es casi seguro que la compañía nipona esté preparando una nueva entrega de esta serie de juegos de velocidad para las consolas de la actual generación Estará lista antes de marzo del año que viene

JUGAREMOS A «GTA» EN GAME BOY ADVANCE

Rockstar ha confirmado que vamos a poder jugar a una versión en miniatura de su famosisimo juego de acción, aunque todavia no ha soltado ni un detalle de cómo será esta esperada adaptación. Lo que sí ha confirmado es su fecha de salida en los Estados Unidos: será en otono, ¿lo tendremos aquí para final de año?

ANUNCIO-PS2 Y XBOX Comienza la guerra!

«Commandos: Strike Force» nos llevará al frente el año que viene.

Buenas noticias: los españoles Pyro Studios lanzarán en 2005 una nueva entrega para PS2 y Xbox de su famoso juego de guerra, aunque tenemos sorpresa, porque esta vez no será un juego de estrategia ¡sino un shooter subjetivo! La acción transcurrirá durante la II Guerra Mundial, con mapeados no lineales, distintos personajes jugables y un modo online para ocho jugadores. ¡Esto promete!



Toda la actualidad del mundo de los videojuegos

PRESENTACIONES-ESPANA

Los famosos se apuntan al juego

Deportistas y "gente guapa" se dejan ver en las presentaciones de los últimos videojuegos.

Perdonadnos si nos ponemos un poco en plan prensa rosa, pero es que este mes el mundillo consolero se ha contagiado del "famoseo" nacional. ¿Qué no? Veréis: por un lado, estuvimos en la presentación de «Formula One 04» (PS2), donde nuestro flamante piloto Fernando Alonso nos demostró lo bien que se le da jugar. Juan Carlos Ferrero no quiso ser menos, y para celebrar el lanzamiento de «Smash Court Tennis 2» (PS2) le echó a Manolo Santana un partido "virtual". Por su parte, Quique San Francisco y Pablo Motos probaron lo bien que va el juego online de Xbox Live echando unas partidas a «Rallisport Challenge 2», y la mismísima Daniela Cardone paseó sus grandes "cualidades" en la fiesta-presentación de «Driv3r». ¡Chicos, aquí hay tomate!



ALONSO se marcó una vuelta al nuevo circuito de Shangai en la presentación de «Formula One 04». La consola le sirvió de entrenamiento, ¡porque todavía no ha corrido allí!



DANIELA CARDONE fue la cara (¿o habría que decir el cuerpo?) visible de Atari en la espectacular presentación que hicieron de su «Driv3r».



OUIQUE SAN FRANCISCO Y PABLO MOTOS comprobaron lo bien que funciona Xbox Live... y lo guapísimas que son las azafatas de Microsoft.



FERRERO Y SANTANA demostraron en el Círculo de Bellas Artes que los 'passing shots" se les dan tan bien en la consola como en la vida real.

INTERNET ON LINE

Participa en el concurso de Playboy Ubisoft os propone un picante concurso para su juego «Playboy: The Mansion» en su web www.ubisoft.es Debéis votar la chica que más os quste de las que aparecen allí, y la ganadora saldrá en la carátula del juego

Nuevo contenido para tus juegos Live Xbox Live cuenta con nuevas opciones descargables para diferentes títulos: «Splinter Cell Pandora Tomorrow» tiene dos mapas nuevos. En «Project Gotham 2» hay 8 vehículos disponibles y otros

Para el simulador de vuelo «Crimson Skies» ya os podeis descargar 3 aviones, 2 mapas y otros 2 nuevos modos, mientras que para «Links», el juego de golf, está disponible un nuevo circuito con 18 hoyos, el Gallery Golf Club del Norte, por 4,99 €.

El modo online de «Ratchet & Clank 3» Ted Price, de Insomniac, fue el encargado de mostrarnos en el E3 el estupendo modo multijugador de este título, con partidas deathmatch entre dos equipos de cuatro componentes y hasta chat de voz en tiempo real. ¡Guay!

Aprovecha las alertas de Xbox Live! Llega un nuevo servicio para los usuarios online de Xbox, que permitirá recibir alertas en la consola, e-mail o móvil cuando haya campeonatos, nuevo contenido descargable, o un amigo se conecte para jugar online. ¡Y encima es gratis! Sólo hay que darse de alta en el menú de Xbox Live.

■ Cancelado «True Fantasy Live Online> Microsoft ha anunciado que «True Fantasy Live Online», el que iba a ser el primer juego de rol masivo online para Xbox, ha sido cancelado

WEB DE MODA

www.granturismoworld.com

saga «Gran Turismo» ya pueden disfrutar de una nueva comunidad online gracias a la web oficial del juego que Sony ha puesto en marcha en las últimas semanas



Otras webs interesantes:

• www.konami-europe.com

www.eagames.com/official/nfs/underground2/us/home.jsp
 www.squire-enix.com/ord/ff/ac

Los SIMS toman la calle con N-Gage



- Disfruta de los servicios online en N-Gage™ Arena
- Prueba los 3 mini juegos
- Sube tus puntuaciones a N-Gage™ Arena
- · Descubre nuevos contenidos
- Conéctate vía Bluetooth con otros jugadores para entrar en las subastas.



anyone anywhere

n-gage.com/qd











en voz baja

por javier abad

- → ¡Uf, qué calor hace! Seguro que mientras yo estoy recopilando los mejores rumores en la redacción, vosotros estáis en la piscina como reyes. Bueno, yo os pongo al día y vuestro próximo baño que sea a mi salud, ¿de acuerdo? Entonces voy a comenzar hablando de Spiderman, el héroe de moda, que ya prepara un tercer juego. Eso sí, saldrá para las consolas de nueva generación y las portátiles PSP y Nintendo DS.
- → ¿Sabéis la última de Satoru Iwata, el presidente de Nintendo? Ha dicho que «Mario Party 6» no se jugará con un mando de control, lo que refuerza las sospechas de que su compañía está preparando un periférico similar al Eyetoy de Sony ¿Y qué mejor personaje que el fontanero para inaugurarlo?
- → Hablando del fontanero, parece que Nintendo no ha decidido aún para qué consola saldrá el esperado «Mario 128». Todo es posible: la nueva Nintendo DS, GameCube o su sucesora, que debutará el año próximo. ¡Se admiten apuestas!
- → Os dejo que sigáis tomando el solecito, pero no sin antes hablaros de dos posibles títulos de PSP: el primero sería un nuevo capítulo de la saga «Onimusha», que Capcom podría tener listo antes de marzo. El otro que podéis dar casi por seguro (el cotilleo me ha llegado de la propia desarrolladora) también es todo un clásico: «Burnout».



ESTE MONTAJE podría hacerse realidad en unos cuantos meses: ¡«Burnout» en PSP!



LOS GRÁFICOS van a ser los más realistas de toda la saga, con unas animaciones y un parecido físico sensacionales.



EL CONTROL tendrá novedades al permitir que llevemos dos jugadores durante las faltas, y nuevas opciones en los pases.

ANUNCIO-PLAYSTATION 2

Llega un nuevo fichaje para esta temporada

Os mostramos las primeras pantallas e información sobre «Pro Evolution 4».

La Eurocopa y los "trapicheos veraniegos" de los clubes mantienen en todo lo alto el interés por el fútbol, pero no tanto como los primeros datos que ha dado Konami a la prensa sobre «Winning Eleven 8» (aquí «Pro Evolution 4»). Para empezar, contaremos con un plantel de 138 clubes, la cifra más alta de la saga, lo que sumado a las selecciones superará la impresionante cifra de 200 equipos elegibles. Eso sí, por ahora seguirán sin estar todas las licencias. También habrá pequeños retoques jugables, y además en la Liga Master será posible asignar prioridades a la hora de mejorar las habilidades de los jugadores, y crear así equipos casi a medida. La gran decepción es que parece que no tendrá modo online, como se venía especulando desde hace tiempo. El juego saldrá en Japón en agosto, y si todo sale según se prevé, llegará a España en otoño.



"Si al crear un juego, primero piensas un argumento y luego tratas de convertirlo en un juego, habrá impurezas, cosas poco realistas en la jugabilidad. Con «Zelda» nosotros empezamos pensando en cómo va a ser el estilo de juego , y después desarrollamos la historia en función del tipo de juego creado Eiji Aonuma, productor de «The Legend of Zelda» para GameCoue

PRÓXIMO LANZAMIENTO-PS2 Y XBOX

Carga tu arma, soldado futurista

Los shooters subjetivos alcanzarán un nuevo nivel a finales de año en los escenarios futuristas de «Snowblind».

¿Sabéis lo que es un Riot Wall, una pistola Kicker o un Snowblind? Si no tenéis ni idea, preparaos para aprender la jerga militar más moderna con el nuevo shooter en primera persona que prepara Eidos. En él formaremos parte de un cuerpo de élite que tiene acceso a la última tecnología en el campo del asalto, y que debe hacer frente a 11 largas misiones en 16 mapeados distintos, interactuando con los compañeros e incluso mejorando las habilidades con poderes sobrehumanos, jesto es el futuro! Y lo mejor es que este arsenal futurista no se quedará en nuestra casa, sino que podremos conectarnos a Internet y participar en partidas online de hasta 16 jugadores simultáneos. Id afinando vuestra puntería, que cuando salga en diciembre la vais a necesitar.



LA AMBIENTACIÓN nos mostrará una ciudad futurista de aspecto realista, pero habrá sucesos sobrenaturales.



Cuando trabajas por dinero, no hay reglas...

Psicologia del Asesino



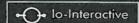


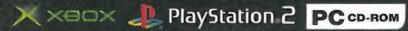


WWW.HITMANCONTRACTS.COM

Ningún límite, sólo una condición











Sabes cual es la saga que más unida des ha vendido en toda la historia de los videojuegos?

des ha ve historia (

PRESENTACIÓN-PS2 Y XBOX

Dragones, mazmorras, y toneladas de acción

«Forgotten Realms» traerá la fantasía de esta saga el próximo otoño.

Hace unos días nos pasamos por Atari para charlar con Don Daglow, creador de «El Señor de los Anillos: Las Dos Torres», quien vino a mostrarnos su nuevo proyecto. Se llamará «Forgotten Realms», y es un juego de acción con toques de rol que estará basado en el popular mundo de "Dungeons & Dragons". En él podremos controlar alternativamente a tres personajes con habilidades propias (un luchador, un brujo y una pícara), que avanzarán en grupo acabando con monstruos, orcos, trolls, etc. Amantes de la fantasía, atentos, porque estará listo en septiembre.



DON BAGLOW dejó claro durante la presentación que es un gran fan de la saga "Dragones y Mazmorras".



LOS GRÁFICOS recordarán bastante a los que vimos en «Las Dos Torres»,





ANUNCIO-TODAS LAS CONSOLAS

Gira, acelera a tope y... cuidado con el zombi!

«Dead Rush» mezclará disparos, coches y muertos vivientes. ¿Tenéis tiritas?

¿Qué haríais si de repente os encontrarais en Eastport, una terrorífica ciudad asolada por incontables monstruos, terremotos y muertos vivientes? Suponemos que lo mismo que el protagonista de «Dead Rush»: pillar unas cuantas armas y liaros a tiros con todo bicho viviente y no viviente. Y claro, si además pudieseis encontrar algún vehículo con el que salir huyendo, atropellando además a cuanto enemigo se ponga delante, mejor que mejor. Este será el panorama que nos encontraremos el año que viene en este bestial juego, en el que manejaremos un arsenal compuesto de pistolas, motosierras, lanzallamas, etc. mientras conducimos coches, autobuses, deportivos, y otros vehículos con los que arrasar el mapeado. Todo sea por asegurar nuestra supervivencia, ¿no?



ACCION Y

se mezclarán de una forma muy innovadora en este título, no apto para los más sensibles.

PRÓXIMO LANZAMIENTO-GBA

La hora de la araña

La portátil también caerá el mes que viene en las redes de «Spider-Man 2».

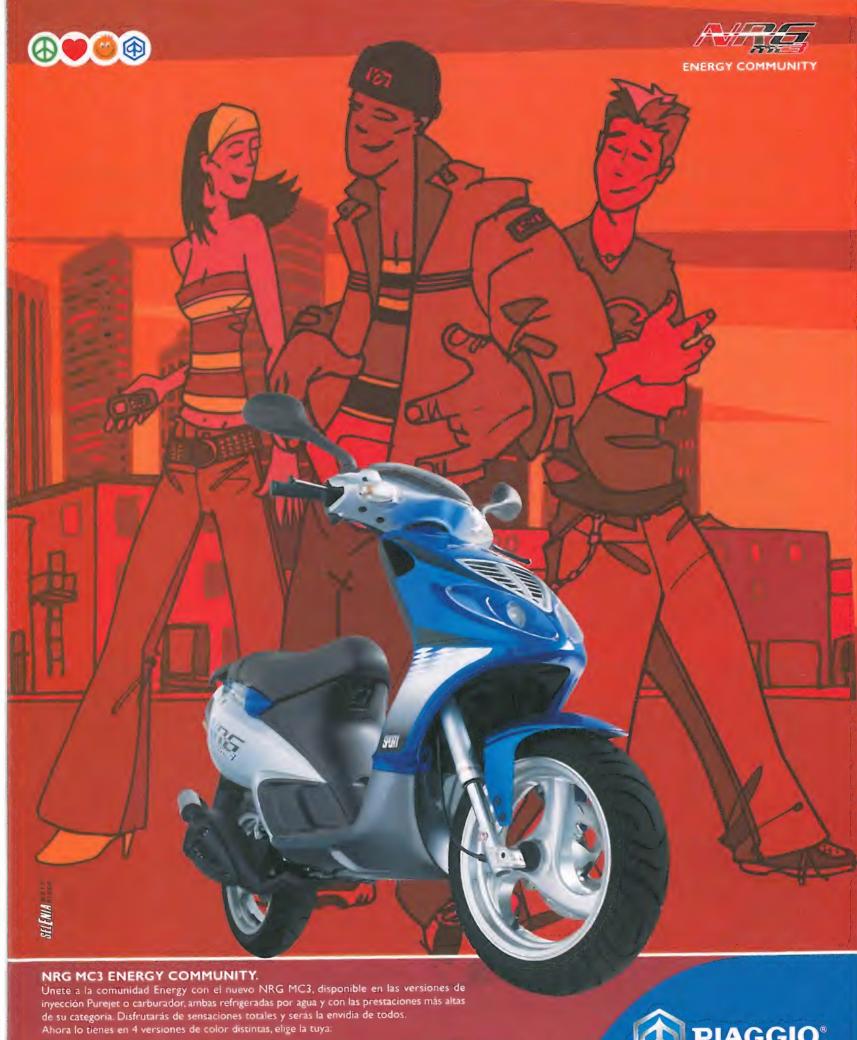
Aunque ya conocíamos las versiones del nuevo juego de "Spider-Man", que van a llegar a las consolas de 128 bits casi a la vez que la película a los cines, todavía no os habíamos mostrado ninguna pantalla de la versión que saldrá para la portátil de Nintendo. ¡Bueno, pues aquí las tenéis! Será un completo juego de plataformas en el que tendremos que usar nuestros extraordinarios poderes para vencer al malvado doctor Octopus y sus secuaces, alternando los saltos con zonas en unas meritorias 3D en las que nos desplazaremos por Manhattan con ayuda de nuestras telas de araña. Será mejor que os toméis esto en serio, pues como sabe Peter Parker, "grandes poderes conllevan una gran responsabilidad".



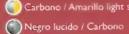
EL HOMBRE-ARANA también contará con nuevos movimientos de ataque.



LAS ZONAS 3D darán muestra de lo que es capaz de hacer la gran GBA.



Rojo Karkadė / Gris excalibur



Carbono / Amarillo light speed







Con 19 títulos para todas las consolas, ha vendido 174 millones de unidades en todo el mundo. El segundo puesto es para «Pokémon», con 91 millo nes vendidos de sus 11 títulos

ANUNCIO-TODAS LAS CONSOLAS

"Te caneo con mi coche y mi rapeo"

Rap, bandas callejeras y acción sobre ruedas se mezclarán en «Notorious: Die to Drive».

Una nueva aportación al género de los juegos de acción y coches se acerca con este título que está desarrollando Ubisoft, y que nos propondrá realizar todo tipo de carreras salvajes y peleas a muerte contra los miembros de otras bandas callejeras. Podremos escoger entre más de 30 vehículos y 20 armas de todo tipo, desde escopetas hasta cócteles Molotov, para pasar más de 45 fases en las que tendremos que arrasar a nuestros rivales y aprovechar su dinero para crear un imperio mafioso en la ciudad. Y todo con el rap como telón de fondo, porque la música será otro de los atractivos de un juego en el que, cuanto más bestias seamos, más arriba llegaremos en el escalafón de la banda. Si os mola, lo podréis disfrutar a comienzos de 2005.



VELOCIDAD van a ser los dos ingredientes principales de este título, en el que la acción alcanzará un nivel salvaie.

PRIMERAS IMÁGENES -TODAS LAS CONSOLAS

Coged vuestro monopatín, que nos piramos de viaje

En invierno "grindaréis" por la ciudad con «Tony Hawk's Underground 2: World Destruction Tour».



LAS PIRUETAS volverán a ser espectaculares, jy visitaremos ciudades de todo el mundo!



LOS MOVIMIENTOS nuevos aportarán mayor variedad al desarrollo de las distintas fases.

Después de sorprendernos a todos con el lanzamiento del primer «Tony Hawk Underground», que sirvió como estupendo reimpulso a esta popular saga de juegos de "skateboard", ahora Neversoft ya tiene muy avanzado el desarrollo de su secuela, que traerá algunas novedades interesantes.

En principio, será posible seleccionar entre más de 20 patinadores, que recorrerán ciudades de todo el mundo len Alemania, Rusia... ¡y hasta España!) haciendo todo tipo de piruetas con la ayuda de cualquier elemento que encuentren por las calles. Pero la gran novedad serán las numerosas acciones que podremos hacer bajándonos del monopatín, como pintar graffiti, lanzar objetos o utilizar otros vehículos. Y todavía habrá algunas sorpresas más, como un modo historia que promete revolucionar el desarrollo de este juego. ¿Se os ha abierto el apetito de poneros a hacer "ollies" otra vez? Pues paciencia, porque el nuevo «Tony Hawk» no llegará a vuestras consolas hasta finales de año.



LOS ALIENS
de este titulo
van a venir con
unas intenciones muy
malas a este planeta
arrasar las ciudades
y abducir a todos los
habitantes posibles

Nos lo habían avisado muchas veces pero nunca nos lo creímos, y parece que ahora va en serio: los aliens vienen a la Tierra y han desarrollado una conspiración llamada «Destroy All Humans», que llegará a todas las PS2 y Xbox en forma de juego de acción en tercera persona. Su propuesta es que nos unamos a ellos tomando el control de uno de estos bichos cargados con todo tipo de armas supersónicas y poderes sobrenaturales, para ayudarles a hacerse con el dominio del planeta. El juego está siendo desarrollado por los mismos programadores de «Full Spectrum Warrior», y ofrecerá un desarrollo innovador y un innegable sentido de humor mientras nos esforzamos por abducir humanos y destruir sus ciudades. ¡Cualquiera les dice nada!



LOS PODERES psíquicos de los aliens servirán para atacar a los humanos y para movernos.



MO HABRA FIEDAD con los seres humanos en este título. ¡Hay que conquistar la Tierra!



EL FUTURO DEPENDE DE UN PASADO QUE NO PUEDE RECORDAR



UN THRILLER FUTURISTA

DE JOHN WOO

DIRECTOR DE MISIÓN IMPOSIBLE II

CARA A CARA



YA A LA VENTA EN VIDEO Y DVD

DREAMWORKS HOME ESTIMATION PREMIOS-LOS ANGELES

Estos fueron los mejores del pasado E3

Después de flipar con las novedades que se vieron en el E3, es hora de conocer los premios a los mejores.

La última edición de la mayor feria de videojuegos, que como sabéis se celebró el pasado mes de mayo en Los Angeles, fue una de las más prolíficas en cuanto a anuncios y sorpresas se refiere: nuevas consolas, esperadas secuelas, anuncios interesantes... Como cada año, cuando todo acaba la organización selecciona lo mejor del evento y entrega los correspondientes premios en diferentes categorías. A continuación os mostramos los que se refieren a consolas, pero os avisamos que entre los galardonados echaréis de menos la presencia de títulos como el nuevo «Zelda», «Resident Evil 4» y otros. ¿Por qué? Pues no porque no lo mereciesen, sino porque inexplicablemente decidieron excluir de las nominaciones a los títulos





- Mejor Juego de Consola
- Mejor Juego de Acción
- Mejor Juego On Line

El gran triunfador en el capítulo de los juegos fue este esperado shooter para Xbox, con un total de tres gremios.



· Mejor Juego de Carreras

Este salvaje arcade de carreras para PS2 y Xbox se impuso gracias a su emoción y gran sensación de velocidad.



Mejor Juego de Lucha

El estilo callejero de estas peleas encandiló a los asistentes. El juego va a estar disponible para PS2, Xbox y GameCube.



- Mejor Juego Original
- Mejor Party Game

Nintendo hará gala de su imaginación al crear este plataformas para GameCube, el primero de la historia que se controla utilizando un par de bongos. ¡Qué caña!



Mejor Aventura

Las sombras volverán a ser las aliadas de Sam Fisher cuando esta secuela salga para las tres consolas grandes.



· Mejor Juego de Rol

La calidad gráfica de este juego de Xbox hizo de él uno de los más admirados por todos durante los tres días de la feria.

GANADORES DEL CONCURSO «EURO 2004»

→ HOME CINEMA

→BALÓN - JUEGO ŒURO 2004 (PS2)

Andrés Cozar González ... Albacete
Pedro Segura Piqueres ... Alicante
Ricardo Abad Cano ... Barcelona
Angel Pulido Montenegro ... Córdoba
Brais Ruíz Prieto ... Lugo
María Gallego Ferro ... Pontevedra
Jesús Grimaldi Azogue ... Sevilla
Alex Vela Papaseít ... Tarragona
Borja Santacruz Fabregues ... Toledo
Juan Luís Alvaredo Cabrero ... Zamora

→ JUEGO EURO 22004 (PS2)

Vicente D. Jiménez Carballo Almeria
Bienvenido Merchán Báez Badajoz
Román Figueras García Barcelona
Jesús Galeano Barrera Cáceres
Iñaki Zubiaur Segura Cantabria
Andrés Montiel Alvarado Ceuta
Silvia Morales Rodríguez Granada
David Pérez Nuñez León
Antonio cuenca Roldán Málaga
Pablo Burillo Guerrero Murcia



El Tiempo Fluye del Día a la Noche. Las Estaciones Cambian. La Espada se Alzará y los Hombres Caerán.





De los creadores de Kessen™ y Dynasty Warriors®, Samurai Warriors™ relata historias de valor y traición en el Japón medieval. Te esperan imponentes campos de batalla y trampas escondidas en señoriales castillos. Combate a través de 30 escenarios preparados para derrotarte y resurge victorioso. Multitud de finales que te permitirán cambiar el destino de la nación.



www.samurai-warriors.com



LANZAMIENTO - ESPAÑA

Una nueva consola en la gran familia portátil

Virgin PLAY distribuye en España esta máquina de 32 bits desde el 15 de junio.

Ya está disponible esta nueva consola portátil de 32 bits, que además de juegos tiene capacidad para reproducir vídeo, MP3, fotos y texto. La máquina la fabrica la empresa coreana Gamepark en exclusiva para Europa (la versión asiática no tiene pantalla retroiluminada) y funciona con tarjetas SMC, es decir, que nos permite bajar programas y aplicaciones de internet a nuestro ordenador, y de allí pasarlos a la portátil. ¡Y sólo cuesta 199,95 €! Los juegos salen por 29,95 €, y aunque el catálogo aún no es muy grande, aumentará rápidamente en los próximos meses.

ASI ES GP32

- Dimensiones (mm): 147 x 88 x 34
- Perso: 163 gramos
- Pantatta:

TFT 3,5" retroiluminada Resolución 320 x 240 píxeles 65. 536 colores simultáneos

- CPU: 32bit RISC
- CPU (ARM9) a 130MHz
- RAM: 8 MB SDRAM
- CPU 512 KB
- Sonido: Sonido estéreo PCM de 16bit / Soporte MP3
- Almacenamianto externo: Smart Media Card (SMC)
- Juego inalambrico: Módulo RF 4 canales
- (300 MHz ~ 2.4 GHz)

 Energia:
 2 baterías (AA)
 Adaptador DC 3V



HER KNIGHTS - ALL FOR PRINCESS es un "beat'em up" con aire medieval.



TREASURE ISLAND ofrecerá gráficos coloristas y una enorme adicción.



TOMAK SAVE THE EARTH AGAIN es un juego de disparos muy clásico.



LITTLE WIZARD va a ser el primer juego de lucha one vs one de GP32.

PRIMEROS DATOS - PS2 Y XBOX

La calle es mía y hago lo que me da la gana

El año que viene seréis los amos de los barrios bajos gracias a «25 to Life».

Si estáis hartos del acoso de la "pasma" o por el contrario queréis acabar con la delincuencia en la ciudad, «25 to Life» va a ser vuestro juego ideal. En este juego de acción en tercera persona podréis encarnar tanto a polis como a miembros de bandas callejeras, y poneros a pegar tiros por las calles más peligrosas, explorando extensos mapeados repletos de elementos interactivos como coches con alarma, perros guardianes, etc. Además, será posible personalizar la apariencia de vuestro personaje y dotarlo de diversas armas e ítems. Y como guinda, un modo online de hasta 16 usuarios. Sale en 2005, ¡la que se va a montar!



LOS DISPAROS resonarán en las calles de la ciudad tanto si tomáis el papel de policías como si os metéis en una banda callejera. ¡Comienza la acción!

LANZAMIENTOS JULIO

NOTA: Esta lista recoge los juegos más importantes que saldrán a la venta durante este mes. No todos aparecen analizados en este número, ya que los cambios de fechas de las distribuidoras y los retrasos en la llegada de las versiones finales con las que analizamos los juegos pueden hacer que hayan sido comentados en números anteriores o bien sean analizados en el número siguiente

RICHARD BURNS BURNS BURNS BURNS

"Es IMPRESIONANTE el gran trabajo realizado para reflejar el mayor realismo posible".

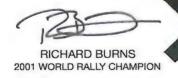
REVISTA OFICIAL PLAYSTATION 2

- COCHES DE RALLIE OFICIALES
- TIEMPO DINÁMICO REALISTA
- EFECTOS GRÁFICOS ALUCINANTES
- 36 IMPRESIONANTES ETAPAS
- ESPECTADORES Y COMISARIOS

QUE AYUDAN EN CARRERA

ourns.com







DISPONIBLE A PARTIR DEL 12 DE JULIO

Si quieres más información, conéctate a www.richardburnsrally.com















NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ NINTENDO ACCIÓN

Guía de recorrido de Pokémon Colosseum



- Nuevo póster exclusivo: Completad la galería de Pokémon en 3D con la segunda entrega del flipante póster gigante de «Pokémon Colosseum».
- Guia Pokémon Colosseum: Los expertos de N.A. os cuentan todos los secretos y trucos para purificar a los Pokémon oscuros. Con mapas exclusivos y un recorrido paso a paso del juego.
- Los mejores juegos que vienen: El nuevo «Zelda», «Starfox 2», «RE 4», «Pokémon Rojo y Verde», «Spiderman 2», «Metroid 2»...; Tienen todas las pantallas de los juegos que van a pegar en GameCube y GBA!
- Revista Pokémon. Guía completa de «Pokémon Rubí y Zafiro», para vencer a todos los entrenadores, visitar las rutas y pueblos...

→ PLAY2MANIA

Acción, conducción y aventuras



- En Portada: El número 66 de Play2Manía dedica su portada a «Driv3r», un clásico de la acción y la conducción que llega a PS2.
- Suplemento E3: Con todas las novedades de la feria de videojuegos más importante del mundo.
- Comparativa: Los mejores "simuladores de mafioso": «GTA Vice City», «True Crime», «Mafia», «The Getaway», «Driv3r»...
- Guía coleccionable: Claves para sobrevivir en «Project Zero II», en un formato especial para guardarla en la caja del juego.
- Aprende a jugar sin mandos con las nuevas fórmulas de diversión: usar la voz para cantar, aprovechar EyeToy para jugar con el cuerpo, bailar en alfombrillas, etc.

→ MICROMANÍA 150 JUEGOS



Consigue 2 DVD con 150 juegos!

- 50 demos jugables: Disfrutad de las 50 mejores demos de los últimos tiempos: hay acción («Far Cry», «Splinter Cell: Pandora Tomorrow», «UT 2004» o «Max Payne 2»); estrategia («Etherlords II»); aventura («Syberia II»), rol («Deus Ex 2»), y velocidad, («Need for Speed Underground» o «Colin McRae 04»).
- IOO juegos completos: Para divertiros sin mirar el reloj, tenéis además una colección paralela de 100 juegos completos shareware, también de todos los géneros. Hay algunos clásicos, como «Pacman», «La Ruleta» o «Black Jack», y muchos otros completamente originales.

→ PLAY2MANÍA GUÍAS PLATINUM



Las mejores guías al mejor precio

- Todo el terror de «Silent Hill 3»: Con la guía completa que los chicos de Play2Manía os han preparado podréis resolver todos los puzzles y salir con vida del pueblo maldito...
- Siete guías completas: Aprovechando que viene el veranito, podréis acabaros también juegos como «Spider-Man», «Hitman 2», «Devil May Cry 2», «Pro Evolution Soccer 3», «Prisoner of War», «Onimusha 2» o «Soul Calibur II» gracias a sus estupendas guías.
- Trucos: También podréis hacer "trampas" en más de 100 juegos Platinum para que no haya ningún juego que se os resista.









PlayStation 2



Suffe 2 4 Mid at Fig. 1 S Fig.









THESUFFERING.MIDWAY.COM

ACCIÓN CAPCOM Lanzamiento en Japón Otoño 2004 Lanzamiento en España Confiamos en tenerlo en Navidad



por christophe kagotani



- → Un saludo desde Tokio amigos. ¡Qué calor hace aquí! Como veis, me he tenido que comprar un PC refrigerado por agua para no asarme. ¡Ahora estoy a la última! Este mes tengo el placer de presentaros dos juegos que van a causar sensación, y los dos llevan el sello de Capcom. El primero, «Devil May Cry 3», supondrá el regreso de Dante a PlayStation 2. El segundo es «Viewtiful Joe 2», continuación de uno de los juegos de acción más originales del año pasado.
- → Vamos con las noticias: Las dos nuevas consolas portátiles que van a lanzar Nintendo y Sony este año, DS y PSP, están siendo objeto de estudio por parte de los desarrolladores japoneses. Y aunque las dos han recibido alabanzas, también presentan sus inconvenientes. A DS se le cuestiona la resistencia de la pantalla táctil y su desfasado diseño, mientras que a PSP se le achaca que va a resultar demasiado caro programar para ella. Pero la gran pregunta es: ¿desbancarán a GBA? Yo tengo mis dudas...
- → Kazunori Yamauchi, el productor de Polyphony Digital (los responsables de la saga «Gran Turismo»), ha anunciado que «GT4» va a ser el último proyecto de su grupo para



¡DEMONIOS, TEMBLAD!

MAY CRY 3

Dante, el protagonista esta saga, es uno de los personajes de videojuegos más queridos aquí en Japón. Ahora que Capcom ha dado los primeros datos sobre la tercera entrega de la serie se ha desencadenado la "Dantemanía", jy no hay quien la pare!

EL ARGUMENTO

Volvemos al comienzo

ESTA TERCERA ENTREGA de «Devil May Cry» nos narrará los hechos que acontecieron justo antes del primer capítulo de la saga, es decir, que en realidad será una especie de prólogo de los dos anteriores. Aquí Dante se las tendrá que ver con Virgil, un demonio muy poderoso e igual de "chulesco" que nuestro protagonista, y que además... ¡será su propio hermano gemelo! Como veis la trama va a tener más miga que los mismísimos culebrones venezolanos.









PERSONAJES Varias caras nuevas

ADEMÁS DE A VIRGIL Y AL PROPIO DANTE, durante la aventura podremos conocer a otros protagonistas. Uno de ellos será Arkham, un tipo misterioso del que se desconocen sus intenciones, mientras que Lady será una bella chica que tendrá como misión acabar con todos los demonios con los que se cruce, jincluido nuestro héroe! Por supuesto, también tendremos que enfrentarnos a otras criaturas más peligrosas, como unos monstruos con guadañas o una especie de muertos vivientes armados con espadas. Y veréis que enemigos finales tan "simpáticos" nos esperan!





EL DESARROLLO

¡Toneladas de acción!

el esquema de Juego será muy parecido a las dos entregas anteriores, es decir, que habrá que acabar con centenares de monstruos empleando un buen surtido de armas, tanto blancas como de fuego. Sin embargo, como gran novedad en esta ocasión podremos elegir un estilo de entre cuatro posibles para pelear (defensivo, cuerpo a cuerpo, a larga distancia y de evasión) y realizar combos alternando varias armas a la vez. ¡Os aseguro que estas secuencias serán impresionantes!

((ESTA AVENTURA NOS DEVOLVERÁ AL INICIO DE LA SAGA Y VOLVERÁ A TENER UN DESARROLLO TREPIDANTE Y UNA ESTUPENDA AMBIENTACIÓN))

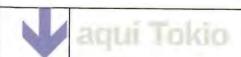


SHINJI MIKAMI

ES EL GREADOR
DE ESTA SAGA de
acción, que cuenta
con millones de
seguidores por
todo el mundo
Además de
«Devil May Cry»,
también ha sido
el responsable de
dar forma a otra
de las series más
conocidas del
mundo consolero,
la terrorifica
«Resident Evil»
Si alguna vez os lo
encontráis ¡hacedle
una reverencia!



ACCIÓN CAPCOM Lanzarmento en Japón Diciembre Lanzarmento en España ¿Vendrá con la primavera?



- PS2 y que, a partir de ahora se concentrarán en el desarrollo de juegos para PlayStation 3. O sea, que me imagino que si todo va bien empezarán a trabajar en «Gran Turismo 5» este mismo año. ¡Esas sí son buenas noticias!
 - → Cambiando de asunto, parece que por fin Sega y Sammy han concretado por fin una fecha para su fusión: será en octubre de este año. El nuevo grupo pasará a llamarse Sega Sammy Holdings y se convertirá en una de las compañías de videojuegos más grandes de Japón. Sus ingresos serán de 501.000 millones de yens al año, una cifra mareante. Ahora lo que hace falta es que todo eso se concrete en buenos juegos, ¿no?
 - →En la sede de Nintendo también hay movimiento. El presidente Satoru Iwata ha dado alguna pista acerca de "Revolution", el nombre provisional de la sucesora de GameCube. Dice que la consola va a ofrecer ideas totalmente novedosas y podrá conectarse tanto a televisiones como a PC.
 - → Me despido hablando de la cuarta entrega del arcade de lucha «Bloody Roar» para PS2. que ha sido presentada en Japón recientemente. En ella veremos a cuatro nuevos personajes, nuevos modos de juego y gráficos mejorados. ¡Sayonara!



ESTA CHICA TAN SEXY fue la encargada de presentar el nuevo «Bloody Roar».



PUÑETAZOS DE COLORES

En este país los héroes con trajes de colorines siempre han causado sensación. La última estrella es el gran Joe, que regresa con más habilidades que nunca para darle alegría a las consolas. ¡Y además esta vez se va a traer a su novia!

EL PLANTEAMIENTO

La peli con más acción

AL IGUAL QUE EN LA PRIMERA PARTE.

el juego nos propone vencer a montones de enemigos usando las habilidades de Joe, una especie de superhéroe con un poder muy especial: puede acelerar o ralentizar la acción, como si estuviera en una "moviola" de cine. Esto, unido al aspecto de dibujos animados de la aventura, hace que nuestras andanzas parezcan una alocada película, en la que no faltan pequeños puzzles ni jefazos finales.





NOVEDADES Más retos para Joe

JOE TIENE UN NUEVO MOVI-MIENTO ESPECIAL llamado

"repetir" en esta secuela. Con él puede hacer ataques tres veces seguidas, con lo que hace el triple de "pupita", lógicamente. También puede, por ejemplo, mejorar su salud y hacer el movimiento en cuestión, con lo que la mejora se triplica. Mola, ¿verdad? Además, su estrambótico vehículo Six Machine puede transformarse en cañón o submarino. Por supuesto, también hay nuevos escenarios y hasta 40 enemigos distintos, pero lo más molón es el nuevo personaje controlable, del que os hablo en otro cuadro.



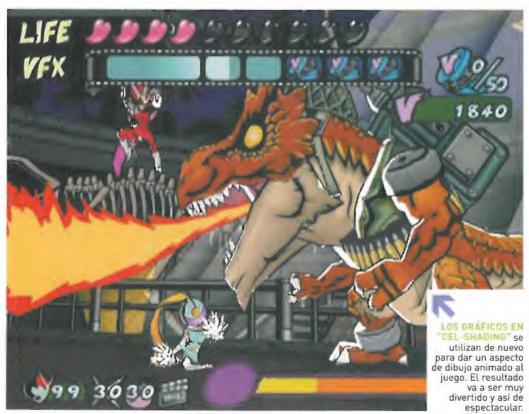


LAS LA NUEVA HEROÍNA Una novia muy matona

SILVIA, LA DAMISELA EN APUROS DE LA PRIMERA PARTE, se convierte aquí en el segundo personaje que podemos controlar. Tiene las mismas habilidades básicas que su novio Joe (superpoderes incluidos, claro), pero ataca con su propio estilo: puede utilizar unos pompones de animadora y hasta proyectiles con los que "dar caña" a los malos. Pero eso no es lo más interesante. Ahora podremos echar partidas a dobles, uno controlando a Joe y otro a Silvia. ¡Espectáculo a dúo!

((LA ACCIÓN Y EL HUMOR SON LAS CLAVES DE ESTE JUEGO DE PELEAS, QUE EN SU SECUELA TRAERÁ MÁS PERSONAJES Y MOVIMIENTOS))

× OO



CLOVER STUDIO

astra Equipo de CAPCOM es el responsable del juego. Se formó recientemente, y está integrado por auténticos "pasos pesados". Atsushi Inaba (creador entre otros del primer «Viewtiful» y «Steel Bataltion»), Shinji Mikami (et padre del prolífico «Resident Evil») e Hideki Kamiya (a quien debemos «Devil May Cry»). Pocos grupos de desarrollo puedon reunir tanto talento.



ASÍ SERÁ «GRAND THEFT AUTO SAN ANDREAS»

JUGANDO FUERADE LA LEY

Es el juego más esperado del año, y os aseguramos que no nos va a defraudar. Os lo decimos nosotros que hemos tenido el privilegio de hablar con sus creadores y ser los primeros en verlo en movimiento en las oficinas de Rockstar en Nueva York. Si esperabais una simple secuela vais listos. No os podéis ni imaginar lo que estos chicos nos están preparando.

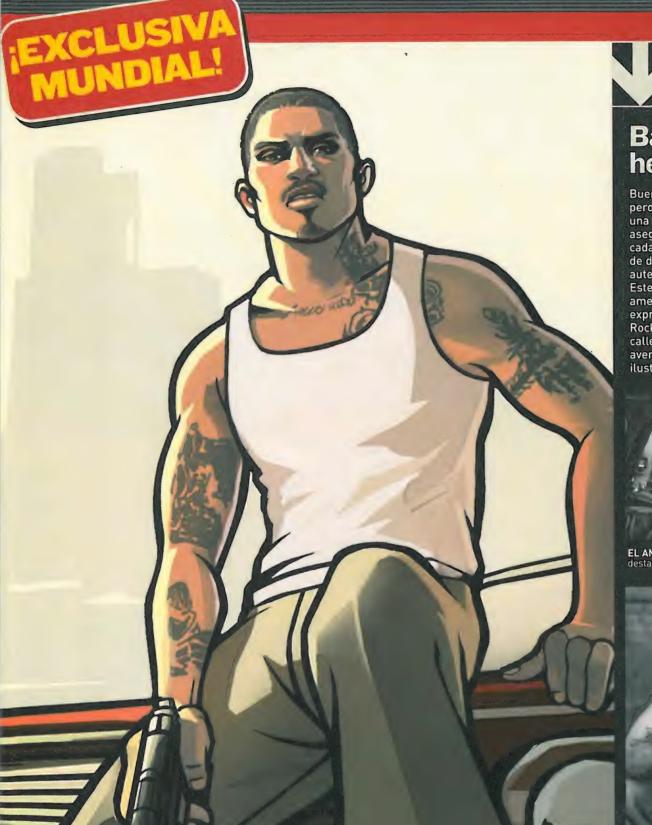
l fenómeno «GTA» no tiene precedentes en el mundo de los videojuegos. Sin monstruosas campañas de publicidad, con una temática muy adulta -que ha provocado cierta polémica- y sin obsesionarse en maravillosas revoluciones técnicas, ha conseguido que sus últimas entregas estén entre los juegos más vendidos de todos los tiempos.

¿Y qué tiene «GTA» para atrapar a tantos usuarios? Los que hayáis jugado a «GTA III» o «Vice City», ya lo sabéis: la libertad que nos ofrece para movernos por escenarios enormes haciendo lo que nos de la gana, tenga o no que ver con el argumento, dentro de una mecánica que combina con maestría acción, aventura y conducción. Luego se añaden más cosas, claro, como una ambientación muy peculiar -que en Vice City se llevó la palma con sus maravillosos 80-, una completísima banda sonora o una longitud de juego al alcance de muy pocos.

Con «GTA», además, se produce una circunstancia significativa: cada juego ha supuesto un salto de calidad espectacular con respecto al anterior, lo que ha provocado que las expectativas para esta nueva entrega sean muy altas. Han pasado dos años desde que salió «Vice City», y el secretismo alrededor del desarrollo del juego, como es habitual en Rockstar, ha sido absoluto. Las preguntas se han agolpado en nuestras cabezas: ¿A que escenario nos lleva-







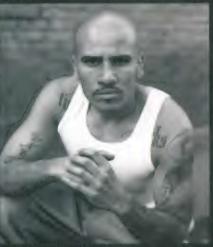
LA ESTÉTICA

Basado en hechos reales

Bueno, quizá no sea para tanto, pero Rockstar ha llevado acabo una exhaustiva investigación para asegurarse de que cada detalle, cada prenda de vestir, cada línea de diálogo, posee un alto grado de autenticidad. Estas fotografías de Estevan Oriol, un conocido fotógrafo americano, realizadas para el juego expresamente han servido para que Rockstar captase mejor la cultura callejera en la que se basará su aventura. ¿Veis su parecido con la ilustración que abre este reportaje?



EL AMBIENTE. Armas, tatuajes y un taller destartalado. Algo así veremos en el juego.



LOS PERSONAJES. No sólo será auténtico su aspecto, también sus voces y comportamiento



VEHÍCULOS PECULIARES. Como veis, el parecido del juego con estas fotos será total.

otos EstevanOriol.com cortesía de "ink the Book"

REPORTAJE

Primer contacto con «GTA San Andreas»





EL ARGUMENTO

Atrapado por su pasado

Como en aquella película de Al Pacino, el protagonista de «San Andreas», Carl Johnson, vuelve a su barrio en Los Santos después de haber pasado cinco años en Liberty City (la ciudad en la que se desarrollaba «GTA III»). CJ se marchó tras la muerte de su hermano Brian en un trágico incidente. Sweet Johnson, el hermano mayor, culpó a Carl de la muerte de Brian, lo que produjo un distanciamiento entre ambos que se acabará con la repentina muerte de su madre. Cuando CJ llega para asistir al funeral se encuentra a su familia y a su antigua banda, los Orange Groove Families, sumidos en el caos: Sweet y su hermana Kendall no se pueden ni ver. Sus anteriores colegas de los Orange han perdido el control de las calles y mantienen fuertes disputas internas mientras sufren el acoso de otras bandas rivales y de un par de polis corruptos. Aunque CJ no tenía la más mínima intención de dejarse arrastrar de nuevo por la vida callejera, las circunstancias le obligarán a embarcarse en una frenética aventura en la que recorrerá el estado de San Andreas luchando por conservar su familia, su banda y su propia vida. Para los que hayáis jugado a los anteriores «GTA», debéis saber que, al igual sucedía en «Vice City», el argumento incluirá guiños a las entregas anteriores, caras conocidas y respuestas a algunos cabos que quedaron sueltos en los otros juegos.





rán esta vez? ¿A qué época nos trasladaremos? ¿Qué sorpresas estarán preparando?

TODAS LAS RESPUESTAS ESTABAN A PUNTO DE LLEGAR

cuando entramos a las oficinas de Rockstar en pleno centro de Manhattan. Terry Donovan, uno de los jefazos de la compañía y responsable directo de toda la saga fue quien nos aclaró todas nuestras dudas: "Tenemos muy claro que este juego debe ser muy diferente a «Vice City». Nuestro objetivo es crear algo muy grande y ambicioso que supere las más altas expectativas del jugador más exigente". Toda una declaración de inten-

ciones. Pero la cosa no se quedó ahí: "El escenario de este nuevo juego va a ser cinco veces más grande que «Vice City», y sabemos que es una proeza técnica increíble, porque no nos estamos limitando a repetir el paisaje una y otra vez, se trata de un universo completo". Y por si quedaba alguna duda, agarraos a dónde podáis, porque esto es lo que dice un convencido Terry: "Leímos en Internet que la persona que más rápido se había acabado «Vice City» en EEUU lo hizo en 36 horas. No sé lo que tardaríais vosotros, pero hemos calculado que la media está entre las 50 y las 100 horas. Pues





STACKED









bien, no creemos que esta nueva entrega vaya a durar menos del triple". Como os podéis imaginar, no hubo más respuesta que nuestra boca abierta durante más tiempo del que recomienda el protocolo. ¿Y cómo demonios piensan hacer eso? Tranquilos, que nos lo contaron todo.

*LUGAR, SAN ANDREAS. Atentos al dato, San Andreas no será una ciudad sino un estado entero. El propio Terry nos lo explica: "En el estado hay tres ciudades, cada una de ellas equivalente en tamaño a «Vice City». Los Santos es una versión retorcida de Los Angeles, San Fierro es una versión dis-

torsionada de San Francisco, y Las Venturas posee el glamour y la ostentación de Las Vegas".

Por supuesto, a todo esto habrá que añadir los enormes espacios que encontraremos entre las ciudades, en forma de campos, desiertos y carreteras. Porque para desplazarse de una ciudad a otra deberemos coger un coche, o el medio de transporte que podamos, y hacer los kilómetros que sean necesarios hasta llegar a nuestro destino. Y no creáis que en esos lugares nos limitaremos sólo a conducir. Mirad lo misterioso que se puso Terry: "Cuando sales al campo aparece otra vez el filtro retorcido de «GTA». El campo por la noche

es un lugar inquietante, pero también es muy divertido. No esperéis ver en este juego la típica escena de lugareños felices ordeñando vacas...". Vamos, que aquí habrá jaleo.

Lo primero que pensamos tras oír esta información es que el elemento más significativo de «GTA», la libertad, se va a multiplicar en San Andreas. Imaginaos ¡un estado entero sólo para nosotros! Pues Terry nos debió leer el pensamiento, porque se apresuró a matizar este aspecto: "Todo el mundo destaca en «GTA» la gran diferencia que hay entre estar realizando una misión y no estarlo. En «GTA III» era muy obvio, aunque »

EL ESCENARIO

El Estado de San Andreas

El juego se desarrollará en un estado entero, San Andreas, que engloba tres ciudades, cada una de ellas del tamaño de Vice City, más todos los campos, desiertos y carreteras que hay entre ellas. Cada una de estas ciudades está inspirada en una ciudad real, y en el juego ofrecerá posibilidades diferentes:



■ SAN FIERRO-SAN FRANCISCO En esta ciudad el juego estará más enfocado a la conducción, para aprovechar sus espectaculares calles empinadas.



■ LAS VENTURAS-LAS VEGAS Aquí podremos jugarnos nuestro dinero en los grandes casinos e incluso dirigirlos hasta construir todo un imperio.



■ LOS SANTOS-LOS ANGELES Aquí está el barrio del protagonista. En esta ciudad viviremos los enfrentamientos más duros entre las dos bandas rivales.

REPORTAJE

Primer contacto con «GTA San Andreas»









en «Vice City» la línea se volvió un poco borrosa, porque recibías llamadas al móvil en mitad de las misiones, y porque durante estas pasaban cosas que dejaban de manifiesto que a tu alrededor existía un mundo ajeno a ti, y eso nos gustó mucho. Así que nuestro objetivo ahora es difuminar esa línea aún más. Por extraño que parezca, lo que suceda en el mundo a tu alrededor será a la vez más libre

pero tendrá más consecuencias, y tus actos tendrán también más consecuencias".

EN MOVIMIENTO comprendimos a qué se refería con esto último. Resulta que el protagonista, Carl Johnson -CJ para los amigos- en un momento dado se para a comer una pizza, y no precisamente porque lo exija el guión. Terry lo aclara: "Tienes que comer. Si no lo haces te

vuelves delgaducho y débil, y si comes te haces fuerte, pero si comes demasiado engordas, y tu resistencia decrece, te haces más lento y la gente se ríe de ti por la calle. Pero además dependiendo del estado físico en que te encuentres serás capaz o no de cumplir algunas misiones. Es como si tuvieras libertad de dirigir tu propia película de acción, manipulas tu personaje y el mundo que le rodea". Terry define todo esto

con una expresión muy acertada, la personalización del juego: "La idea es que puedas personalizar la partida y el modo en que juegues, que las sensaciones que experimentes al jugar a «San Andreas» sean muy diferentes a las mías. Y cuando ambos hayamos jugado cuarenta horas, tu partida guardada deberá ser muy diferente a la mía, lo cual mola un montón". Porque CJ irá creciendo a lo largo del juego gracias a un



PODREMOS CAMBIAR DE LOOK acudiendo a la peluquería. Pelo, barba, tatuajes cualquier cambio tendrá repercusión en la historia. ¡A ver, ese peluquero!



PARA CONSEGUIR **DINERO** podremos adquirir casas y otras propiedades, y también estará la posibilidad de entrar en algunas y ver si hay algo que merezca la pena



EN SAN ANDREAS HABRÁ UN MUNDO CON VIDA PROPIA Y NOSOTROS VIVIREMOS EN ÉL



sistema de habilidades que podrá ir adquiriendo en cada misión. El nivel de dificultad dinámico, basado en el rendimiento del jugador, también contribuirá a que la partida de cada usuario sea diferente, pues permitirá que en ocasiones los obstáculos sean más asequibles para que los menos hábiles los superen.

REGRESO A LOS CONVUL-SOS 90. Con el juego ya en pantalla, llegó otra de las revelaciones más esperadas: la historia se desarrollará a principios de los 90. ¿Por qué esa elección? Terry nos lo desvela: "La Costa Oeste de los Estados Unidos de principios de los 90 era un lugar bastante excitante en cuanto a diversidad cultural. Era la época de la MTV, y hubo una explosión de simbolismo y música, sobre todo en Los Angeles". Pero claro, Terry no puede negar que otra de las características de aquella época en California eran los conflictos entre bandas. Se dice que por entonces había unos 15.000 miembros de las bandas más importantes enfrentándose entre sí, y con la policía en medio.

Unas circunstancias muy desagradables, pero que se ajustan perfectamente a una mecánica de juego como la de «GTA». Y es que, en parte, lo que recogerá la base argumental de San Andreas será un conflicto entre dos bandas, los Orange, a la que per->>

LOS CREADORES

Rockstar, pasión por los juegos

No es Rockstar una compañía de desarrollo al uso. Los altos cargos no son sino los propios fundadores de la compañía, creadores de juegos cuya preocupación principal es la calidad de los mismos, dejando en un lugar secundario temas como el marketing. Cuentan básicamente con la misma gente desde los primeros «GTA», lo que explica la evolución lógica que ha llevado la saga. Su objetivo es crear juegos originales y diferentes, sin importar el tiempo que tengan que dedicar a ellos, y casi todos tienen en común una temática adulta y altas dosis de violencia que han generado más de una polémica. Terry Donovan (en la fotol fue quien estuvo con nosotros durante nuestra visita.





UN DÍA EN NUEVA YORK

Otra peculiaridad de Rockstar es que no son muy amigos de hacerse fotos con periodistas o posando con tal o cual revista. Ante nuestra petición nos dieron, con mucha educación, una negativa por respuesta. Así que, al menos, aquí os mostramos prueba gráfica de nuestra estancia en Nueva York, una ciudad fascinante y llena de vida. Por cierto, ¿veremos alguna vez un juego de «GTA» que se desarrolle en la ciudad de los rascacielos? Seguro que sí.





Éxito de ventas

10 millones de unidades vendidas de toda la saga avalan la popularidad de esta saga. Estás son las entregas que se han lanzado hasta ahora:

GRAND THEFT AUTO-PSONE

GTA LONDON 1969-PSONE

GTA 2-PSONE Con alguna

GRAND THEFT AUTO III- PS2

GRAND THEFT AUTO VICE CITY- PS2 La culminación. Por fin se combina la calidad gráfica con su irresistible propuesta. Un hombazo que aun hoy sigue ontre los más vendidas de PS2.

GTA III Y GTA VICE CITY- PS2, XBOX Un pack con los dos juegos de PS2 que vielve a affásar en ventaz.



OCTUBRE, 1997

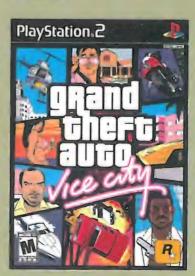
OCTUBRE, 2001

PlayStation 2



ABRIL, 1999





OCTUBRE, 2002



OCTUBRE, 1999



NOVIEMBRE, 2003









en las películas



LA BANDA SE PREPARA para un tiroteo desde el coche. El trabajo en grupo será muy importante en el juego. A la derecha les veis ya en plena faena.

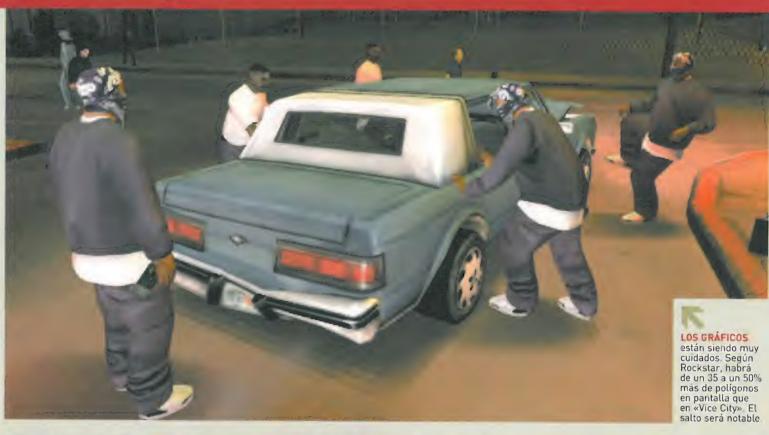
tenece el protagonista, y los Ballas, sus rivales. Y es algo que se verá reflejado en el desarrollo del juego. No siempre actuaremos como el individualista Tommy Vercetti de «Vice City», sino que en ocasiones iremos acompañados de los miembros de nuestra banda. En la alucinante demostración a la que asistimos pudimos comprobarlo.

PEN UNA DE LAS MISIONES

CJ se ve inmerso en un espectacular tiroteo sobre ruedas. Él va conduciendo, y sus colegas no se hartan de pegar tiros contra otro coche rival. Una trepidante escena que revela una de las sorpresas de «San Andreas». Terry hace los honores: "¿Te acuerdas como era en los anteriores «GTA»? Te asomabas por la ventanilla en un ángulo de 90° y disparabas según la dirección del vehículo. Ahora van otras tres personas en el coche además de ti, todas ellas con una Inteligencia Artificial (IA) independiente, pudiendo disparar en direcciones diferentes en momentos distintos, así que la cosa es cuatro veces más compleja". Y va que hablamos de disparar, Terry se lanza: "Hemos reajustado el sistema de puntería. Ahora el jugador puede desplazarse lateralmente y tener una mayor precisión en el disparo". Pero las posibilidades del personaje no se van a quedar ahí. ¿Sabéis que pasará si en uno de esos tiroteos el coche de CJ se cae a un lago? Pues que el tío saldrá... ¡nadando! Más realismo, imposible. Pero también los vehículos ofrecerán novedades. Esto es lo que cuenta Terry: "El manejo de los coches cambiará, también su física, irán más rápido y ofrecerán una mejor sensación". En cuanto al número de vehículos disponibles, Terry prefiere no dar cifras exactas hasta no tenerlas claras, pero sí nos adelanta alguna sorpresa: "Habrá muchos vehículos nuevos, algunos alucinantes, pero en el otro extremo tendrás algo tan chulo como una simple bicicleta".

Tampoco habla de números cuando le sacamos el tema de las armas. Sí confiesa que habrá muchas, todas ajustadas a la época en la que se sitúa la historia, pero parece que el objetivo es buscar más la calidad que la »

Primer contacto con «GTA San Andreas»







DISPONDREMOS DE MULTITUD DE VEHÍCULOS desde todo tipo de coches hasta algo más rudimentario, como esta bicicleta ¿Se os da bien pedalear?

De cantidad, que cada arma tenga su carisma, y que su uso tenga diferentes "consecuencias" en los rivales. Esto se complementará con el "sistema de animación por impacto" que logrará que los enemigos caigan de forma distinta según dónde reciban el disparo y con qué arma. Además, CJ podrá empuñar una pistola en cada mano, lo que hará los tiroteos más espectaculares.

→ EL MOTOR GRÁFICO RENO-VADO ocupó la última parte de nuestra conversación. Terry sabe que a pesar de las infinitas virtu-

des de «Vice City», en algunos aspectos gráficos quedaba claramente por debajo de otros juegos. Por eso se empeño en transmitirnos que el salto de calidad en San Andreas será muy importante: "Los directores técnicos están haciendo un trabajo increíble para mejorar el nivel de detalle del juego y la fluidez. Por ejemplo, han multiplicado por dos las distancias en el juego, por lo que puedes ver el doble de lejos y con mucha más calidad debido al nivel de detalle. En cuanto a los gráficos, hemos reescrito todo

el proceso de renderizado, y veréis un nivel de iluminación fantástico, que incluso cambiará según sea de día o de noche. También estamos incluyendo sombras, focos tenues y algunos efectos especiales particularmente bonitos que ayudarán a dar vida al mundo.". Y aun hay más: "También hemos revisado el sistema de animación para que aspectos como el combate o el robo de coches tengan bastante más variedad." También la banda sonora estará llena de canciones famosas, aunque de momento no

quieren revelar ningún título. Terry reconoce que todas estás mejoras no están siendo fáciles: "Con los anteriores «GTA» encontramos algunos límites en la propia consola y ahora llegan los que plantea el DVD. Seguro que vamos a tener que optar por el DVD de doble densidad para que puedan leerse las dos caras del disco. Alguien que vaya a jugar no lo notará pero es una muestra de lo grande que va a ser el juego." Será grande, no lo dudéis, «GTA San Andreas» va a ser uno de los más grandes.

LAAVE

CONSIGUE TU JUEGO YA!



Explora escenimos sacados de la pelicula y nuevas lucalizaciones con todos los personajes que ya conoces.



Tu decides en todo momento con qué personaje jugar y que habilidades utilizar.





PlayStation.2



GAME BOY ADVANCE







ACTIVISION.











shrek2thegame.co.uk







LOS SECRETOS MEJOR GUARDADOS DE POKÉMON



228 PÁGINAS EDICIÓN ESPECIAL RUBÍ Y ZAFIRO CON:



- Fichas detalladas con los datos más secretos de los 200 Pokémon.
- Guía de recorrido, con las claves para completar el juego.
- Todos los ataques y habilidades para arrasar en los combates y vencer a los líderes.
- Carnet exclusivo que te acredita como Maestro Pokémon.



iiUN LIBRO
INDISPENSABLE
PARA CONVERTIRSE
EN EL MEJOR
ENTRENADOR!!

PREESTRENO



LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR

«SPIDER-MAN 2» El hombre-araña está a punto de reaparecer en el cine y en las consolas, pero antes ha hecho un hueco en su apretada agenda y se ha pasado por nuestra redacción para enseñarnos su nuevo juego.



PÁGINA 60

COMBAT ELITE

La respondorma de coletinar el recionle araversario del desambanco de Normando es protavella este purgo, que nos pone en li pel de unos pere adellas que las han con a presto alemán. LOs venis 4l frante?



«CATWOMAN» Se acerca una nueva heroína a nuestras consolas. ¿No estáis deseando verla en plena acción?

EN ESTE NÚMERO...

El calor que sentís no es sólo porque ya esté aquí el verano, sino también porque los juegos que saldrán el mes que viene van a calentar a tope vuestras consolas.

↓ PlayStation 2

Catwoman58Combat Elite: Paratroopers60Formula One 200456Spider-Man 252

↓ GameCubeCatwoman58

PS2 - GC - Xbox

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



en el juego también tendremos libertad para pasear por la ciudad peleando contra delincuentes comunes.



DERMAN 2

No es justo. A Peter Parker le pica una arañita y se convierte en superhéroe famoso, y nosotros, que lo estamos deseando, lo único que hemos conseguido son unas erupciones en la piel.

más de un montón de anuncios. muñecos y promociones, traerá consigo su propio videojuego. ¿Que no sabéis de qué os estamos hablando? Pues de «Spider-Man 2», claro, la peli que continúa la historia de Peter Parker, el fotógrafo del Daily Bugle que desarrolla poderes especiales después de ser picado por una araña modificada genéticamente.

Gracias a una fuerza sobrehumana y a su habilidad para trepar por las paredes, lanzar telarañas y detectar el peligro, ahora Peter se dedica a combatir el crimen en la ciudad de Nueva York,

en nuestra consola: patrullar por las calles vestidos con unas mallas de color rojo bastante "cantosas" y usar nuestros superpoderes para enfrentarnos al malvado Doctor Octopus, un científico loco armado con unos tentáculos de metal indestructibles.

Pero todavía hay más: para "animar" un poco el desarrollo, «Spider-Man 2» va a contar con la aparición estelar de otros supervillanos de los tebeos a los que no veremos en el cine, como la guapísima Gata Negra, Rhino, señor de las ilusiones, Misterio o Shocker. Y todo ellos, por supuesto tendrán a sus órdenes a

un montón de sicarios a los que nos encargaremos de meter entre rejas. ¿Estáis preparados para darles a todos su merecido?

→ TENDREMOS LIBERTAD PA-RA PATRULLAR entre los edificios lanzando telarañas, igual que hace el hombre araña en los cómics. Entonces, utilizando nuestro sentido arácnido (que en esta ocasión se convertirá una especie de radar) podremos descubrir dónde se está cometiendo un delito, como si fueran las distintas misiones de «GTA». Por suerte, entre los poderes de Spiderman también se encontrará una gran agilidad, que nos





AL DATO!

El 14 de julio... ESTÁ A PUNTO DE ESTRENARSE EN CINE

Dirigido per Sam Raimi, et film cuenta con el mismo elencide actores de la primera parte, y su estrano está generando tantas expeciativas que ya se está estudiando el rodaje de tres pelísicias más. Rient

En el pasado E3 VIMOS PARTE DE LOS DECORADOS DE LA PELI

Era el laboratorio de Octopus, unas columnas de metal donde este supervisiano se implanta sus tentáculos. David fue con Dani, de PlayZMania, y aunque no ganaron superpoderes. La visita les survió para comprebar el parecido entre película y juego para comprebar el parecido entre película y juego.



David, Dani y Spiderman



BAJO ESTE TRAJE ROJO se esconde Peter Parker, un joven fotógrafo

que se hizo superhéroe después de que una araña mutante le picase. En su nueva aventura se enfrentará al Dr. Octopus.

PODREMOS MONTAR SOBRE LOS COCHES para viajar de un lado a otro de la ciudad en un tiempo récord, igual que hace Spiderman en los cómics.

PS2 - GC - Xbox

Spider-Man 2





LOS SUPERHÉROES QUE VIENEN

Los personajes más famosos del cómic van a dar mucho que hablar durante los próximos meses, tanto en el cine como en nuestras consolas. Aquí os traemos ejemplos de lo más variopinto: personajes clásicos que estrenan película, justicieros que llegan desde las páginas de un tebeo e incluso una parodia animada:



CATWOMAN Armada con un látigo y con una agitidad felina, la heroína interpretada por Halle Berry debuta en julio y podéis ver el preestreno en este mismo número



EL CASTIGADOR Aunque se ha estrenado la peli hace poco, este juego de disparos estará basado en el cómio Nuestra misión será limpiar, a tiros, los bajos fondos



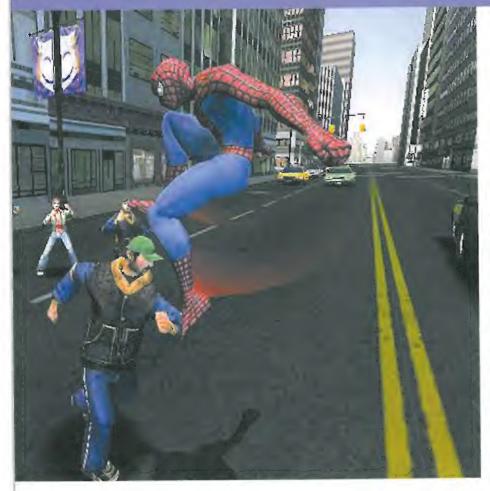
X MEN LEGENDS Los alumnos del profesor Xavier se pasan a los juegos de rol. «Legends» será una enorme aventura para varios jugadores tipo «Baldur's Gate»



THE INCREDIBLES Los personajes que controlaremos en este título serán unos héroes venidos a menos que también van a protagonizar la próxima peli de Pixar



permitirá ejecutar ¡más de cincuenta ataques diferentes! Y que conste que no sólo serán los típicos puñetazos. Tendremos a nuestra disposición todo tipo de combos, que iremos aprendiendo a medida que avanzamos y que nos permitirán, por ejemplo, atacar a dos matones a la vez, golpearlos con cualquier objeto del escenario o usar nuestras redes para inmovilizarlos. Así, po-



ADEMÁS DEL DR. OCTOPUS, TENDREMOS QUE ENFRENTARNOS A OTROS VILLANOS COMO SHOCKER, RHINO O LA GATA NEGRA.



APRENDEREMOS NUEVOS GOLPES a medida que avanzamos, y además también podremos usar como arma los objetos del escenario.





LA CIUDAD DE NUEVA YORK será perfectamente reconocible gracias a la inclusión de treinta zonas famosas, como Times Square.



ALGUNOS ENEMIGOS DEL CÓMIC que no aparecerán en la película, como Shocker, complicarán un poco más el argumento del juego.

dremos escoger entre mantener el orden en las calles o, simplemente, seguir el argumento para desbaratar los maquiavélicos planes del Doctor Octopus.

→LAS MÚLTIPLES SIMILITU-DES CON LA PELÍCULA serán sin duda otro de los puntos fuertes de «Spider-Man 2». El juego contará con secuencias directamente sacadas del cine, con los mismos movimientos de sus protagonistas y con más de treinta zonas perfectamente reconocibles de Nueva York, entre las que encontraremos Central Park, el Empire State Building o la catedral de San Patricio.

Para conseguir trasladar todo esto a nuestra consola, el motor gráfico será completamente nuevo. ¿Y esto qué significa? Pues que su apartado visual nos dejará completamente alucinados con la posibilidad de balancearnos en la red con una física realista, encaramarnos sobre el techo de los coches o, lo mejor de
todo, correr por las paredes hasta llegar a las azoteas y lanzarnos en caída libre. Y que conste
que todas estas acrobacias se ejecutarán sencillamente, así que os
podéis olvidar de las complicadas combinaciones de botones.

Ya falta muy poco para que se el juego se estrene, ¿os estáis preparando para disfrutar del fenómeno del verano? Nosotros ya hemos caído en sus redes.

PRIMERA IMPRESIÓN

Este juego promete estar a la altura de su protagonista. Además de ser técnicamente impecable, su ambientacion será igualita a la de la película.

PREESTRENO

PlayStation 2

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



EL JUEGO OFICIAL DEL CAMPEONATO DE F-1 nos permitirá correr con todos los coches y pilotos reales del torneo. ¡Podremos repetir las hazañas de Fernando Alonso!





Julio
Sony
Velocidad

FORMULA ONE 2004

¿Flipáis siguiendo las carreras de Fernando Alonso? Pues pronto podréis cumplir vuestro sueño: ¡conducir su propio monoplaza!

EL CIRCO DE LA FÓRMULA 1 CALIENTA MOTORES para dar la salida a una nueva entrega del juego oficial del mundial. «Formula One 2004» nos permitirá correr con todos los coches y pilotos reales de este año, pero lo que a nosotros nos quita el sueño es que tendrá a Fernando Alonso y a su Renault R24 a la cabeza.

Por supuesto, los 18 circuitos por los que rodaremos a más de 300 km/h también serán los verdaderos, incluidos los dos grandes premios que se han estrenado esta temporada: Bahráin y China. Ni que decir tiene que tanto los monoplazas como los pilotos y los circuitos estarán recreados con todo lujo de detalles, por lo que el realismo estará siempre presente en cada una de las pruebas que disputemos.

SERÁN MUY VARIADOS. Habrá hasta 10 distintos, entre ellos Arcade, Temporada Completa, Multijugador para cuatro jugadores o las típicas pruebas contrarreloj. Sin embargo, la modalidad que más tiempo nos mantendrá enganchados será el nuevo modo online, en el que po-

drán verse las caras hasta 20 pilotos a la vez. ¡Una pasada!

En cualquiera de ellos vamos a disfrutar de un control de los coches realmente preciso, que ofrecerá un equilibrio perfecto entre simulación y arcade. En fin, que si os mola la Fórmula 1, tenéis un motivo más para desear que llegue el mes de julio lo antes posible. ¡Pisad el acelerador!

PRIMERA IMPRESIÓN

La licencia oficial y los múltiples modos harán que nos metamos de lleno en el mundial. ¡Vamos a ser como Fernando Alonso!





FERNANDO ALONSO Y SU RENAULT ENCABEZARÁN UN SIMULADOR EN EL QUE SERÁ POSIBLE DISPUTAR CARRERAS ONLINE

¡OJO AL DATO!

Un auténtico "crack"... FERNANDO ALONSO SERÁ LA IMAGEN DEL JUEGO

El fenomenal piloto español ha vuelto a ser el etogido por Sony para promocionar su simulador de Formula 1 en nuestro país. No nos extrana, porque todo el mundo sigue con gran interés cada carrera del asturano.



Comentarios de lujo... LOBATO Y SERRANO HARÂN LOS COMENTARIOS

Antonio Lobato y Gonzalo Serrano, los comentaristas de Tele 5, sarán los encargados de narrar las evoluciones de las carroras, jária como ver la tele



EL CONTROL DE LOS COCHES estará bien ajustado para adaptarse a todo tipo de jugador. Si no lográis buenos tiempos será porque sois unos "paquetes" al volante.



LOS BÓLIDOS SUFRIRAN DESPERFECTOS a lo largo de las carreras, sobre todo en momentos de tanto tráfico como este. ¡Tratadlos bien o no acabaréis ni una!



LOS 18 CIRCUITOS serán clavaditos a los reales. Este es el de Shangai, uno de los nuevos esta temporada.



ESTA VISTA INTERIOR logrará ponernos los pelos de punta. Con ella disfrutaremos del máximo realismo.



LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD estará muy bien conseguida. Id preparando la Biodramina por si acaso...

PREESTRENO PS2-GC-Xbox

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



LA PROTAGONISTA DE ESTE JUEGO DE ACCION tiene suerte: unos criminales trataron de eliminarla y sólo consiguieron que ganara poderes felinos. ¡Ahora quiere vengarse!





Agosto **Electronic Arts** Acción

CATWOMAN

La heroína de este juego corre, salta, pelea y está tan maciza como Halle Berry en la peli. ¡Pero como oiga esto nos arañará!

MITAD MUJER, MITAD GATA Y TODO SUPERHEROÍNA, Patience Prince, también conocida en todo el mundo como Catwoman, usará su agilidad felina para dar muy pronto el salto del cine a las consolas. Esta ladrona de guante blanco ha jurado vengarse de la banda de malhechores que intentó acabar con su vida, y como ahora tiene una dura tarea por delante no es de extrañar que nos haya pedido ayuda.

Vale, quizá esto último sea una exageración, pero lo que es cierto es que en este nuevo juego de acción nos esperan 23 niveles en los que tendremos que acompañar a la espectacular Catwoman con una vista en tercera persona y enfrentarnos a decenas de enemigos con ganas de bronca. Bueno, ¿qué esperabais, que el objetivo fuera divertirnos con bolas de lana? De verdad, cómo sois.

> LAS ARMAS QUE PODRE-MOS UTILIZAR serán las "típicas" de una mujer-gato: su fuerza para repartir patadas y puñetazos como panes, su agilidad para saltar de cornisa en cornisa sin darse el batacazo del siglo, su habilidad con el látigo para balancearse por los escenarios o desarmar enemigos, un sexto sentido con el que descubrir pistas y orientarse en lugares oscuros...; Y encima el control promete ser muy fácil y cómodo!

La verdad, no sería raro que esto os haya puesto los dientes largos (¿o sería mejor decir las uñas?), pero esperad a ver el juego en movimiento, porque sus creadores están trabajando a conciencia para conseguir que las animaciones de nuestra protagonista estén a la altura del mismísimo «Prince of Persia» y para que el diseño de los escenarios parezca sacado de la propia película. Al fin y al cabo, una gatita como Halle Berry se merece un gran juego. ¡Miau!

PRIMERA IMPRESIÓN

La fidelidad a la película parece asegurada y el desarrollo, aunque parece ser un tanto simplón, mezclará zonas de acción intensa con otras de plataformas e infiltración.





ESTA SUPERHEROÍNA VA A INUNDARNOS DE ACCIÓN: PELEAS, INFILTRACIÓN, SALTOS...;NO HABRÁ NI UN MINUTO DE DESCANSO!

¡OJO AL DATO!

La protagonista... CATWOMAN ES UN PERSONAJE DE CÓMIC

Originalmente, Catwoman fus un personaje de comic, « autique ésta nueva superheroina no liene mucho que wir con la artiginal, al jungo va a incluir una adiciún espocial en formato digital en una de esos comica, "Como mota!

Para el videojuego... LA PELÍCULA VA A ESCONDER UN REGALO

Si vais al cine a ver "Catvomanha estrena el 23 de juliol y os quedais a los creditos podrás conseguir un código con el que accederáis a un nuevo poder de esta espectacular heroina. Si reconstribus excusa para fr al cine, aqui ta





EL MODELO DE CATWOMAN, O MEJOR, HALLE BERRY, será fiel al original y sus animaciones también estarán a la altura. ¡Habrá más de 700 movimientos distintos!



PODREMOS MEJORAR NUESTRAS HABILIDADES comprando nuevos movimientos y ataques. Todo dependerá de lo espectacular de nuestra actuación en cada nivel.



LOS ESCENARIOS TENDRÁN MUCHA CALIDAD ya que su diseño estará sacado directamente de la película.



EL CONTROL SERÁ MUY CÓMODO y usaremos el stick derecho para indicar la dirección en la que golpear.



LAS ZONAS DE PLATAFORMAS no supondrán ningún problema... ¡para alguien que siempre cae de pie!

Los juegos más potentes que están a punto de llegar



EL DESENLACE DE LA SEGUNDA GUERRA MUNDIAL está en nuestras manos: en este juego de acción tendremos que afinar mucho la puntería para sabotear al ejército nazi.





Julio Acclaim Acción

COMBAT ELITE: PARATROOPERS

Antes el paracaidismo sí que era un deporte de riesgo, porque al aterrizar te recibía medio ejército nazi. ¡Lo de ahora está chupado!

6 DE JUNIO DE 1944, PLAYA DE NORMANDÍA. Mientras cientos de soldados se juegan la vida en el famoso desembarco, un selecto grupo de paracaidistas se deja caer tras las líneas enemigas para sabotear la imparable maquinaria nazi. ¿Qué es esto? ¿Otra lección de historia? Pues no, lo que os contamos es el planteamiento de «Combat Elite: Paratroopers», un nuevo juego de acción en tercera persona con vista aérea en el que nos tocará encarnar a uno de estos aguerridos soldados y lanzarnos (va sin segundas) a cumplir objetivos tan épicos como destruir un convoy alemán, detener la voladura

de un puente o rescatar a compañeros apresados. Eso sí, ya sabéis como es esto de la guerra, así que para no terminar mascando "plomo nazi" contaremos con la inestimable avuda de más de 30 armas distintas, desde la famosa pistola Luger alemana, hasta un fusil M1 Garand o una ametralladora Thompson.

→ PERO NO TODO CONSISTIRÁ EN DISPARAR a diestro y siniestro, sino que el juego también contará con algún que otro toque rolero, ya que nuestro personaje irá mejorando a lo largo de la campaña militar: afinará la puntería, recuperará más vida con

los botiquines de campo y, por qué no, se moverá con más sigilo para sorprender a los enemigos más despistados. ¿Os gusta este planteamiento a lo «Baldur's Gate»?, pues aún no habéis visto nada, porque el panorama se completará con una ambientación digna de cualquier película bélica y un modo cooperativo para dos jugadores que hará las delicias de vuestros amigos.

PRIMERA IMPRESIÓN

El desarrollo del juego promete rebosar acción, la ambientación estará a la altura de cualquier película bélica... ¡y además habrá un modo cooperativo!





EN ESTE JUEGO DE ACCIÓN SALTAREMOS TRAS LAS LÍNEAS ENEMIGAS PARA AGUARLE LA FIESTA AL EJÉRCITO ALEMÁN



Aniversario de Normandia... NOS LLEGA EN UNA FECHA MUY ESPECIAL

Dada la ambientación del juego, va a llegar poco tiempa despues de un día histórico: si pasado a de junio se cumplieron all anos del desembarco de Normandia.

La presentación... VIAJAMOS A TEXAS PARA CONOCER EL JUEGO

Hace unas semanas, Ricardo viajo a Austin para ver el juego de la mano de Eric DeMitt, su diseñador principal. Estaba así de serio porque ver el suelo de da no le deigron saltar en paraccidas.



Eric DeMitt, Ricardo y la revista



EL CAMPAMENTO SERÁ UN BUEN LUGAR para recuperar fuerzas, curar las heridas o llenarnos los bolsillos de balas, pero no os acostumbréis, ja veces estará lejos!



LOS TIROTEOS SERÁN CONSTANTES, así que para salir ilesos vamos a tener que dar un recital de puntería que ni el equipo olímpico de tiro podría superar.



TODAS LAS ARMAS SERÁN REALES y no echaremos de menos ninguna: pistolas, metralletas, granadas...



EL NIVEL GRÁFICO SERÁ ALTO y para muestra, basta con echar un vistazo al currado diseño de interiores.



OTROS SOLDADOS SE UNIRÁN AL GRUPO, así que si queréis una medalla os tocará cubrirles las espaldas.

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



EL PROTAGONISTA DE ESTE SHOOTER en primera persona será Riddick, un peligroso delincuente que se abre camino a tiros para escapar de una prisión de alta seguridad.





EL JUEGO SERÁ FIEL A LA PELICULA del mismo nombre que se estrenará en España en agosto. Vin Diesel será el protagonista en ambos.



AS ACCIONES que podremos realizar serán muy variadas: pelear cuerpo a cuerpo, pillar a los rivales por la espalda, trepar por cajas.



EL MOTOR GRÁFICO será muy potente. Veremos fondos y personajes detalladísimos.



Agosto Vivendi Shoot' em up

THE CHRONICLES OF RIDDICK

Escapar de una prisión no es tarea fácil para ningún mortal... salvo que te llames Riddick y seas una mala bestia capaz de todo.

UNA DE LAS PELÍCULAS QUE VA A ARRASAR este verano es "Las crónicas de Riddick", una historia de ciencia-ficción con Vin Diesel en el papel estelar. Pero este "mazas" no se conforma con triunfar en el cine, así que también va a protagonizar un espectacular shooter en primera persona que además tendrá ciertos toques aventureros.

Como en la peli, el argumento del juego nos meterá en la piel de Riddick, un delincuente que debe escapar de un centro penitenciario llamado Butcher Bay. Para conseguirlo se valdrá de su

enorme capacidad física, que le permitirá desde pelear a puñetazo limpio contra numerosos enemigos a trepar por barandillas o cajas. Y eso no es todo, porque según avancemos podremos usar distintas armas, como cuchillos, rifles de asalto o recortadas.

→PERO HABRÁ QUE REALIZAR OTRAS TAREAS además de disparar si queremos salir de Butcher Bay, así que preparaos para hablar con determinados personajes, explorar los decorados en busca de objetos importantes o incluso ocultaros de los rivales.

Sin embargo, lo mejor del juego será su calidad gráfica, porque nos ofrecerá unos decorados sólidos y muy detallados, que se combinarán con unos personajes tan bien modelados que parecerán reales. ¡Y no os perdáis los flipantes efectos de luz! Estad atentos, porque este título apunta muy alto. En pocas semanas sabremos hasta dónde llega.

PRIMERA IMPRESIÓN

Este juego nos ha cogido por sorpresa. Si todo sale bien, puede ser uno de los mejores shooters subjetivos de Xbox.





ESTE ESPECTACULAR
SHOOTER SUBJETIVO
NOS HARÁ DISFRUTAR DE
MUCHA ACCIÓN Y UNOS
GRÁFICOS ALUCINANTES

¡OJO AL DATO!

En la prensa internacional... HA RECIBIDO CRÍTICAS MUY FAVORABLES

Publicaciones extranjeras lan importantes como GameSpot, IGN o Electronic Gaming Monthly no han didado en puntuir al juego con notas que oscilan entre el sobresaliente y el notable alto.

El grupo desarrollador... ES UN ESTUDIO DEL PROPIO VIN DIESEL

Tigon Dames, Le compañ/o que firma (Ljuego, el propiedad del actor Vin Diese). Es el primer

or vin Diesel. Es et primer juego que publican para Xbox v. a tenor de los resultados seguro que no será el último.



UTILIZAREMOS UN BUEN NÚMERO DE ARMAS, desde rifles de asalto a recortadas. Eso sí, no nos regalarán nada, así que tendremos que arrebatárselas a los rivales.



LOS COMBATES CUERPO A CUERPO estarán muy bien presentados. Podremos pelear utilizando sólo nuestros puños o sujetando algún objeto, como un cuchillo.



NOS ESPERAN MÁS DE 30 NIVELES en los que tendremos que hacer casi de todo para salir con vida.



LAS ESCENAS DE VIDEO utilizarán el propio motor del juego y nos irán desvelando la elaborada trama.



LOS EFECTOS DE LUZ os van a dejar impresionados. Serán de los más realistas que hayáis visto nunca.

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



LIDERAR UN GRUPO de las fuerzas especiales es algo que, hasta ahora, sólo unos pocos estaban capacitados para hacer. Pero con este juego vosotros podréis asumir el mando.



NUESTRO ARSENAL será amplísimo, desde rifles de francotirador hasta lanzagranadas.



MANTENER LA POSICION hasta que nos recojan será básico en algunas misiones.



LOS ENEMIGOS serán muy numerosos y a la mínima ocasión se pondrán alerta, así que ya podéis ir practicando con el gatillo. ¡Uno menos!





■ Julio ■ Ubisoft ■ Shoot'em up

RAINBOW SIX 3

Traducido es algo así como "Los Seis del Arcoiris" y suena muy mal. ¿Mejor si os aclaramos que se trata de un comando de élite?

LAS NOVELAS DE TOM CLANCY han sido toda una fuente de inspiración para los creadores de videojuegos, con ejemplos como «Splinter Cell», «Ghost Recon» o este «Rainbow Six», que tras probar suerte en PS2 y Xbox, está a puntito de llegar al "cubo" de Nintendo.

Este shooter subjetivo nos integrará en un equipo de cuatro miembros de las fuerzas especiales, y aunque sólo controlaremos a Ding Chávez directamente, podremos dar órdenes a los demás. Nuestro objetivo será completar 15 misiones en Europa y América, tales como rescatar rehénes, desactivar explosivos, y en definitiva, chafar los planes de un grupo terrorista venezolano.

→ CÓMO LÍDERES DE ESTE CO-MANDO DE ÉLITE seremos los responsables de que las misiones salgan bien, ordenando a nuestros compañeros con sencillas combinaciones del mando que abran puertas, eliminen a los enemigos de una sala o, por ejemplo, cubran una posición. Además si la compañía de estos tres "machotes" no nos parece suficiente, podremos llamar a un amigo para jugar al modo cooperativo a pantalla partida. Toda una experiencia que os detallaremos en el próximo número.

Tanto la ambientación de las misiones como el control de todo el grupo es estupendo,

misiones como el control de todo el grupo es estupendo, aunque esta versión no tendrá disponible el modo online.





LLEVATE UND DE ESTOS REGALOS

envía KIT8 al 7202 (2000) y sí sabes de cine, ya es tuyo

PREMIOS DIRECTOS envía el ALIAS al 7202 ejemplo: TFN al 7202

Envia PACK 17 al 7202 El Retorno del Rey



PACK26 al 7202 Los Serrano 1ª temporada



Envía Nokia 6600



Fondos

Envia HI 35236 al 7202

o llama al 806.52,64.86

Si lo prefieres, puedes enviar uno de los alías para entrar en la promoción PREMIOS POR PUNTOS. Promoción válida hasta el 30/07/04.

Fondos Animados

Envía H I 35236 al 7202

o llama al 806.52.64.86

Melodías y Logos

Envía HL 53404 al 7202 o liama al 806.52.60.69

Eva	SPLASS	
Cód.20022	Cód.18737	Cód.18622
SCERR INS		TO
Cód.18502	Cód.18260	Cód.16167
	10.0	
Cód.09087	Cód 06417	Cód.04108
CONMS DO	Bir Matieull	THE SHREK
Cód.04154	Cód.04152	Cód.04145
Canaria	2.3	3
Cód.12549	Cód 32750	Cód 32747

- HL 59869 Alanis Morissete Everything
- HL 54456 Aventura Obsesion
- HL 59867 Outkast Roses
- arcotic thrust I like it
- HL 60714 Mcfly 5 colours in her hair
- HI 60713 Franz ferdinand Matinee
- Andy y Lucas El ritmo de
- HL 72191 Mortal kombat Techno
- HL 53240 Lethal Industry DJ Tiesto
- HL 60013 Number of the beast Iron
- HL 53221 Infected Barthez
- HL 72107 Braveheart DJ Sakin
- 60570 Bring to life Evanescence
- HL 54413 En tu ventana Andy y lucas
- HL 62005 Coche fantastico 2 tv
- HI 59709 Crazy in love Beyonce feat...
- HL 60679 In the shadows The Rasmus

Envía HS 16222 al 7202 o llama al 806.52.60.70

- HS 77045 > Harley Davidson
- HS 77011 > Beso
- HS 77010 > Gemidos 2
- HS 77002 > Grito de Tarzan
- HS 77008 > Ooch
- HS 77116 > R2D2
- HS 77119 > Bebe gracioso
- HS 77075 > Gallo
- HS 77063 > Burro
- HS 77053 > Estornudo
- HS 77064 > Caballo relinchando
- HS 77066 > Cerdo
- HS 77122 > Hola, hay alguien?
- HS 77123 > Que alguien me cojal
- HS 77068 > Chimpace excitado
- HS 77093 > Lobo
- HS 77060 > Risa tonta
- HS 77061 > Yehaw
- HS 77118 > Tirando del water

Polifónicas

Envía H P 84468 al 7202 o llama al 806.52.60.70

- H P 84613 Sugarbabes In the middle
- H P 84610 Hillary Duff Come clean
- H P 84608 Delta Goodrem Throw it.
- H P 84605 Shin chan Shin chan dance
- H P 84602 Linkin Park Pushing me a
- H P 84600 Andy y L El ritmo de.
- H P 84594 Alanis Mori Everything
- H P 84591 Blue Breathe easy
- H P 84589 The Ranmus Time to...
- H P 84585 Red H chi. Save the po.
- H P 83786 Desenchantee Kate Ryan
- H P 84531 Chica de la hab. Fran Pe.
- H P 80642 Enjoy the sil Depeche M.
- H P 84211 Hit that The Offspring
- H P 84057 En tu cruz me ... Chenoa
- H P 84362 Champions League Himno
- H P 80041 Heaven DJ Sammy feat.
- H P 83661 Axel F 2003 DJ Murphy...
- H P 82984 Paquito El Cho... Pasodoble
- H P 84734 Insoportable El canto
- H P 81684 Mundian to ... Panjabi Mc
- H P 84494 La internacional Himno
- H P 83580 Weekend Scooter
- H P 80014 James Bond Film
- H P 84084 2 Minutes to Iron Maiden
- H P 84744 Malo Bebe
- H P 80048 El coche fant ... Television
- H P 84002 Tarzan Boy Baltimora
- H P 83604 Loca Maiena Gracia
- H P 82364 Chiquilla Seguridad Social
- H P 82247 Cannabis Skape
- H P 84724 El bueno, el malo... Henri...
- H P 84572 Infected Barthezz
- H P 83731 Videojuegos metal Gear.
- H P 84532 Ya nada volver -- El canto.
- H P 84439 Para llenarme ... Ramon
- H P 80285 Charlie's Angels Theme
- H P 83933 Rosas La oreia de Van...
- H P 84312 Intro Final Fantasy 10
- H P 84682 Cuentale al alba El barrio
- H P 83866 Bajo del mar La sirenita
- H P 84465 Are you gonna ... Jet

Envia HJ 1010 al 7202 o llama al 806.52.60.50



















































































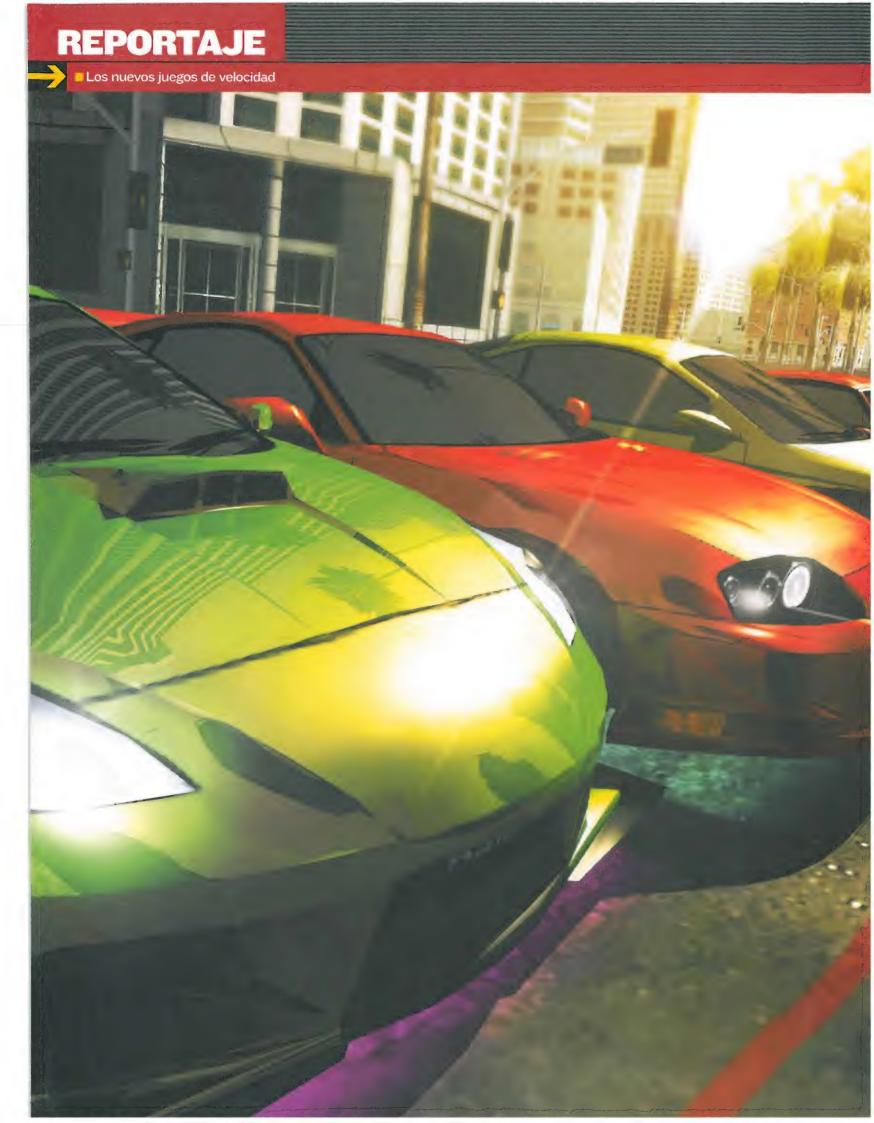














LOS NUEVOS JUEGOS DE VELOCIDAD, LISTOS PARA ACELERAR A TOPE

Los juegos de coches siguen siendo uno de los géneros estrella y prueba de ello es que dentro de nada vamos a poder disfrutar de un auténtico aluvión de títulos que tendrán a la velocidad como protagonista. ¡Abrochaos el cinturón, que las consolas ya huelen a gasolina!

¿QUÉ ESTILO DE CONDUCCIÓN PREFIERES?

Simulación pura

Si sois unos amantes de la velocidad en estado puro, sin adulteraciones estos juegos os transmitirán las misma sensación que si condujerais un coche real



Simulación y tuning

En este apartado vais a encontrar simuladores de corte realista pero que además nos van a permitir "trastear" con los coches y ponerles alerones, Ilantas



FORZA MOTORSPORT

Carreras urbanas

Las calles de las grandes ciudades son los testigos de excepción de estas frenéticas carreras que reunen despliegue gráfico, velocidad y también tuning





Arcade y choques

El espectáculo está garantizado en cada una de las pruebas que proponen estos racers Velocidad extrema e impresionantes accidentes están asegurados



Simulador de rally

Alucinantes derrapes, saltos estratosféricos y vuelcos inoportunos os están esperando en estas carreras. Los rallies son así de duros Iy apasionantes!







Simulación pura



GRAN TURISMO 4

Las carreras más realistas

- Compañía: Sony / Polyphony Digital
- Consola: PlayStation 2
- Lanzamiento: Navidad

TIPO DE CARRERA: El juego de velocidad más emblemático de Sony va a regresar a PS2 dispuesto a volver a dejarnos alucinados por su soberbio realismo, algo que sabreis si habéis jugado al reciente «GT4 Prólogo».

Una vez más «GT4» apostará fuerte por la simulación más exigente, y de entrada nos ofrecerá un garaje formado por más de 500 coches de las marcas más prestigiosas del mundo (como Mercedes, Toyota o Lotus), que estarán reproducidos con absoluta fidelidad. El control de los vehículos se-

rá muy preciso, por lo que habrá que frenar en las curvas para no salirnos y acelerar en el momento justo para no hacer trompos. Por otro lado, cada uno de los vehículos se comportará de forma diferente al resto y la física y el movimiento será muy realista. Las más de 50 pistas por las que correremos no se quedarán atrás y nos trasladarán a lugares tan variopintos como Capri, Hong Kong o Nueva York.

SUS PUNTOS FUERTES: Además de los impresionantes gráficos (¡observad las pantallas!), «GT4» tendrá un amplio abanico de modos de juego para uno o varios usuarios, como Escuela, Contrarreloj, Gran Turismo... De todos ellos el más destacado será el modo nuevo online, que nos permitirá participar en apasionantes carreras contra cinco pilotos, ¡qué pasada!



ESTA NUEVA ENTREGA DE GRAN TURISMO volverá a apostar muy fuerte por la simulación. La física y el control de los coches serán absolutamente reales

LANCIA DELTA SA LITUTIO SIEM SIEM

LOS MÁS DE 500 COCHES REALES que conduciremos en el juego presentarán un modelado alucinante. ¡Mirad este Lancia Delta!



PODREMOS PARTICIPAR en un montón de carreras de distintas categorías, pruebas tipo GT, competiciones con coches clásicos.



LA CALIDAD DE LOS ESCENARIOS será abrumadora. Visitaremos diferentes zonas del mundo, desde Japón a la isla de Capri.

Su gran rival





LA FISICA DE 105 COCHE> estará más muy conseguida en todos los modelos.



CORREREMOS SOBRE TIERRA, ASFALTO y demás terrenos ¡Y con clima variable!

ENTHUSIA

Un debutante con ganas de sorprender

- Compañía: Konami
- Consola: PlayStation 2
- Lanzamiento: 2005
- tripo de Carriera. Konami va a entrar de lleno en el mundo de los juegos de conducción con un título que pretende estar a la altura de «GT4». «Enthusia Professional Racing» será un simulador pura sangre, tanto que será el primero en recrear de manera totalmente realista la física de los coches jy hasta la influencia de la gravedad sobre el piloto! Incluirá

cientos de vehículos de más de 40 firmas de prestigio, modelados con todo detalle, y el control hará buen uso de los botones analógicos del mando de PS2: cuanto más fuerza hagamos al pulsarlos, más fuerte pisaremos el acelerador o el freno.

novador que veremos en este juego serán los circuitos, que aparte de ser ultrarrealistas se generarán de forma aleatoria. Esto hará que el número de pistas sea literalmente infinito y que además resulten imposibles de memorizar, imenudo reto! Además de esto, «Enthusia» nos permitirá correr sobre diversos terrenos bajo una climatología variable.

Simulación y tuning



JUICED

Pasión por la cultura tuning

- Compañía:
- Consola: PS2 Xbox
- Lanzamiento: Septiembre
- TIPO DE CARRERA. La ambiciosa apuesta de «Juiced» no se limita a recrear la conducción de la forma más realista posible, sino que pasa por trasladar a nuestra consola la pasión por los coches que sienten todos los aficionados al mundo del tuning.

De lograrlo se encargarán sus dos modos de juego principales, Carrera y Online, en los que competiremos por tener los mejores coches (habrá 46 vehículos reales), "maquearlos" a tope, eligiendo desde el tono de la pintura hasta el nivel de opacidad de las lunas, los alerones o el diseño de las llantas (compraremos accesorios de las mejores marcas verdaderas), y ganarnos el respeto tanto de los personajes ficticios del modo Carrera como de los demás jugadores en Internet.

SUS PUNTOS FUERTES: La amplitud y profundidad será lo mejor de «Juiced». Todo se desarrollará en 8 zonas de Angel City (72 circuitos en total), cada una dominada por una banda. El modo Carrera estará estructurado en torno a retos, tanto de velocidad como de derrapes, sprint, etc., y nosotros tendremos que formar nuestra propia banda (¡habrá carreras por equipos!) e ir ganándonos el respeto de las demás a base de victorias. Online, lo mejor será la emoción de apostarnos nuestro coche, con el riesgo de perderlo... ¡o ganar el del rival!



EN INTERNET fardaremos de coche, pero con el riesgo de quedarnos sin él si lo perdemos en apuestas con otros jugadores ¿Aceptáis el reto de «Juiced»?

EN LAS CARRERAS POR EQUIPOS no sólo pilotaremos nuestro coche ¡Habra que dar órdenes a los miembros de nuestra banda!



LA SIMULACIÓN afectará al diseño de coches y circuitos, así como al estilo de pilotaje, marcado por las modificaciones del vehículo.



LAS OPCIONES DE TUNING será amplisimas. Podremos elegir la pintura, pegatinas, llantas, alerones, los aspectos mecánicos...

Su gran rival





EL MODO ONLINE nos permitirá ganar creditos y formar clanes de corredores



HABRA PROTOTIPOS para que podamos competir en las divisiones profesionales

FORZA MOTORSPORT

Un simulador a la medida de cada uno

- Compañía:
- Consola: Xbox
- Lanzamiento:
 Noviembre
- crosoft combinara la simulación realista con el tuning de la forma más eficaz. En «Forza» podremos pilotar más de 200 coches pertenecientes a 60 fabricantes de todo el mundo, y utilizar nuestras ganancias para modificarlos a nuestro gusto. Además de las carreras en circuito cerrado, podremos pilotar por las calles,

compitiendo por el respeto de los otros conductores, apostar nuestro vehículo o simplemente disfrutar de una simulación impecable. El apartado gráfico, tanto de los coches, en los que incluso veremos saltar la pintura, como de los 40 circuitos disponibles será impresionante.

line para 16 jugadores simultáneos nos permitirá crear clanes de conductores y competir por equipos. Además, si conseguimos tres consolas Xbox con sus tres pantallas, podremos hacer que cada máquina gestione la suya de forma coordinada con las demás, somo si fueran las tres ventanillas de nuestro bólido.

Carreras urbanas con tuning



NEED FOR SPEED 2

El rey de la competición callejera

- Compañía: Electronic Arts
- Consola: PS2 Xbox GC
- Lanzamiento:
- TIPO DE CARRERA: Después de convertirse en uno de los juegos revelación del año pasado, «Need For Speed Underground» regresa a las calles con un nuevo planteamiento: conducir libremente por la ciudad buscando a otros pilotos que se quieran medir con nosotros, en cualquier momento y en cualquier lugar.

El garaje del juego estará formado por más de 30 coches reales, que podremos modificar a nuestra elección, y la ciudad contará con cinco zonas, que representan los distintos estilos de conducción del juego, según el trazado de los circuitos, el clima o el tipo de contrincantes. Además de las carreras, que se podrán correr tanto de dia como de noche, tendremos que ganarnos el respeto de los demás conductores en el modo online (sólo para PS2 y Xbox) o en competiciones de habilidad, consistentes en derrapar o arrastrar pesos a gran velocidad.

SUS PUNTOS FUERTES: No sólo los coches van a estar licenciados, sino que el nuevo «Need For Speed Underground» también contará con las marcas más importantes del mundo del tuning. Ruedas, alerones, luces, equipos de sonido... podremos conseguir hasta 70.000 millones de combinaciones diferentes. En total, se ha duplicado el número de mejoras y opciones que había en el primer juego.



PODREMOS MODIFICAR NUESTRO coche utilizando piezas de los fabricantes más importantes del mundo del tuning. Las combinaciones serán infinitas.

LAS CARRERAS tendrán lugar en una única ciudad dividida en cinco zonas por las que podremos circular con total libertad



LOS MAS DE 30 COCHES disponibles pertenecen a fabricantes conocidos en todo el mundo, como Toyota o Mitsubishi.



EL APARTADO VISUAL será tan espectacular como el del juego anterior, especialmente por la enorme sensación de velocidad.

Su gran rival





TODAS LAS CARRERAS tendrán lugar por la noche, cuando no hay vigilancia



LAS MOTOS tipo "custom" serán la mayor novedad en el garaje de «Midnight Club»

MIDNIGHT CLUB 3

La noche es para los tuneros

- Compañía: Rockstar
- Consola: PS2 Xbox
- Lanzamiento:

cana Dub", una autoridad en el mundo del tuning, ha asesorado a los creadores de «Midnight Club 3» para que la sensación de personalizar nuestro coche sea total. La gracia de las carreras estará en que podremos escoger nuestro itinerario libremente en cualquiera de las tres ciudades disponibles (Detroit, San Diego y

Atlanta) con la única condición de que crucemos los checkpoints a tiempo.

En cuanto a vehículos, os podemos adelantar que habrá más de 50 modelos reales, de marcas como Mercedes, Mitsubishi y Ducati, y que además de coches, en el garaje encontraremos camiones y diferentes tipos de motocicletas.

line, que fue una de las novedades de la anterior entrega, volverá con la friolera de 8 corredores simultáneos. Los retos nocturnos tendrán lugar en ciudades completamente vivas, con cambios en el entorno, tráfico y libertad para movernos por ellas y escoger el itinerario.

Arcade y choques



BURNOUT 3

Velocidad terminal

- Compañía: Electronic Arts
- Consola: PS2 Xbox
- Lanzamiento: Septiembre
- TIPO DE CARRERA: La conducción agresiva llevada a su máxima expresión. «Burnout 3» nos pondrá al volante de más de 70 vehículos para que nos juguemos el tipo conduciendo a toda velocidad por una ciudad llena de tráfico. En total tendremos más de 40 circuitos a nuestra disposición, ambientados en Europa, Asia y América, y la posibilidad de participar en carreras, persecuciones y un espectacular modo "crash" en el que conseguirá más puntos quien sea capaz de provocar el mayor accidente. El sistema de

juego será como en las entregas anteriores: cuantas más "burradas" hagamos al volante, como conducir por dirección contraria o echar de la pista a nuestros rivales, mayor será la velocidad que alcancemos (y creednos que será tan alta que nos cortará la respiración). ¿Y cómo será el juego online? Pues exactamente igual de rápido, con modos extra lindividuales y por equipos) y 5 coches exclusivos que sólo se podrán conducir en internet.

a un lado sus gráficos, que serán de lo mejorcito, «Burnout 3» sorprenderá gracias al nuevo modo "crash", mucho más estratégico. La posibilidad de jugar por equipos, recoger ítems o utilizar todo tipo de rampas y caminos alternativos para causar más destrozos, multiplicará sus posibilidades.



ALCANZAMOS LA MÁXIMA VELOCIDAD al activar el turbo que hemos acumulado previamente realizando las maniobras más arriesgadas

CSCAVIA! Paul Ath 139 mph

LAS CARRERAS ONLINE para 6 jugadores serán exactamente iguales que en el modo principal. ¡Con 5 nuevos coches disponibles!



LOS ESCENARIOS recrearán ciudades de diferentes lugares del mundo, como Mónaco, San Diego, Chicago o Hong Kong.



EL MODO "CRASH" nos premiará por los daños que causemos al lanzarnos contra el tráfico callejero para destrozar nuestro coche

Su gran rival





PODREMOS PREPARAR EL COCHE con las tipicas opciones de tos juegos de tuning



LOS ACCIDENTES serán muy aparatosos y podremos vertos desde varios ángulos.

CRASH'N BURN

Unas carreras accidentadas

- Compañía: Eidos
- Consola: PS2 Xbox
- Lanzamiento:
- nos sorprendio hace un año con «The Italian Job», se ha propuesto convertir sus nuevas carreras urbanas en una fábrica de chatarra. Para ello, estos chicos nos proponen que configuremos nuestro propio coche con las típicas opciones de tuning y después disputemos carreras en ciudades tan conocidas como Miami, San

Francisco, Los Angeles o Nueva York, pero sin hacer ni caso a las normas de circulación, claro. Y si este planteamiento ya os ha hecho subir los niveles de adrenalina a tope, esperad a participar en las competiciones online ¡con 16 jugadores simultáneos! o en los entretenidos modos "todos contra todos" y supervivencia.

a sus puntos fuertes. Si las carreras os han llamado la atención, ya vereis lo que ocurre cuando estampemos nuestro bólido contra el escenario. Los accidentes estarán tan detallados que incluso podremos detener la acción y disfrutar de repeticiones multiángulo, con varias cámaras totalmente configurables.



Simulador de rally



COLIN McRAE 2005

El rally más profesional

- Compañía: Codemasters
- Consola: PS2 Xbox
- Lanzamiento: Otoño
- muchos es el mejor simulador de rallies va a volver a las consolas con una nueva edición que potenciará todos los aspectos que le han hecho tan famoso. Para empezar, los coches se comportarán de manera más realista que nunca y su control se optimizará para que derrapar en cada curva sea una auténtica delicia. Habrá más de 30 vehículos (todos reales, por supuesto) que estarán realizados con sumo detalle y también sufrirán desperfectos a medida que nos vayamos

golpeando contra los árboles, muros y demás elementos de los decorados.

Los circuitos serán muy variados y podremos recorrer nueve países distintos, entre ellos España, Grecia o Alemania, que no figuraba en anteriores entregas de la saga. La sensación de velocidad también se incrementará de manera considerable con respecto a versiones anteriores del juego, lo que os puede dar una idea de lo alto que apunta este simulador.

un buen número de modos de juego, pero dos sobresaldrán por encima de todos: el Carrera, que nos propondrá más de 300 retos, y uno online para 8 jugadores en el que competiremos en tiempo real con los coches "fantasma" de nuestros contrincantes. Ya lo hemos probado jy va de maravilla!



GRACIAS A ESTE SIMULADOR disfrutaremos de las carreras de rallies más vibrantes y emocionantes que jamás hayamos vivido. Más realismo, imposible

EL CONTROL DE LOS VEHÍCULOS será realista al máximo y habrá que practicar bastante para tomar las curvas derrapando.



DESDE ESTA PERSPECTIVA INTERIOR disfrutaremos del realismo más absoluto. ¡Así nos darán ganas hasta de ponernos un casco!



SI TRATAMOS MAL EL COCHE lo lamentaremos, puesto que los daños se reflejarán tanto en la carrocería como en la mecánica.

Su gran rival





EL MODO ONLINE nos permitirà correr contra 16 participantes de todo el mundo



EL ESTILO de conducción estará a medio camino entre el arcade y la simulación.

WRC 4

Un juego de campeonato

- Compañía: Sony
- Consola: PlayStation 2
- Lanzamiento: Otoño

se desmarcará de «Colin McRae» ofreciendo una visión algo más arcade y menos realista que la de su rival. El control de los coches no será tan exigente, por lo que será apto para todo tipo de jugadores, expertos o no en la materia. Además el juego incluirá las 16 pruebas oficiales del campeonato del mundo, sumando un total de más de 100 tramos cronometrados, ¿no os parece una pasada? El apartado técnico también será alucinante y tanto los coches como los escenarios tendrán una calidad altisima. Desde luego el aspecto del juego va a ser brillante.

ras sus puntos fucrtes. Su gran baza es ser el único con la licencia oficial del Campeonato del Mundo de Rallies, por lo que sólo en este juego estarán todos los pilotos (incluido Carlos Sáinz), los coches que han debutado en el mundial de este año (como el Peugeot 307 CC) y nuevos recorridos en Cerdeña, México y Japón. Un modo online para 16 jugadores completará un panorama completisimo.

AHORA Micromanía TE DA MUCHO MÁS JUEGO

porque todos los meses te regala un DVD con UN JUEGO COMPLETO y mucho más...



100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALIDAD

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS



Así analizamos los juegos

- LLEGAMOS HASTA EL FINAL. Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.
- ► CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS. El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 10 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.
- ▶ PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD. Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

- ▶ MENOS DE 50: MALO. Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.
- DE 50 A 59: REGULAR. Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...
- ▶ DE 60 A 69: ACEPTABLE. No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.
- DE 70 A 79: BUENO. Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.
- ▶ DE 80 A 89: MUY BUENO. No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.
- DE 90 A 95: EXCELENTE. Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.
- MÁS DE 95: OBRA MAESTRA. Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



- LO MEJOR. Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.
- ▶ LO PEOR. Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.
- ► ALTERNATIVAS: Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas
- ► GRÁFICOS: Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...
- > SONIDO: Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano..
- DURACIÓN: La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador..
- DIVERSIÓN: Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...
- PUNTUACIÓN FINAL: La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.
- ► VALORACIÓN: La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



«DRIV3R» Hemos participado en las más vertiginosas persecuciones y en los tiroteos más intensos sólo para daros nuestra valoración de este juego.





«ONIMUSHA 3» Para luchar contra los demonios que han invadido este juegazo hay que ser un samurái, un actor famoso o un redactor con el valor suficiente para verselas con ellos y vivír para contarlo... en nuestro superanálisis.

EN ESTE NÚMERO

PlayStation 2 Athens 2004 88 □ Driver 3	Shrek 2
Harry Potter y el	↓ Xbox
Prisionero de Azkaban 106	W ADOX
Indycar Series 2005 122	D river 3
Mashed	Harry Potter y el
Onimusha 380	Prisionero de Azkaban 106
Richard Burns Rally 118	Indycar Series 2005 122
Samurai Warriors 112	Mashed 114
Shellshock Nam'67 120	Richard Burns Rally 118
	•

Samurai Warriors
Shellshock Nam'67
Shrek 2
Steel Batallion: Line of
Contact
10 01
↓ GameCube
Harry Potter y el
Prisionero de Azkaban

Mario Golf

↓ GB Advance
Pandora Tomorrow 84
Splinter Cell
Shrek 2 116

Donkey Kong Country 2 104 Sonic Advance 3 108

V N•Gage Los Sims toman la calle 124













Toadstool Tour 110



120

116

126

NOVEDADES PlayStation 2



PARÍS BIEN VALE "ONI MUSHA"

ONIMUSHA 3

La típica estampa de París ha cambiado. Ahora, en lugar de pintores y parejas de enamorados, podemos toparnos con un samurái dispuesto a enfrentarse con un ejército de demonios.



es un trabajo para Samanosuke Akechi, el samurái que se encargó de Nobunaga hace un par de años en el primer «Onimusha».

Por supuesto, Samanosuke regresa con nuevas armas, ataques más poderosos y ¡sorpresa! dos nuevos compañeros: Jacques Blanc, un poli capaz de manejar el látigo, y su novia Michelle, una experta en armas de fuego, que se unen así a nuestra causa. Se trata de acabar, en interminables combates, con los enemigos que se pasean por lugares tan conocidos como el castillo de Mont Saint Michel, el Arco del Triunfo o la emblemática Torre Eiffel.

→ CADA PERSONAJE TIENE SUS HABILIDADES. Jacques, por ejemplo, puede usar sus armas para descolgarse de unos ganchos en plan Indiana Jones, mientras que Samanosuke es capaz de disparar con un arco, y la

guapa Michelle es la única del trío que puede lanzar granadas.

Aunque no podemos escoger a nuestro protagonista en ningún momento del juego, sí que podemos recorrer los mismos escenarios por caminos diferentes dependiendo de a quién estemos controlando. Los tres héroes están equipados con el guante Oni (una pulsera en el caso de Michelle), que les permite absorber las almas de los enemigos que









NUESTROS ENEMIGOS tienen un tamaño impresionante, aunque también son bastante fáciles de derrotar.



EL SISTEMA DE CONTROL es muy cómodo y nos permite ejecutar los combos más poderosos sin ningún problema.

EL ALMA DE LA FIESTA

El guante Oni con el que está equipado Samanosuke (y después Jacques) nos permite utilizar el alma de los enemigos que hayamos derrotado. Eso sí, hay que darse prisa para cazarlas:



ABSORBEMOS la esencia de los enemigos derrotados presionando el botón Círculo.



UTILIZAMOS LAS ALMAS para mejorar el nivel de las armas y la resistencia de la armadura.





Aunque «Onimusha 3» está enfocado a la acción, su desarrollo aún conserva ciertos elementos de aventura:

 LOS COMBATES son lo principal. Cuanto más grandes son nuestros oponentes, mas emocionante resulta el enfrentamiento.
 NO HAY SALTOS, pero podemos usar las habilidades trepadoras de Jaques.

 LOS PUZZLES mantienen la línea de la saga, pero con la posibilidad de mandar items a través del tiempo.

hayan derrotado: las de color amarillo rellenan nuestra barra de energía, las de color rosa nos sirven para mejorar nuestras armas (tres por personaje) y las más brillantes nos dan ataques mágicos o la posibilidad de transformarnos en demonio.

El desarrollo, como podéis imaginar, rebosa acción por los cuatro costados, y no sólo por sus numerosos e intensísimos combates. Para añadirle variedad a la aventura también tenemos que viajar atrás en el tiempo hasta el Japón del año 1600, resolver pequeños puzzles en la mejor tradición de la saga y salir de situaciones tan apuradas como empujar una bola gigante de piedra por las alcantarillas, remolcar pequeños icebergs con nuestro látigo o participar en una gran batalla, como si fuera «Dinasty Warriors». Lo mejor es que todos estos desafíos se re-

JACQUES -

ESTE POLICÍA FRANCÉS, al que interpreta Jean Reno, estaba de guardia cuando los genma (las tropas de Nobunaga) llegaron a París. A lo largo del juego le vemos manejar látigos, espadas ametralladoras y una potente moto.



EXTRAS QUE DAN EL GOLPE

Una vez que terminamos el juego (que dura más de doce horas) podemos acceder a nuevos modos:



EN EL MENÚ ESPECIAL podemos acceder a los modos extra y a minijuegos ocultos.



UN NUEVO PERSONAJE, el samurái Heihachi, protagoniza una aventura alternativa.



LOS TRAJES OCULTOS (dos para cada personaje) son muy





COMBATES MÁS

▲ LAS GRANDES BATALLAS que se desarrollan en el antiguo Japón convierten el desarrollo en una especie de «Dinasty Warriors» sobrenatural.

LOS ENEMIGOS FINALES pueden presumir de tener un diseño alucinante, aunque para acabar con ellos basta con memorizar su rutina de movimientos. Este que veis aquí es una forma evolucionada del propio Nobunaga.

diferente que le da movimientos



«ONIMUSHA 3» TRASLADA LAS BATALLAS TÍPICAS DE LA SAGA AL PARÍS MODERNO

parten por las más de 12 horas que dura el juego, sin contar todos los modos extra, personajes ocultos ni los



La novia de Jacques, que también es poli, se encarga de proteger a su hijo Henri mientras busca un modo de traerle de vuelta al presente.

niveles de entrenamiento, lo que le convierte en uno de los más largos del género. Y además el argumento está "enriquecido" con giros inesperados y unos cuantos personajes secundarios a los que tenemos que escoltar en algunos niveles.

→LOS EFECTOS VISUALES SON DE PRIMERA, y, tanto los modelos de los personajes como los escenarios, que por pri-

mera vez en toda la saga están realizados en tres dimensiones, redondean un apartado gráfico de película. Pero sobre todo destacan los rostros de nuestros dos protagonistas: Jean Reno en el papel de Jacques Blanc y el actor japonés Takeshi Kaneshiro como Samanosuke.

Pero ahí no acaba la cosa, porque el sistema de control también resulta muy ágil y nos permite disfrutar a tope con cada





LAS SECUENCIAS CG DE VIDEO, sobre todo la intro, son unas de las más espectaculares que hemos visto nunca.



EN EL MISMO INFIERNO nos enfrentamos a interminables oleadas de enemigos para conseguir un arma especial.



PODEMOS TRANSFORMARNOS en un demonio capaz de ejecutar ataques mágicos y recuperar su energía.

PARÍS, EL CAMPO DE BATALLA

LOS ESCENARIOS "ACTUALES" están ambientados en París y sus alrededores. Además del Arco del Triunfo, tenemos que visitar la Torre Eiffel convertida en una antena demoniaca, Notre Dame, el zoo (a la izquierda) y el impresionante castillo de Mont Saint Michel (derecha).

combo que realizamos, y además la dificultad se ajusta dependiendo de nuestra habilidad. Quizá la única pega que podamos ponerle es que se ha perdido el escaso componente terrorífico de las entregas anteriores en favor de unos combates más frenéticos, pero os aseguramos que, una vez que hayáis desenfundado vuestra espada, disfrutaréis de lo lindo mandando a los demonios de vuelta al infierno.



NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- LOS TRES PHOTACONISTAS sobre todo Samanosuke y Jacques, interpretados por actores tamosos ■ LA CRAN VARIEDAD DE
- SITUACIONES que encontramos repartidas entre tanto combate

lo peor

- NO TIENE EL COMPONENTE TERRORIFICO que había en los dos anteriores (aunque no era mucho)
- NO PODEMOS ESCOGER
 PERSONAJE algo que le hubiera
 dado mas profundidad al desarrollo

alternativas Los juegos anteriores hacían más hincapié en los puzzles, aunque no alcanzaban el nivel visual de «Onimusha 3». Si os gusta este

no alcanzaban et nivel visual de «Onimusha 3». Si os gusta este tipo de acción gótica, «Devil May Cry» es sobresaliente y además está en platinum. Por otra parte, las sagas de «E Señor de los Anillos» y «Dinasty Warriors», ofrecen batallas más

■ **GRÁFICOS** Ver el juego en movimiento es un espectáculo, especialmente si nos fijamos en los escenarios y los modelos de los protagonistas.

SONIDO La música orquestal y los efectos en Dolby Prologic II son incontestables, aunque, por desgracia, el juego no está doblado al castellano.

DURACIÓN Además de un modo historia que dura 12 horas ly que repetiremos más de una vez) incluye minijuegos, trajes y modos extra.

■ DIVERSIÓN La intensidad de los combates, unida a la variedad de situaciones que nos encontramos, hará que se os acelere el pulso.

PUNTUACIÓN FINAL

VALORACIÓN

Aurque la saga comerizó casi como un survival hortor «Onimusha» ha ido creciendo hasta convertirse en un ruego de acción sobresaliente. La posibilidad de combatir en escenarios activales (que se alternan con otros de 1 600) y el carisma de sus tres protagenistas no hacen sino mejoral unos entrentamientos frenéticos y por si fuera poco tanto el argumento como los apartados técnicos están a la altura de una superproducción. No es revolucionario pero esta tan cuidado que impresiona

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ UBISOFT ■ I-4 JUG. ■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ Lanz: Ya disponible (PS2)/ 20 julio (GC) ■ 12

EL ESPÍA MÁS "ASOMBROSO"

SPLINTER CELL

Los espías de verdad LA AGENCIA DE SEGURIDAD ni beben Martini ni visten con pajarita. Lo que poca gente sabe es que se pasan la vida ocultos entre las sombras. tratando de librarnos de los terroristas más peligrosos del mundo.

NACIONAL es el organismo que se encarga de velar por la Paz en EEUU y Sam Fisher, su mejor agente, se dedica a "neutralizar" a los terroristas más peligrosos. Por eso, ahora que el conocido guerrillero indonesio Suhari Sadono ha anunciado que ha colocado cinco cepas de un virus letal en las principales capitales del mundo, Sam ha vuelto a calzarse su traje especial (capaz de

detectar la luz) y se ha lanzado a la aventura cruzando medio mundo, desde Timor oriental hasta la ciudad de Los Angeles.

Como siempre viaja solo, el agente Fisher no puede recurrir a los enfrentamientos directos, sino que debe infiltrarse tratando de mantenerse a la sombra, donde sus enemigos no puedan detectarle. Claro que por si las moscas nuestro héroe también cuenta con un equipo de alta tecnología que incluye todo tipo de visores, ganzúas, minicámaras y, para cuando no quede más remedio, el último grito en armas.

→LOS 8 NIVELES DE «PANDO-RA TOMORROW» están ambientados en lugares tan diferentes como la jungla, un tren de alta velocidad, unos estudios de televisión o un aeropuerto, y todos nos obligan a "comernos la cabeza", ya que se pueden resolver de



OCULTO EN LA SOMBRA, Sam debe sortear la vigilancia de los terroristas. Para ello cuenta con el equipo más sofisticado, un par de visores nocturnos y un traje capaz de medir la luz.









SAM DEBE OCULTAR LOS CUERPOS en las zonas más oscuras del escenario para evitar que sigan su rastro.



PARA DISPARAR contamos con una perspectiva más cercana, desde los hombros de nuestro protagonista.

SOLO PARA TU PS2... Y GO

Aunque haya aparecido un poco más tarde que la versión de Xbox, este nuevo «Pandora Tomorrow» incluye importantes cambios. Estos son los que nos llaman más la atención:



LAS ESTADÍSTICAS que salen al final de cada fase nos permiten evaluar nuestro trabajo.



UN NUEVO NIVEL sirve como prólogo al nivel de la refinería en la selva de Indonesia.





SIEMPRE OCULTO

Aquí tenéis un cursillo rápido para convertiros en agentes secretos:

1. MANTENEOS EN LA SOMBRA y no hagáis ruido para no llamar la atención de los centinelas enemigos.

2. APUNTAD BHEN y disparad sólo cuando sea algo estrictamente necesario

3. USAD LOS GADGETS con habilidad Cada

aparato puede tener diferentes utilidades

distintas maneras según las habilidades que usemos. Por ejemplo, Sam puede escoger entre descolgarse por los cables de alta tensión, caminar por los tejados o simplemente moverse por las sombras para atravesar un barrio de Jerusalén sin ser visto.

Según el modo que hayamos escogido, el tiempo que tardemos y las alarmas que hayamos hecho saltar (tres es el límite), al final de cada nivel obtendremos

una puntuación. Esta es una de las novedades de estas versiones de PS2 y GC, pero no la única. Aunque todos los niveles son adaptaciones "recortadas" del juego de Xbox, que apareció hace unos meses, ahora podemos disfrutar de una nueva zona selvática que incluye emocionantes secuencias, como bajar a rappel por una gruta. Y eso no es todo: también se han incluido más caminos alternativos y una nue-

EL AGENTE SECRETO que protagoniza esta saga muestra en «Pandora Tomorrow» una personalidad mucho más marcada, e incluso se permite ser irónico o contar algún chiste antes de pasar a la acción.



SPIONAJE EN LA RED

Esta es la manera de jugar a «Splinter Cell Pandora Tomorrow» a través de internet (en PS2) o usando tu GBA con GameCube:



LOS MERCENARIOS deben cazar a los espías utilizando una perspectiva en primera persona.



LOS SHADOW NET tienen que infiltrarse en cada nivel para desactivar unos detonadores.



EN NUESTRA GBA podemos ver un mapa del nivel en el que aparecen nuestros enemigos





UN APARTADO SUAL SOBERBIO

LOS EFECTOS DE LUZ no dejan de sorprender, sobre todo en la jungla, y además influyen en el desarrollo considerablemente.

LOS PERSONAJES también han mejorado de manera evidente desde que el primer «Splinter Cell» apareció para PS2. Ahora podemos ver a Fisher con nuevos trajes de campaña, así como unas animaciones más elaboradas.

LOS 12 HIVELES del juego (con una zona exclusival sor los más variodos que hemos visto nunca en un juego de infiltración desde la selva la la derrichal a un tren de alta velocidad entre Paris y Niza len el centrol o a un submarino nuclear (a la izg.).



SAM FISHER TENDRÁ QUE MANTENERSE EN LA SOMBRA PARA NO SER DESCUBIERTO

va forma de desactivar las minas. Eso sí, su realismo se mantiene intacto y nos hace sentir como auténticos agentes secretos en plena acción.

SADONO

Este líder terrorista a colocado un peligroso virus en las ciudades más importantes del mundo. Si no realiza una llamada diaria, el virus se propagará

Además, en PS2 hay un modo online que nos permite jugar, con otros tres amigos en un emocionante duelo por equipos. Dos jugadores encarnan a los Shadow Net, el grupo de Fisher, cuya labor consiste en infiltrarse en unos escenarios bastante amplios. En el otro bando se encuentran los mercenarios, a los que controlamos con una vista en primera persona, y que se encargan de "cazar" espías. Por su parte, los usuarios de GameCube, pueden conectar una GBA a su consola y disfrutar de un nuevo mapa con radar.

→LA ADAPTACIÓN A CADA CONSOLA ES PERFECTA, y nos deja disfrutar de efectos nunca vistos, como el agua (con sus ondas y reflejos) o las briznas de hierba que se mueven a nuestro paso. Pero, sin duda, los reyes del apartado gráfico







LAS ACCIONES ESPECIALES, como bajar a rappel por la pared o deslizarse por un cable, se realizan de modo automático.



EL GIRO S.W.A.T. es un nuevo movimiento que nos permite cruzar una puerta sin levantar sospechas entre los inocentes.



EN LAS CALLES DE JERUSALÉN podemos utilizar a una compañera como señuelo para que despiste a los guardias.

APARATOS DE ÚLTIMA TECNOLOGÍA





SAM ESTA EQUIPADO CON LO ÚLTIMO EN GADGETS, cemo el viser noclumo que podéis ver a la izquierda o el micrófono direccional de la derecha. Lo único que echaremes en falta seran nunvas armas, ya que Fisher selo cuenta con un fusil SC20K y una pistola de 9mm





son los efectos de luz, que cambian a medida que se va haciendo de noche. No obstante, el desarrollo en general no está tan cuidado, y «Pandora Tomorrow» termina siendo más corto y sencillo que el primer «Splinter». Eso sí, las partidas son tan emocionantes que estos detalles se olvidan. Su realismo y la variedad de situaciones que propone no tienen competencia en ningún otro juego de infiltración.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- en la jungla, es uno de los más emocionantes de todo el juego
- EL MODO ONLINE DE PS2 que ofrece diversión sin límites para cuatro jugadores

lo peor

- ES MÁS CORTO Y SENCILLO que la primera parte, y además el
- EL ARSENAL SE NOS QUEDA CORTO y encima las armas son las mismas que en el primer juego

alternativas

Las dos entregas de
«Metal Gear Solid»
[«Sons of Liberty» en PS2 y «The Twin
Snakes» en GC
siguen siendo lo mejor
en el terreno de la
infiltración, aunque no
alcancen el grado de
realismo de «Pandora
Tomorrow» Por otra
parte, si aun no tenéis
el primer «Splinter
Cell», resulta más
largo y complejo, y

■ GRÁFICOS Los efectos de luz y el sorprendente tratamiento del agua se llevan la palma dentro de un apartado sobresaliente.

■ SONIDO El doblaje es sensacional, pero la música no pasa de cumplidora, y encima los efectos dinámicos se disparan sin motivo.

DURACIÓN Aunque incluye una fase más que en Xbox, algunos niveles están "recortados". Eso sí, el modo online en PS2 lo compensa.

DIVERSIÓN Tiene un desarrollo realista, los escenarios son muy variados, y además cada situación se puede resolver de varias maneras.

PUNTUACIÓN 93

VALORACIÓN

Si hace poco más de un año el primer «Splinter Cell» nos depo alucinados con su estilo de infiltración realista, esta secuela recupera esos mismos elementos y les añade aura mas atractivo a traves de unos escenarios más abiertos, nu vos efectos visuales y un soberbio modo online (sólo para PlayStation 2). Es cierto que resulta más corto y facil que el primero, y su argumento o esta tan elaborado, pero estos detalles importan poco a la hora de disfrutar de esta

NOVEDADES PlayStation 2

■ DEPORTIVO ■ SONY ■ I - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento 30 de Junio ■ [3]





HAY UNA MEDALLA PARA TI

LA FIEBRE DEL ORO

Visitar el Partenón. bañarnos en las islas griegas, tomar yogur... Eso es lo que haríamos días a Grecia, pero parece que esta gente se dirige allí con intenciones bien distintas.

- 1. LOS ATLETAS no son reales, pero están bien diseñados y visten las equipaciones oficiales de cada delegación. Mirad, os está saludando.
- 2. COMPETIMOS en una sola prueba, en todas las de una categoría, o si somos valientes, en las 25 pruebas que incluye
- 3. LOS PUNTOS que consigamos en cada prueba se van sumando en la clasificación general. Traernos el oro para España no es nada fácil.

ATHENS

"Oro parece, plata no es...". Quien no sepa que la respuesta es el juego oficial de las Olimpiadas es que no está al día en consolas.

LOS ATLETAS CALIENTAN

MOTORES para su cita veraniega en Grecia, y quién mejor que nosotros para encabezar la delegación española. Por lo menos eso es lo que han pensado los chicos de Sony, que ponen a nuestra disposición la licencia oficial de los próximos Juegos Olímpicos, aunque los atletas son más falsos que un billete de siete euros. Pero aun sin Yago Lamela, Reyes Estévez y compañía, lo cierto es que el juego consigue meternos de lleno en este gran evento gracias no sólo a un apartado gráfico y sonoro bastante cuidado, sino también a un

variado desarrollo, frente a lo que se podría pensar a priori de un juego de las Olimpiadas.

→ COMPETIMOS EN UN TOTAL DE 25 PRUEBAS, que van desde los míticos 100 metros lisos hasta las que suele televisar La 2 de madrugada, como los saltos de hípica o el tiro al plato. Pero no penséis que el único camino hacia el oro es el clásico aporreo de botones, pues aunque eso es inevitable en el caso del atletismo o la natación, también hay otras formas de demostrar nuestra destreza. Y es que hasta 10 de las pruebas se pueden jugar con la

RÍTMICA

Esta disciplina de gimnasia nos suele proporcionar alguna que otra medalla a los españoles. Ahora depende de nosotros la puntuación en esta y en las 24 pruebas olímpicas restantes.





LA HALTEROFILIA es una de las pruebas que más esfuerzo requiere. ¡Al final tendremos que meter la mano en hielo!



EL MULTIJUGADOR es uno de los mayores alicientes de este título, sobre todo cuando competimos todos a la vez.







PRUEBAS PARA "ENTENDIDOS"

Sí, todos sabemos que una carrera la gana el que primero llega a la meta, pero ¿cómo puede un jinete demostrar su estilo sobre el caballo? ¿Por qué una voltereta vale más puntos que otra? Las respuestas seguro que las encontráis en este juego.



LA HÍPICA es un deporte muy caro, pero que nos pongan una silla y un buen caballo, y verán de lo que somos capaces.



LA GIMNASIA rítmica requiere una enorme flexibilidad, pero en nuestro caso bastará con que la tengamos en los dedos.



EL TIRO con arco es todo un reto para nuestra puntería, pero tampoco debemos olvidarnos del viento. ¡Aprende Légolas!

alfombrillas típicas de los juegos de baile, mientras que el tiro con arco nos recuerda a un shooter.

Todo este entretenimiento se multiplica gracias al multijugador, en el que podemos competir con tres amigos para ver quién se lleva el gato al agua, bien en una sola prueba o bien en grupo de ellas. Si no fuese por sus largos tiempos de carga y su corta duración en solitario, merecería llevarse el oro a la diversión.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- LA VARIEDAD de las pruebas es más que notable, pues no se trata de un simple machaca-botones"
- permite pasar ratos divertidísimos picandonos hasta con tres colegas

lo peor

- REALES, aunque el juego tiene la licencia oficial de estas Olimpiadas
- ■LOS TIEMPOS DE CARGA son excesivamente largos y le cortan un poco el rollo a la diversion

alternativas

Todo jugón ha probado alguna vez este género pero no tiene una gran acogida en cuanto a ventas. Nos tenemos que remontar unos añitos atrás hasta «International Track & Field 2000», juego apadrinado por el attel Maurice Green. A su favor debemos decir que lleva el sello de Konami y que a dia de hoy gráficamente no

■ GRÁFICOS El diseño de los atletas es bueno, así como sus animaciones, aunque es cierto que hay algunos que aparecen en varias pruebas.

■ SONIDO Los comentarios podrían dar algo más emoción a las pruebas, pero la inclusión de los locutores reales de TVE es todo un acierto.

■ DURACIÓN Tiene 25 pruebas, aunque se dominan en unas pocas horas. Mola el multijugador para cuatro y poder competir por especialidades.

■ **DIVERSIÓN** La variedad de las pruebas y la ambientación invitan a seguir compitiendo, sobre todo si podemos hacerlo con tres amiguetes.

PUNTUACIÓN 82

valoración

Es mas innovador y variado de lo habitual en este tipo de juegos y la verdad es que cualquiera puede pasar buenos mormentos con él. Ademas de dejarnos los dedos aporreando el pad falgo inevitable en el generó, tambien debemos demostrar nuestro ritmo o punteria en otro tipo de pruebas, y eso le da más gracia al desarrollo Y si encima juntamos a algunos colegas delante de la pantalla aqui tenemos un buen remedio para las horas de calor, jaunque seguro que acabareis sudando de verdad con sus 25 pruebas!

MovilGames O LLAMA AL 806 41 69 96 Envia JAVA 52+espacio

+cod. del juego a 6 08









TIME.

Top





Y Muchos Más

1262 HotShot 1270 Strip Poker II **1217 Chess**

1259 Girls Slider 1263 Invaders

1256 Erotic Invaders 1045 Honey Box 1213 TopGun

1401 El Buscon 1225 Call Of Duty

1067 Puzzle Bomb

1252 BoobsBuster 1250 Adventurer

1223 Vampire 1269 Tone of Love

1520 Swart Sniper

1513 Jungle Commando 1205 Mobile Force

1402 Hermes Oddyssey

1533 Informal Gate

1510 Undercover Babes 1511 Magic Elements 1410 Tragacocos

BUSGADORES

encuentra lo q husca y descargatelo al movil

RAYMAN

POLIFONICOS Envia POL31 respacio etitulo o cantante al 7808

JUEGOS Envia JAVA42+espacio +categoria delljuego al 7808

Regala un fondo a quien tu quieras

imagen manga IVMS al 7808

80143 80044 90108



Animaciones a color en turmovil

edes[lamar al

S63+ espacio Envia

808 + codigo de la foto elegida al



























ifonico

Envia TONOS34 un espacio 7808

o si lo prefieres puedes llamar al $806\ 41\ 69\ 90$ Musica : Top 20

Buleria Fiesta Pagana Dragostea din tei Hey ya Fuente de energia Fuente de energia Barcelona El señor de los anillos Dos gardenias The Simpsons Mision Imposible Cara al sol Real Madrid Himno de España Tengo Himno de España Tengo Dame Veneno Du hast No woman no cry Fraggle Rock El Exorcista Oye el boom

David Bisbal Mago de Oz one/haiducii Outkast Estopa Himno oficial Himno oficial
Tema principal
Latin lovers
Theme
Film
Himno oficial
Queco
Los Chunguitos
Rammstein
Bub Martey
Television
David Bisbal redade

Love will come through
Take me out
Cerca de ti
No me to puedo explicar
Try
It's a long way to the top
Like this like that
Alone
Livin a lile
Frantic Travis
Franz Ferdinand
Thalia
Tiziano Ferro
Nelly Furtado
ACDC
Mauro Picotto
Lasgo
Milk Inc
Metallica

Musica : LotP

84310 84277 84280 84329 84354 83705 84278 Jenova Attack on dollet Eternity Mazinger Z Eternity
Mazinger Z
Heart of the sword
Zelda
Head cha la
Faint
Run to the hills

Final Fantasy 7
Final Fantasy 8
Final Fantasy 10
Mazinger Z
Rurouni Kenshin
Intro
Dragon ball Z
Linkin park
Iron Maiden
Dragon ball

83687 80296 80498 80114 El fantasma de la opera Armageddon Smooth Criminal Harry's Wonderous Are you gonna be my girl La historia interminble Could you be loved From the inside 80166 80118 84465 84233 84178 84079

Concierto de Aranjuez
Egao no mirai hep
Conan the Barbarian
Super Mario Brothers
Final Fantasy
Engel
Breathe
May it be
Crawling
Eyes of the truth (Matrix Reloaded)
This is halloween
This is halloween
El fantasma de la opera
El fantasma de la opera
Armageddon
Michael Jackson
Michael Jackson Joaquin Rodrigo Love Hina Film Film Michael Jackson Harry Potter Jet Cine Bob Marley Linkin Park

Musica : Cine-Tv

La Pantera	a rosa	Theme
Rocky		_ Film
Benny Hill		Theme
Pulp Fictio		Film
Darth Vag	er Marcha imperial	Star Wars
Mortal Kor	nbat	Film
Star Wars	a a la cama	John Williams
La abeja n	s a la cama	Los lunis
James Bo		Televisión
Expedient		Film
The Matrix		Television
Estas des		Film
20th Centi	pedido	Anuncio Cocacola Film
The Termi	nator	Film
Shin Chan		Sinosuke
Friends		Theme
El Padrino		Cine
El equipo		Theme
Austin Pov		Theme
Buffy Caza		Theme
Ain't no m	ountain high enoug	h Anuncio Movistar
Charlie's	Angels	Theme
El coche fa		Television
Bajo del m		La sirenita
Bar coyote		Cine
Las Tapita		Anuncio ONCE
Indiana Jo	nes	Film
MacGyver		Theme
Moon river	r	Desayuno con diamantes
Angel		Theme
El principe	de Bel air	Television
La familia	Munster	Televisión
Top Gun		Film
Cocacola		Anuncio
Futurama		Theme

Musica : Dance-Teeno

Samba Adagio Voglio vederti danzare 83228 Equador Satisfaction Insomnia Flight 673 83675 83675 83786 83661 800642 83863 81864 80041 84226 81684 84572 84572 84109 83888 Desenchantee Axel F 2003 Belissima Belissima
Enjoy the silence
Fallin high
Children
Heaven
Cafe del mar Weekend Mundian to bach ke Infected Traffic 2 Times Alive
Out of space
Just cant get enough

Safri Duo
Prezioso
Sash
Benny Benassi
Faithless
DJ Tiesto
Kate Ryan
DJ Quicksilver
Depeche Mode
Safri Duo
Robert Miles
Sammy feat Yaron
Energy 52
Scooler
Panjabi M-4
Barthezz
DJ Tiesto
Ann Lee
Sonique
The Prodigy
Depache Mode DJ Sammy

Musica & Hardrock

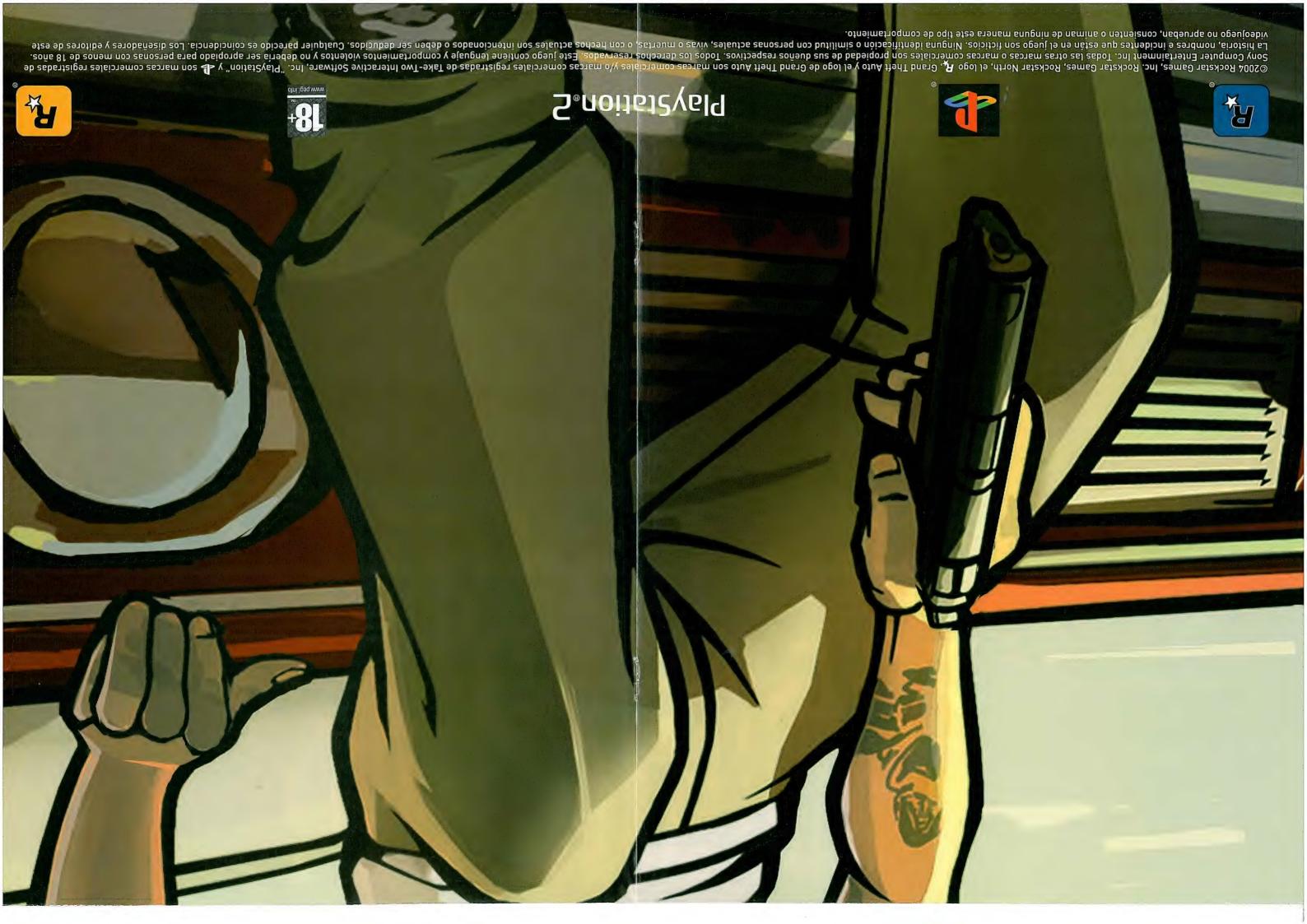
Nothing else matters Sweet Child of Mine Thunders truck Master of Puppets Smoke on water Enter Sandman 2 Minutes to midnight God save the queen November Rain Unforgiven Saint Anger Freak on a leash 80277 80111 83655 80298 81459 80137 84084 84485

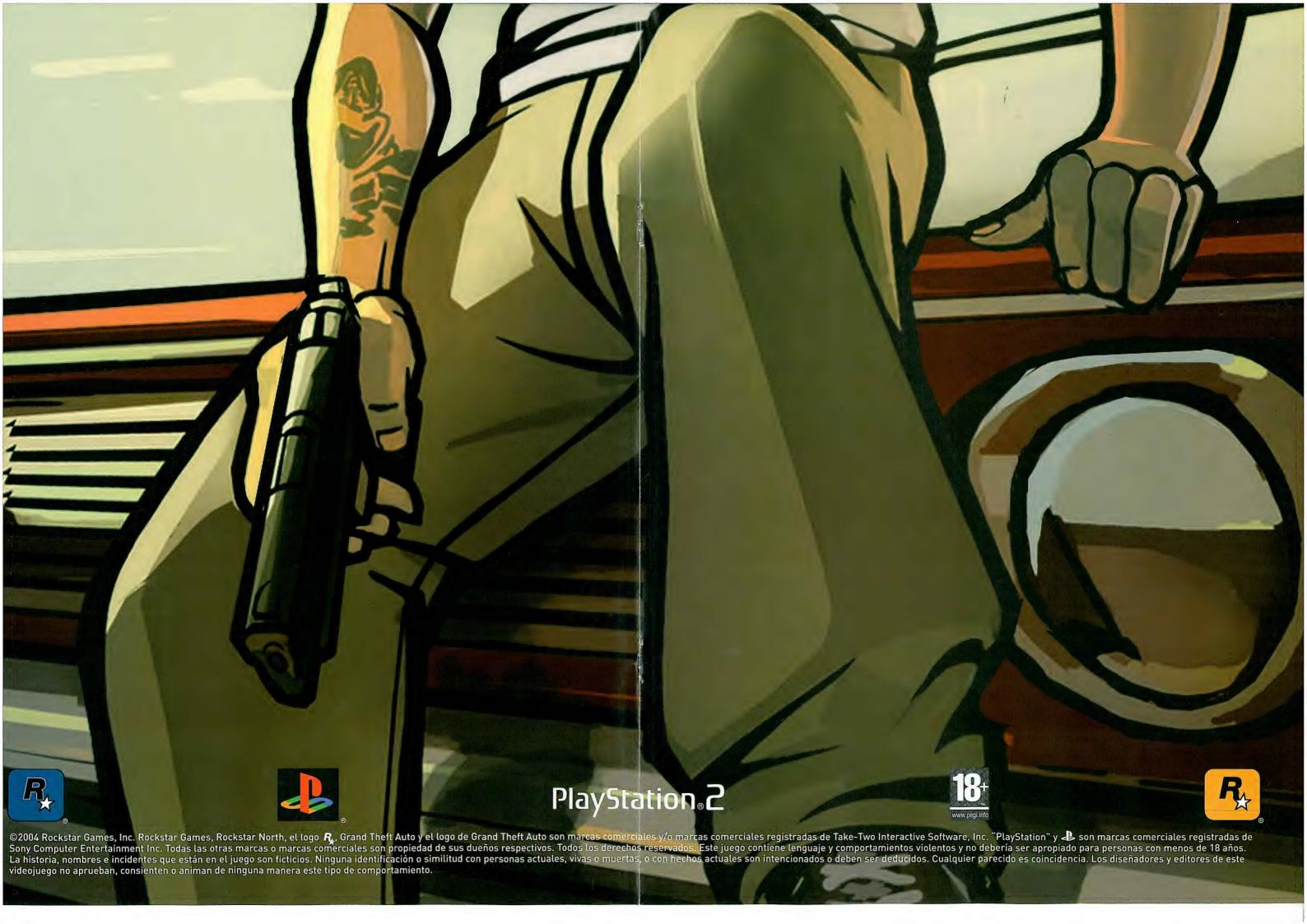
Metallica Metallica
Guns and Rosea
ACDC
Metallica
Deep Purple
Metallica
Iron Maiden
Sex Pistols
Guns n Roses
Metallica
Metallica
Korn

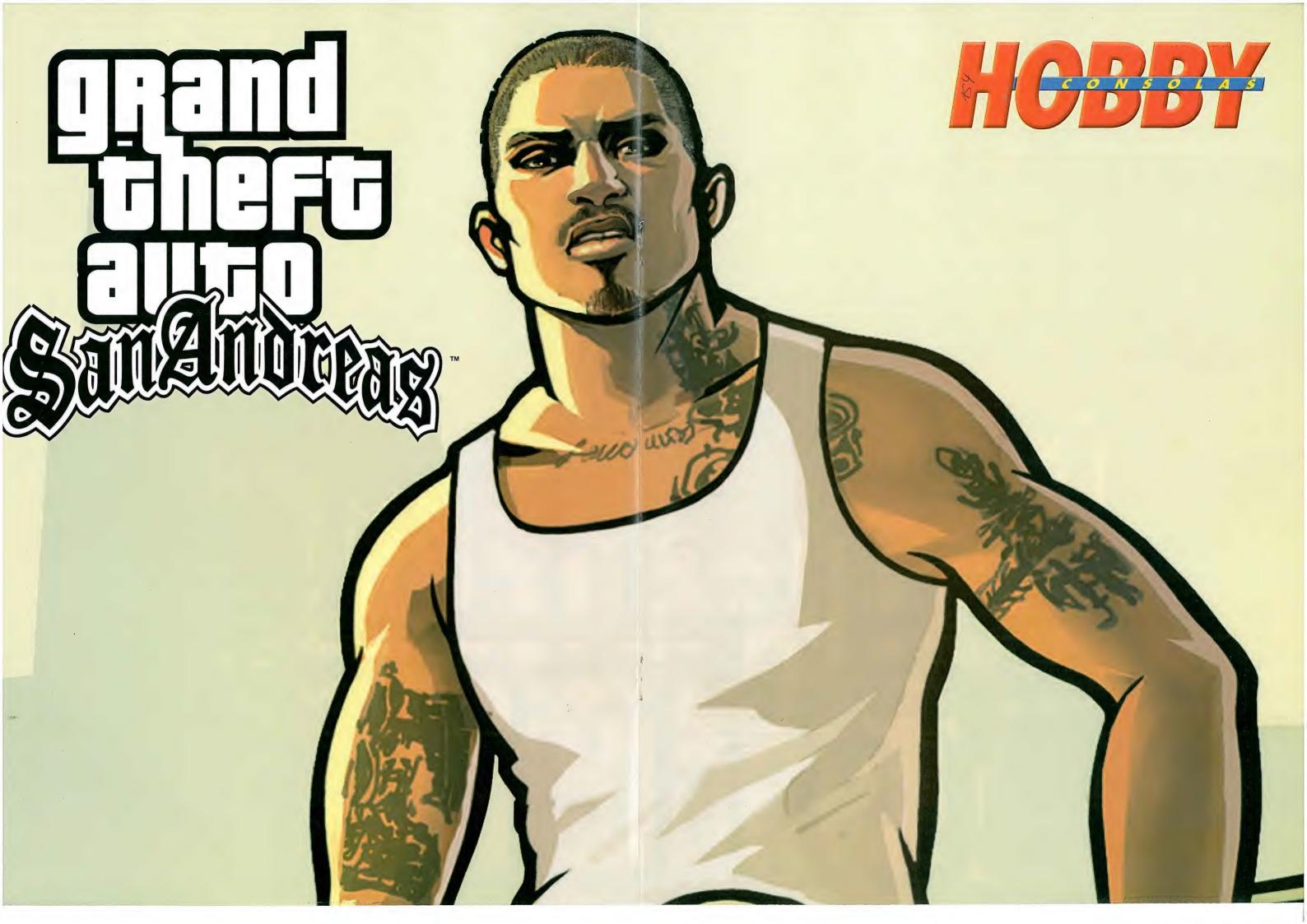
115 410. Selile Selile Service of Committee 22.0 2.0 fe Lie Selile Committee Committee on Committee Commit

20th Century Fox El gordo y el flaco Good morning Vietnam Grito de Tarzan Hasta la vista Baby Karate Pepsi años 50 Sonido THX Erupto bruto Estornudo Hello! 77110 Vaca 2 77114 Vacas 77082 Aleluya 77067 Charleston 77000 77001 77003 77002 Diexeland jazz band
Football marching b. s.
Indios americanos
Louis Amstrong
Musica de circo
Misica maramericana 77069 77073 77080 77107 77055 77032 77005 77052 77053 77054 77056 77057 77104 77097 Hello! Niño Ilorando Niño Ilorando 2 Opera The entertainer 77101

77105 Toque militar















PlayStation_®2





©2004 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, Rockstar North, el logo R, Grand Theft Auto y el logo de Grand Theft Auto son marcas comerciales y/o marcas comerciales registradas de Take-Two Interactive Software, Inc. "PlayStation" y Is son marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Todas las otras marcas o marcas comerciales son propiedad de sus dueños respectivos. Todos los derechos reservados. Este juego contiene lenguaje y comportamientos violentos y no debería ser apropiado para personas con menos de 18 años. La historia, nombres e incidentes que están en el juego son ficticios. Ninguna identificación o similitud con personas actuales, vivas o muertas, o con hechos actuales son intencionados o deben ser deducidos. Cualquier parecido es coincidencia. Los diseñadores y editores de este videojuego no aprueban, consienten o animan de ninguna manera este tipo de comportamiento.



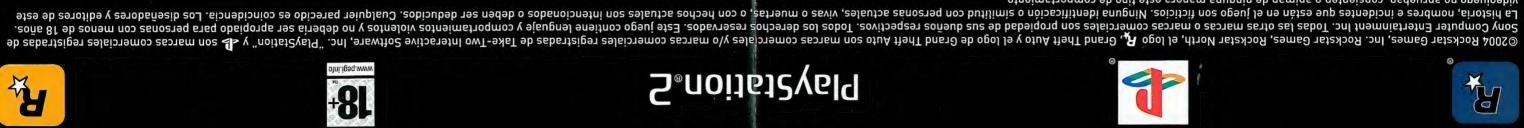




S.noij612y6l9



videojuego no aprueban, consienten o animan de ninguna manera este tipo de comportamiento.







CONSOLAS

To Zanarkand
Hikari
Intro
Head cha la
Zankoku na tenshi no thesis
Heart of the sword
1/3 no Junjou na kanjou
Attack on dollet
Eternity
Mazinger Z
opening
Jenova
Boss
Itooshi hito no tame ni 84290 84295 84312 84312 84278 84289 84354 84354 84329 84329 84322 84331 84333 64320 84329 intro
Duvet
Aeris
Opening
Jajauma ni sasenaide 84303

Final Fantasy 10
Kingdom heart
Final Fantasy 10
Dragon ball Z
Evangeion
Rurouni Kenshin
Rurouni Kenshin
Final Fantasy 10
Mazinger Z
Dragon ball
Final Fantasy 7
Fushigi yuugi
Dorzemon
Final Fantasy 7
Love Hina
Ranma 1/2

1.2) Mintercomp and variable for tag 05 gl 01, we gricus increase 71.00. Similar in 3.00 minter 1 2.00 minter 1 2.

Musica # Pop-Rock

In The End Every breath you take Where is the love Satisfaction Numb Libertine 80062 80472 83918 60217 93885 84215 84211 80831 84364 83586 80150 84027 83585 84150 84471 80150 84471 80139 84448 83921 84458 83921 84458 83861 83861 83861 Baby boy Hit that Jammin Baby boy
Hilt that
Jammin
Billy Jean
Toxic
Somewhere I belong
Bitter sweet symphony
Get busy
It's my life
Going Under
Sk8ter Boi
Left outside alone
Tardes negras
Another one bites the dust
Losing my religion
Layla
Amazing
Clocks
Faint
Sacrament
Feel Linkin Park The Police Black eyed peas Rolling Stones Linkin Park Kate Ryan Beyonc The Offspring Bob Martey Michael Jackson Britney Spear Linkin park The Verve Sean Paul No doubt Evanescence No doubt
Evanescence
Avril Lavigne
Anastacia
Tiziano Ferro
Queen
REM
Eric Clapton
George Michael
Coldplay
Linkin park Robbie Williams

La costa del silencio Abre tu mente Ni màs, ni menos Uno mas uno son siete 20 de enero En tu cruz me clavaste Papi chulo Son de amores Maldito Duende Te quise tanto A Dios le pido Devuelveme la Vida Loca Loca Ya nada volvera a ser como ante Soy lo que me das Para llenarme de ti Musica : Videojuegos

Dragon Ball Z metal Gear Solid 2 Final Fantasy Mortal Kombat Main Theme

Super Mario Brothers Crash Bandicoot Warped Crono Trigger Bubble Bobble Cronos Theme Music 2 Crystle Theme Mortal Kombat Big blue Battle Greenhill zone Bubble Bobble
Tetris
Final Fantasy 2
Time to fight
F-Zerox
Final Fantasy 3
Sonic The Hedgehog
Ghouls and goblins
Kingdom Hearts Halloween Town

Musica : Himnes

Himno Hinnos Comunidad Valenciana Himno oficial Himno Himno Asturias Himno oficial Himno Himno Himno Guardia Civil Guardia Civil
Himno de Leon
Himno de Valencia
Betis
Centenario Real Madrid
Champions League
Asturias patria querida
Sevilla FC
Els segadors
La internacional
Himno de Galicia

O LLAMA AL 806 52 62 89 o pedido

110295 Kamasutra FT Futbol TOP Top Gun 111584 Mebiball 146153 Sex Lines 110206 Extreme Spi DWLING MO Bowling

IHRA IHRA
147907 Moto Maniacs
ITALIAN Italian Job
147903 Bert Longin Race
147903 Beyonce Calendar
111582 M-Football
147904 Balloon Headed Bo
110209 Fruit Machine





Si dudas estamos en juegosjava@hotmail.cem

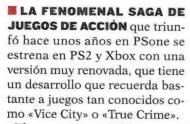
■ ACCIÓN ■ ATARI ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 64,95 € (PS2)/ 59,95 € (Xbox) ■ Lanzamiento Ya disponible ■ 18





CONDUCCIÓN TEMERARIA! DRIV3R

Hacer de chófer cada vez es más difícil: aparte de llevar a personas de un lugar a otro, ahora también hay que robar coches, destrozar bares...; es un trabajo muy duro!



El protagonista de la aventura vuelve a ser Tanner, el mismo poli que ya protagonizó los dos episodios anteriores de «Driver». Controlándonle debemos superar una treintena de niveles, que se desarrollan en tres ciudades tan variopintas como Miami, Niza y Estanbul. Pero no viajamos allí de turismo, porque todos están cargados de tiroteos contra numerosos pistoleros, explosiones y frenéticas persecuciones mientras realizamos toda clase de tareas, algunas realmente complicadas. Y es que tan pronto tenemos que plantar bombas en el interior de un yate como robar un camión de gran tonelaje y conducirlo a toda pastilla por las calles de la ciudad. ¡El desarrollo es muy movidito!

Por suerte, entre fase y fase podemos tomarnos un ligero respiro mientras vemos las soberbias escenas de vídeo que van revelando un argumento tan bueno que parece sacado de una película de Hollywood. Tranquilos, que no os lo vamos a chafar, pero que sepáis que vais a tener que infiltraros en una banda criminal que pretende robar 40 vehículos de lujo. ¿Y para qué los querrán? Bueno, eso dejamos que lo descubráis vosotros...











LOS ENEMIGOS SON BASTANTE NUMEROSOS, aunque por suerte para nosotros no son demasiado inteligentes.



LOS VEHÍCULOS sufren desperfectos a medida que les disparan o los empotramos contra los objetos de los fondos.

QUE NO PARE LA DIVERSIÓN

Aparte del modo principal, el juego incluye un par de modos complementarios, llamados Carrera Libre y Juegos de Conducción.



EN "CARRERA LIBRE" podemos escoger la ciudad que queramos y hacer en ella lo que nos plazca. ¡Como destrozar los coches!



LOS JUEGOS DE CONDUCCIÓN nos proponen distintas pruebas que tenemos que cumplir al volante de los vehículos.





Para salir airoso de las misiones

Para salir airoso de las misiones Tanner debe realizar un montón de tareas arriesgadas, ¡Qué emoción!

LAS PERSECUCIONES son la salsa de este juego. Son apasionantes y ponen a prueba nuestra habitidad al volonte.
 LOS TIROTEOS contra los enemigos, en cambio, son bastante más descafeinados. ¡Y ademas son muy numerosos!

3, LOS COCHES DE POLICÍA irán detrás nuestro si nos portamos mal. Y cuidado, porque cuesta lo suyo darles esquinazo.

lanchas, camiones... ¡y así hasta hasta 70 distintos! Con ellos vivimos las misiones más apasionantes del juego, ya que que su control es estupendo y el comportamiento realista al máximo.

La segunda llega cuando Tanner va a pie, porque es capaz de usar un buen puñado de armas diferentes, desde simples pistolas a ametralladoras. Estos "juguetes" vienen de maravilla para acabar con los numerosos ene-

migos que le asaltan durante la aventura. Sin embargo, estos niveles a pie no están a la altura de los de conducción, debido sobre todo a lo difícil que resulta en ocasiones acertar a los rivales y a las bruscas animaciones de nuestro hombre. Además, también echamos en falta algo más de libertad de acción en el desarrollo de las misiones, pues tenemos que superarlas siempre en el orden preestablecido, y sólo

TANNER -

este tipo duro es en realidad un policía que debe infiltrarse en una peligrosa banda criminal que tiene pensado robar 40 vehículos de lujo. Al pobre le esperan 30 niveles en los que tendrá que hacer de todo: disparar, pilotar a toda pastilla...

UN POLICÍA REBELDE

A pesar de que es un "madero", Tanner tiene que cumplir algunas misiones no demasiado "educativas". Más que un policía, parece un mafioso.



ROBAR CAMIONES y salir pitando con ellos no es muy legal que digamos. ¡Pero es una de nuestras misiones favoritas!



EN LAS PERSECUCIONES nos vemos obligados a "tropezar" contra algunos delincuentes... jo incluso contra civiles!



PODEMOS SUBIRNOS A LOS VEHÍCULOS en cualquier momento. Sus dueños nos los cederán "gustosamente".



PARA NO PERDERNOS en las enormes ciudades contamos con un rádar que nos permite orientarnos perfectamente.



LAS LANCHAS nos permiten desplazarnos de una parte a otra por los decorados con rapidez. Como no hay tráfico...



EN ESTA FRENÉTICA MISIÓN tenemos que acabar a tiro limpio con los coches que nos persiguen. ¡Y son un montón!

IGUAL QUE EN EL CINE

EL ARGUMENTO de esta aventura es una pasada. Vamos, que podría rivalizar sin problemas con los mejores filmes de acción realizados en Hollywood. realizados en Hollywood, El juego cuenta con una buena cantidad de escenas de vídeo de gran calidad que nos van narrando jen perfecto castellano, además!) lo que sucede entre una fase y otra. No os perdáis detalle porque merece la pena verlas.





Esta atractiva joven, llamada Calita Martinez, es en realidad una experta ladrona de coches. Durante la aventura pondrá a Tanner en situaciones comprometidas. Pese a todo, Tanner la salvará la vida en más de una ocasión.

podemos resolverlas de una forma, es decir, que no encontramos rutas alternativas, ni aventuras paralelas, ni nada similar.

→ EL JUEGO OFRECE UN BUEN ACABADO TÉCNICO, aunque también tiene sus pegas. El diseño de los coches es alucinante, van sufriendo todo tipo de desperfectos a medida que nos chocamos contra diversos objetos de los decorados (la acción tiene estas cosas) y además presentan una física realista al máximo.

Los escenarios también están muy detallados y tienen un tamaño enorme, pero la generación de los fondos es muy brusca y la calidad de algunas texturas deja bastante que desear, sobre todo en PS2. Donde sí lo han bordado ha sido en el apartado sonoro: las voces son las de los dobladores "oficiales" de los actores los que han participado en





LAS ESPECTACULARES PERSECUCIONES PARECEN SACADAS DE UNA PELÍCULA



EN LAS REPETICIONES podemos apreciar con todo detalle nuestras últimas peripecias. Mirad que choque tan majo.



EL CONTROL DE LOS COCHES es muy bueno, aunque eso no quiere decir que no suframos accidentes a menudo.

NUESTRO VEREDICTO

la versión en inglés (Michael Madsen, Michelle Rodríguez...), y ayudan a meternos en la acción. Además, el sonido de las armas, los motores y demás están perfectamente reflejados y son realistas al máximo. ¡Y la banda sonora es muy cañera!

En definitiva, «Driv3r» es una aventura de acción muy recomendable, aunque se ha quedado a un pasito de convertirse en uno de los más grandes.

lo mejor

una pasada. Son de las mejores que hemos visto dentro del género

■ EL DISEÑO DE LOS VEHÍCULOS es fantástico y su comportamiento es súper realista

lo peor

E LOS TIROTEOS NO ESTAN A
LA ALTURA. El control no está bien
ajustado y cuesta apuntar a los rivales
ALGUNOS FALLOS TÉCNICOS
como la brusca generación de los

ndos o las flojas animaciones

alternativas

campo sigue siendo la saga «GTA», que podéis encontrar además a un precio inmejorable tanto en PS2 como en Xbox gracias al «Pack Doble», que incluye los títulos «GTA Illi» y «GTA: Vice City». También podéis proba «True Crime», que queda por detrás del anterior, pero por delante de «Driv3r».

■ GRÁFICOS Los decorados son muy detallados y los coches son una pasada, pero las animaciones de los personajes son regulares.

SONIDO El doblaje a nuestro idioma es muy bueno, los efectos sonoros rayan a gran nivel y la banda sonora es cañera a tope. Sensacional.

DURACIÓN La aventura principal puede duraros unas 15 horas, y luego podéis entreteneros con el resto de modos de juego.

■ DIVERSIÓN Las fases de conducción son una pasada, de lo mejor del género, pero los tiroteos nos han decepcionado un poco.

PUNTUACIÓN 87

TRÍO DE CIUDADES

Durante la aventura podemos hacer turismo por las calles de tres ciudades realmente interesantes, como son Miami, Niza y Estanbul, jy sin gastarnos un duro! Las tres están fielmente reproducidas casa por casa y además tienen un tamaño enorme. De verdad, merece la pena recorrerlas de cabo a rabo.



MIAMI es la primera zona en la que estamos. Las misiones que cumplimos aquí son facilitas.



EN NIZA la cosa cambia un poco. La ciudad es más bonita y los obietivos más difíciles.

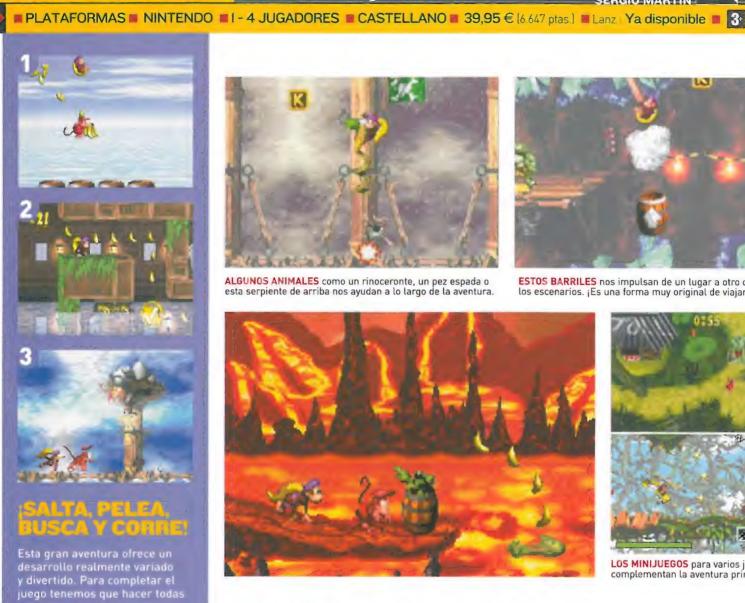


ESTAMBUL es el lugar más peligroso de todos ¿Seréis capaces de llegar hasta aquí?

valoración

Una de las aventuras de acción más intensas que podemos encontrar en cualquier consola se estrena por todo lo alto en PS2 y Xbox. Su desarrollo es bastante variado, técnicamente raya a buena altura y los niveles de conducción nos han parecido sencillamente magistrales Lo único que le aparta de una nota final de sobresaliente son defectos puntuales, como unos tiroleos bastante mejorables, pero aun asi estamos ante un titulo de muy buen nivel. Seguro que si lo probáis os via a ofrecer muchos ratos de diversión







ALGUNOS ANIMALES como un rinoceronte, un pez espada o esta serpiente de arriba nos ayudan a lo largo de la aventura.



ESTOS BARRILES nos impulsan de un lugar a otro de los escenarios. ¡Es una forma muy original de viajar!





LOS MINIJUEGOS para varios jugadores complementan la aventura principal

estas tareas que os mostramos.

EL REY DE LOS MONOS ONKEY KONG **COUNTRY 2**

La familia de gorilas más clásica de Super Nintendo vuelve a la portátil dispuesta a seguir cosechando éxitos. ¡Paso a los Kong!

EN ESTA NUEVA AVENTURA

PLATAFORMERA, que es la continuación de uno de los mejores juegos de la portátil, debemos guiar a Diddy y Dixie Kong por 40 niveles para ayudarles a rescatar a su colega Donkey Kong. Nuestro dúo de primates cuenta con diferentes habilidades, que les permiten desde planear por el aire a dar volteretas por el suelo, y debemos alternar su control de principio a fin para poder supe-

rar todos los obstáculos, ¡que son muchos! Para llegar hasta Donkey tenemos que superar multitud de secciones plataformeras, recoger un montón de objetos, participar en divertidos minijuegos y, por supuesto, pelear contra peligrosos jefes finales.

→ TÉCNICAMENTE, EL JUEGO ES UNA PASADA. Los escenarios presentan un detalle y colorido sensacional, y encima muchos de ellos gozan de una sensación de profundidad alucinante. Pero lo mejor en este apartado son las animaciones de los personajes principales, que son tan suaves y simpáticas que parecen tener vida propia. ¡Y encima el sonido tampoco está nada mal! Como veis, este cartucho lo tiene todo y conjuga de maravilla un desarrollo variado y divertido con un nivel tecnológico muy alto. Venga, haceos con él ya mismo.

NUESTRO VEREDICTO GRÁFICOS SONIDO **DURACIÓN** DIVERSIÓN PUNTUACIÓN C FINAL

EL LIBRO OFICIAL DE LOS SIMS

Un monográfico con 180 páginas y un CD con fantásticos extras para disfrutar al máximo con tus Sims



Todo lo que quieres saber sobre «**Los Sims**» y todas sus **expansiones**



NOVEDADES PS2 - Xbox - GC (Pantallas de la versión de PS2)

AVENTURA ■ ELECTRONIC ARTS ■ I - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € [9,975 ptas.] ■ Lanz Ya disponible ■ 3







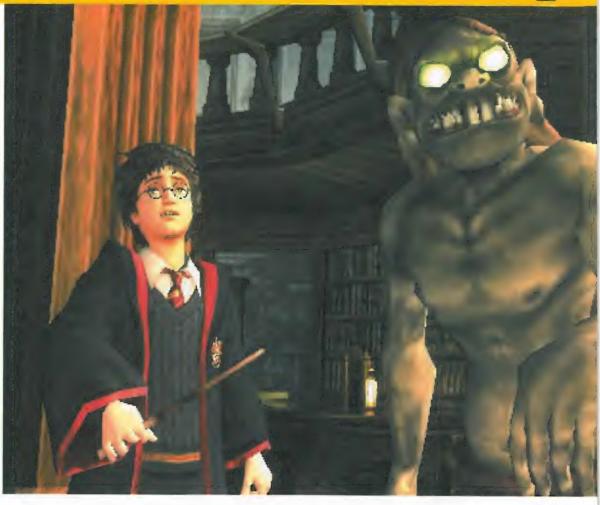
TRES MAGOS MUY DISTINTOS

Finalmente, Ron y Hermione tienen la oportunidad de ser también héroes en esta nueva entrega. Sus habilidades son distintas a las de Harry, pero son complementarias cuando trabajan en equipo.

HARRY ES EL MÁS AVENTURERO, y es capaz de trepar por cuerdas, saltar platatormas o avanzar sobre cornisas

LA LUZ MAGICA ES COSA DE RON, perfecta para mostrar enemigos invisibles o encontrar puertas ocultas HERMIONE ES UNA EXPERTA EN MAGIA: Cuenta con hechizos capaces ongelar el agua o de recompone

bjetos destruídos, ¡Cnica lista!



EL PODER DE LA AMISTAD

POTTER EAZKABAN

> En la adolescencia afrontas el acné o la selectividad, pero estos chavales encima luchan contra monstruos y hechiceros.

HARRY POTTER VUELVE A HOGWARTS para empezar su tercer curso de estudios mágicos (¡cómo pasa el tiempo!) y ya se ha convertido en todo un muchachote, algo que se nota en el tono más oscuro de su nueva aventura: perseguido por Sirius Black, un mago que pretende liquidarle, también ha de luchar contra los Dementores, unos terribles espectros capaces de absorber el alma. Pero lo cierto es que éstos son sólo dos de los mu-

chos desafíos que nos esperan: también nos toca buscar ingredientes mágicos para los exámenes, movernos por el castillo sin ser descubiertos, evitar las faenas que nos quiere hacer Draco Malfoy, volar a lomos de un hipogrifo o usar la magia contra todo tipo de criaturas. Con toda esta variedad, el desarrollo mezcla momentos de exploración, plataformas, puzzles y combate. Son los elementos de la "formación" del joven Potter... y ahora

HARRY

Más maduro y experimentado, el Niño que sobrevivió" se enfrenta ahora a los temibles Dementores. Por suerte, para este reto cuenta con la ayuda de Ron y Hermione







también de sus dos mejores amigos en el colegio Hogwarts: Ron Weasley y Hermione Granger.

ahora sus amigos Ron y Hermione le prestan una valiosa avuda en la que es la aventura más espectacular de

toda su carrera.

→ EL JOVEN MAGO COMPARTE PROTAGONISMO con sus dos mejores amigos. Podemos alternar el control entre Harry, Ron o Hermione, y cada uno tiene habilidades distintas: a Harry se le da bien el "plataformeo", Ron puede hallar puertas ocultas, mientras que Hermione, como buena empollona, domina un montón de hechizos. Incluso tenemos que combinar estas técnicas para resolver puzzles o acabar con los jefazos. La colaboración entre los tres personajes, idéntica a que hemos visto en los libros y películas, hace que nos parezca estar de verdad en Hogwarts, pero la ambientación también tiene su "culpa": el castillo es enorme y muy detallado, y todos los personajes de la saga aparecen bien recreados. Fidelidad e imaginación para un juego divertido y variado, que gustará a "potter-maníacos" y a los fans de las aventuras en general.



LOS DEMENTORES SON LOS ENEMIGOS MAS PELIGROSOS del juego. Contra ellos, Harry sólo puede intentar espantarlos con su "Patronus"... jo huir!



VARIEDAD CASI MAGICA

Harry Potter tiene muchos deberes, ¡pero también sabe divertirse! Los retos y minijuegos que podemos encontrar resultan tan variados como originales.



LOS MINIJUEGOS PARA EYETOY (sólo en la versión para PS2) van desde cazar "gobstones" o atrapar ranas de chocolate... ¡al lanzamiento de gnomos!



HEDWIG, LA LECHUZA DE HARRY, también se une a la fiesta y nos echa una mano. Ah, y podemos echar carreras contra lechuzas rivales.



LA COLABORACIÓN ENTRE LOS TRES PERSONAJES es vital para resolver algunos puzzles. ¡Aúpa con la olla, muchachos!



PODEMOS LIBRAR DUELOS DE MAGIA entre las casas de Hogwarts, formando equipos de tres personajes distintos.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- PODER SER HARRY, RON O HERMIONE en cualquier nomento del juego. ¡Por fin!
- **BLA AMBIENTACIÓN** recrea el mundo mágico de Hogwarts hasta en el más minimo detalle

- MES UN POCO INFANTIL A ver si estos juegos pueden madurar al igual que Harry
- EL CONTROL RESULTA cesitamos cambiar de hechizo

alternativas

Harry Potter ya ha hecho tres apariciones onsolas. «La Cámara Secreta» fue un juego bien realizado pero «Harry Potter y la Piedra Filosofal» es Harry. «Quidditch

World Cup» se basa

GRÁFICOS Los personajes lucen un aspecto más maduro, y están bien animados. El castillo está muy bien recreado, jy es gigantesco!

SONIDO Un doblaje profesional que se une a una banda sonora orquestal "de cine". Los efectos de sonido son también muy destacables

DURACIÓN Cerca de 15 horas de juego si vamos "a saco". Tiene minijuegos, y Hogwarts oculta cientos de secretos... no muy valiosos.

DIVERSIÓN Es algo infantil, pero la colaboración entre personaies le da un tono más aventurero, y mola recorrer Hogwarts libremente

PUNTUACIÓN FINAL

valoración

El nuevo juego de Harry Potter refleia los cambios que ha experimentado el personaje al hacerse mayor. Para empezar, nos encontramos ante un juego con un tono más oscuro enemigos más duros de roer También se nota en la mecánica de la aventura, más elaborada que en anteriores entregas La interacción entre los tres protagonistas refleja muy bien la relación que existe entre estos personajes. Podría ser menos infantil, pero sin duda es un juego que sabe aprovechar la licencia en la que se basa

PLATAFORMAS SEGA I-4 JUGADORES CASTELLANO 49,95 € [8.311 ptas] Lanzamiento: 28 de junio 3





EL DESTINO DEL ERIZO

Y de sus colegas, por supuesto. Si pretendéis acabar con los planes de vuestro enemigo, os quedan muchos saltos por dar en los 7 niveles. Esto es lo que tenéis que hacer en ellos:

SELECCIONAR ACTO en el vestibulo de cada nivel. Hay tres actos, más el enfrentamiento con el jefe de sector.

2. RECORRER LOS NIVELES, a toda mecha, cogiendo anillos y destruyendo robots. En cada acto hay muchos Chaos perdidos que tenéis que localizar ...

3. ...SI ENCONTRÁIS TUDOS los de cada nivel podéis acceder a las fases de nonus, en tas que debeis coger una antidad concreta de anillos antes de legar al final. Al pasároslas conseguis as preciadas Esmeraldas del Caos.

SONIC ESTÁ LISTO PARA OTRO ATAQUE de Robotnik, su peor enemigo. De nuevo, la idea es controlar al erizo azul y recorrer todas las fases (7, con 4 actos cada una) a toda pastilla, recoger anillos, saltar plataformas y acabar con los enemigos que se atrevan a cruzarse en nuestro camino. Las rampas, loopings y trampolines de cada escenario se encargan de que nos desplacemos a velocidades de vértigo, y



LOS ENFRENTAMIENTOS FINALES vuelven a correr por cuenta de Robotnik y un extraño robot bajo sus órdenes.



LA VARIEDAD DE MOVIMIENTOS supera a la de partes anteriores. No os perdáis las "gracias" de Cream o Amy,





MEZCLAR HABILIDADES sirve para crear nuevos ataques como el que veis.

TRES VECES MÁS RÁPIDO **DVANCE 3**

Si veis una estela azul, no lo dudéis: es Sonic, que vuelve para superar las trampas de Robotnik. ¡Como en los viejos tiempos!

en el último acto de cada fase espera Robotnik con un poderoso robot. Además, podemos buscar Chaos ocultos, pasar fases de bonus o colaborar con un colega...

→ EL "PARTNER SYSTEM" se encarga de este último punto. Durante la aventura controlamos a 5 personajes diferentes (Sonic, Tails, Knuckles, Cream o Amy), cada uno con sus habilidades, y tenemos que elegir a quién llevamos y a otro compañero que nos ayude. Según el "socio" escogido seremos más agresivos, más rápidos, etc. Además, también podemos hacer movimientos combinados con ambos personajes: balancearnos, lanzar al otro... Ah, y el segundo personaje puede ser manejado por otro jugador. ¡Las posibilidades son enormes!

Sumad a esto varios modos extra para competir con amigos y queda un juego curradísimo.

SONIDO DURACIÓN DIVERSIÓN Valoración: Gracias al "Partner Syste	82
DIVERSIÓN	84
	00
/aloración Gracias al "Partner Syste	HL
la creado el Sonic en 2D más completo c istoria. Además brilla técnicamente, pe er bastante parecido a los juegos anteri	de la se a



■ DEPORTIVO ■ NINTENDO ■ I - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3









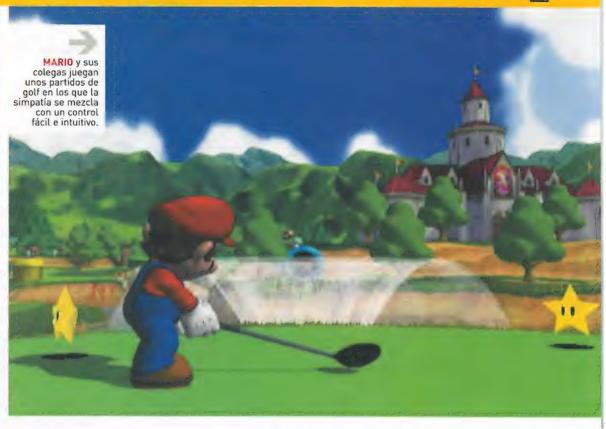
MANERAS DE HACER EL GOLFO

«Mario Golf» tiene innumerables modos de juego, que podemos disfrutar solos o en compañía. porque en todos ellos pueden participar hasta 4 jugadores (no simultáneos). Estos son algunos:

1 COIN MODE: en este modo debemos monedas en dos golpes consecutivos.

2. RINO MODE, tenemos que atravesar todos los anillos del recorrido y hacer el par del campo. ¡Vaya reto!

3. CLUB SLUTS: una tragaperras es la que dictamina las condiciones con las que jugamos el hoyo



DIVERSIÓN SIN PAR

MARIO GOLF **DSTOOL TOUR**

> Precisión, silencio, concentración...; anda ya! Si queréis divertiros jugando al golf, venid al torneo de Mario y sus colegas.

MARIO ES UN PERSONA-JE QUE NUNCA FALTA a su cita en las consolas Nintendo. Ahora que ya ha demostrado que a los saltos y a las carreras es el mejor, también quiere dejar claro quién es el rey de los campos de golf. Y es que esta nueva entrega de «Mario Golf» conserva los mismos ingredientes jugables que sus antecesoras, pero con un renovado apartado gráfico que hace que Mario y sus colegas luzcan me-

jor que nunca. O sea, que

en unos campos ambien-

tados tanto en hoyos "reales" como de fantasía, nuestro objetivo es hacer el recorrido con el menor número de golpes posible... pero al estilo Nintendo, que nos asegura risas, simpatía, originalidad y sobre todo diversión.

→ EL CONTROL ES EL PUNTO FUERTE DEL JUEGO, ya que podemos elegir entre uno semiautomático, que nos facilita mucho las cosas (aunque ojo, no nos las regala), y uno completamente manual, mucho más preciso y destinado a "golfistas" veteranos.

Además, tanto los personajes como los palos tienen sus pro-



MARIO

El fontanero mas famoso y polivalente ha aprovechado las vacaciones de verano para organizar un torneo de golf al que también ha invitado a todos sus colegas de Nintendo.







NO FALTA NADIE. Cada uno de los personajes cuenta con un estilo único. Además, hay bastantes personajes secretos.



EL MODO CONTRARRELOJ nos permite jugar en los campos desbloqueados como si de una carrera al sprint se tratase.







EL DEPORTE SEGÚN MARIO

Como no podía ser de otra forma teniendo a Mario y a sus amigos de por medio, a lo largo de todo el juego nos vamos encontrando innumerables elementos que nos recordarán a otros juegos del fontanero. Estos son solo algunos ejemplos, ¡pero existen muchos más!



CHAIN CHOP espera en varios hoyos. Hay que tener cuidado de no caer en sus inmediaciones o acabaremos muy mal.



LA PRINCESA TOADSTOOL sigue siendo igual de... especial. Cada personaje tiene su estilo propio a la hora de golpear.



EL HUMOR característico de Nintendo también aparece. Mirad si no a Wario, que parece haberse confundido de hoyo.

pias características, que los hacen idóneos para según que campos. Los modos de juego son muy numerosos y aseguran horas de juego, pero nos quedamos con el modo multijugador, que es tremendamente divertido.

Es sin duda un clásico representante de juego deportivo "made in Nintendo", en el que la diversión más sana prima sobre cualquier otro aspecto. El entretenimiento está garantizado.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

LA DIVERSIÓN que solo Nintendo sabe ofrecer. Impagable

podemos jugar todos contra todos, por parejas, y también en los modos que hay para un solo jugador.

lo peor

SU ESTILO INFANTIL puede resultar demasiado sencillo para los usuarios que busquen un juego de golf mas profundo y Serio.

LOS GOLPES EN EL GREEN no son tan precisos como deberían.

alternativas

mas serio que existe para GameCube es la serie «Tiger Woods» de EA Sports. Si por el contrario buscais un juego de golf mas gamberro y salvaje, entonces «Outlaw Golf» es la opción que os interesa. Por ultimo si lo que en realidad os mola «is jugar con Mario, no os perdais «Mario Sunshine» y «Mario Kart».

■ GRÁFICOS Los personajes están bien realizados y los campos son un derroche de color, detalle y amplitud. Las animaciones cumplen.

SONIDO Temas "pachangueros" originales y clásicos de la saga Super Mario se mezclan en el green. Las voces, aunque escasas, están en inglés.

DURACIÓN La infinidad de modos y sobre todo el multijugador aseguran horas y horas de competiciones y "piques" sanos entre amigos.

■ DIVERSIÓN Es un poco infantil, pero su jugabilidad y su infinitos modos de juego hacen de él uno de los juegos más refrescantes del verano.

PUNTUACIÓN 86

valoración

Nintendo consigue to imposible una vez más, en este caso convertir un deporte tan serio y lento como es el golf, en un espectáculo de diversión y dinamismo. Y es que si a su excelente jugabilidad le unimos los personajes míticos de la familia Nintendo, además de un sensacional modo multijugador, el resultado no puede ser otro mas que diversión por los cuatro costados. Su experiencia de juego ha demostrado que uno de los títulos mas veteranos de Nintendo sigue en la misma forma que el primer día.











La cantidad de modos de juego de «Samurai Warriors» es digna de mención, así que aquí os presentamos los 3 que más nos han gustado. ¡A distrutar!

EL MODO CAMPAÑA nos permitro legir untre 15 querroros distinto cada uno con un minimo do 5 tato ilforentes) para participar en salvajes trenéticas batallas campales 7 EL EDITOR DE PESSONE DE S una especie de entrenamiento en e que elegamos a nuestro que rroro p narticipar en una serie de misione r asi mejorar nuestras habilidades. i. LOS MODOS PARA 2 JUGADORES ncluyen peleas uno contra uno y un modo cooperativo que nos permite unar tedas las lases junto a un colega.

LOS SAMURAIS NO SE COR-TABAN UN PELO a la hora de "partirse el belfo", por mucho código del honor que tuvieran. Sus épicas batallas ahora aterrizan en PS2 y Xbox con el mismo sistema de juego de «Dynasty Warriors», así que lo que encontramos en este título son 15 personajes distintos (muchos ocultos, y todos con su propio desarrollo) a los que debemos controlar en tercera persona pa-









LA MEJORA DE LAS HABILIDADES

es constante y nuestro héroe va evolúcionando según lo bien que nos batamos en combate. Así haremos más daño con la espada, subirá nuestra defensa, se afinará la puntería y hasta mejorarán las dotes como jinetes.

JAPÓN SE VA A LA GUERRA

SAMURAI WARRIORS

No dejéis que os confundan con tanto bonsái y tanta meditación: cuando había algún problema, los samurais lo arreglaban a tortas.

ra sobrevivir a frenéticos combates contra cientos de enemigos.

Menos mal que para equilibrar la balanza contamos con varios combos distintos, utilísimos ítems, y la posibilidad de mejorar nuestras habilidades e incluso montar a caballo, que si no...

→ LA DIFERENCIA LA MARCA LA ESTRATEGIA, así que para ganar debemos elegir bien nuestros objetivos, acabar con los generales más fuertes o bloquear la llegada de refuerzos. Lo cierto es que este toque táctico le da una mayor profundidad al desarrollo, y junto a los 6 modos de juego disponibles (campaña, modo libre, versus, cooperativo, retos y editor de personajes), nos permite perdonar una mecánica que acaba siendo algo repetitiva, unos escenarios vacíos y una banda sonora cumplidora. Eso sí... ¡acción hay por un tubo!

NUESTRO VEREDICTO GRÁFICOS SONIDO **DURACIÓN** DIVERSIÓN Valoración: El desarrollo de este título es frenético y bastante divertido, aunque hay menos libertad de acción que en «Dynasty Warriors» y PUNTUACIÓN FINAL

RAINBOW SIX 3

Mas juegos de Gameloff disponibles en MoviStar emoción



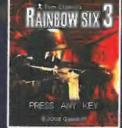












Año 2007. Estados Unidos sufre la mayor crisis energética de la historia, el terrorismo amenaza a todos los países occidentales y no hay lugar seguro a donde ir. La organización secreta Rainbow formada por un equipo internacional de hombres de élite que tú diriges es el último recurso. La última esperanza para la paz.

Por fin llega la mejor acción táctica de la historia en la saga más intrigante de todos los tiempos. En tu móvil y sólo en MoviStar emoción.

Entra en MoviStar emoción> videojuegos> novedades

LO ÚLTIMO EN TU MÓVIL, SÓLO CON MOVISTAR & moción







Telefonica

Móviles

www.movistar.com/emocion/juegos

NOVEDADES

■ VELOCIDAD ■ EMPIRE ■ 1 - 4





AHORA HOBBY CONSOLAS TE,LO PONE MAS FACIL!

Respuesta Comercial Autorización n.º 17.557 B.O.C. y T. n.º 34 de 25 de agosto de 1999 No necesita sello. A franquear en destino

HOBBY PRESS, S.A.

Apartado n.º 34 F.D. 20080 San Sebastián (Guipúzcoa)



LAS CARRERAS MÁS LOCAS QUE PODÁIS IMAGINAR llegan con este arcade de conducción, que tiene un sistema de juego muy similar al clásico «Micro-Machines», aunque también mucho más salvaje. Os lo explicamos: aquí la velocidad no es tan importante como nuestra maestría al volante para evitar los ataques de nuestros rivales, que tratan de eliminarnos a toda costa en circuitos muy enrevesados.

Nuestro objetivo en cada carrera no es llegar los primeros, sino dejar atrás al resto de los oponentes hasta que se queden fuera de la pantalla. ¡Y para lograrlo podemos hacer de todo!: lanzar cohetes teledirigidos, embestirlos para sacarlos de la pista, dejar "regalitos" en forma de bomba... En fin, ya veis que el sistema de juego es muy simple, pero también os aseguramos que es tremendamente divertido.

→ EL MODO MULTIJUGADOR ES EL EJE PRINCIPAL de «Mashed», pese a que también podemos participar en un buen número de modalidades más. Y es que sus creadores se las han ingeniado para añadir modos tan originales como "El Fugitivo", "Captura la Bandera" o "Derriba







LAS MÁS DE 15 CIRCUITOS disponibles nos ponen toda clase de obstáculos: ¡mucho ojo con no acabar despeñados!



LOS CHOQUES son una constante durante el juego. Es la mejor manera de guitarnos de encima a los adversarios.







CURVAS MUY PELIGROSAS

Para ganar en «Mashed» (o mejor dicho, para no perder) tenemos que coordinar nuestras habilidades al volante en las traicioneras pistas con la rapidez de reflejos para evitar los ataques de los adversarios, que por cierto tienen muy mala leche.



LAS ESTRECHAS CARRETERAS no tienen suficiente sitio para todos los coches. Empuiones v embestidas son la mejor opción.



MISILES GUIADOS POR CALOR y demás artillería ligera son una parte de los alocados ítems que nos encontramos en las pistas.



DEJAR FUERA DE CÁMARA a nuestros rivales es la estrategia de los pilotos mas veloces y habilidosos. ¡Pisad a fondo!

al Helicóptero", que desbloqueamos en el modo individual.

Eso sí, técnicamente el juego no es ninguna maravilla. Ni los coches ni los escenarios tienen muchos detalles, aunque también es cierto que tampoco hace falta. El sistema de control, en cambio, sí está muy bien concebido. Sencillo e intuitivo, bastan un par de carreras para dominarlo y disfrutar de juego que trae la diversión "rodada".

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

/ERSION que destila desde la primera partida, pese a la simpleza de su sistema de juego.

EL MODO MULTIJUGADOR de largo la mejor opción de todas las que incluye. Una experiencia única

APARTADO TECNICO ES MUY SIMPLE y casi sin efectos Le resta bastante brillantez al juego

EL MODO INDIVIDUAL, aunque orto para los jugones solitarios

alternativas Ni PS2 ni Xbox tienen titulos con las mismas sistema de juego de «Mashed». Si buscáis conducción alocada y diversión, las saga «Crazy Taxi» y sobre todo «Burnout» son una interesante opciór as locas carreras de «Crash Nitro Kart» so

■ GRÁFICOS Los escenarios y los coches lucen un aspecto bastante simplón y poco cuidado. Los escasos efectos gráficos son muy pobres.

nivel de zoom varía.

SONIDO La música brilla por su ausencia durante los duelos y carreras, cediendo todo el protagonismo al mal doblaje de los insultos.

DURACIÓN Si jugáis en modo multijugador tendréis un juego de esos que nunca te cansas de jugar. Si jugáis solos os puede resultar muy corto.

■ DIVERSIÓN El modo multijugador es de los mejores que se recuerdan en la redacción. El individual está bien, pero ni la mitad de divertido.

PUNTUACIÓN FINAL

valoración

La vuelta del clásico sistema de juego de «Micromachines» no ha podido ser mas acertada y oportuna. Con un sistema de juego muy simple y un control a la altura de las circunstancias «Mashed» es esa clase de titulos que estás deseando compartir con todos tus amigos. Es una lástima que no se haya incluido un modo online para redondear su genial modo multijugador. sobre todo en Xbox. Además. en PS2 el juego se vende junto a un multitap y un pad de control con lo que tenemos una oferta de lo más aprovechable

■ AVENTURA ■ ACTIVISION ■ I-4 JUGADORES ■ CASTELLANO (sólo en PS2) ■ 60 € [9 983 ptas] ■ Lanz | Ya disponible ■







UNA MEZCLA DE LEYENDA

La combinación de géneros que nos propone esta nueva aventura de Shrek hace que tengamos que dominar varios géneros. Así es 'omo se juega:

- 1. PELEAMOS Y AVANZAMOS per les escenarios, que recrean a la perfección el universo de Shrek. Es posible que juguemos acompailade, claro
- 2. SALTAMOS y resolvemes pequenos

del tipo de encontrar objetos perdidos, derrotar a un número determinado de enemigos, cazar gallinas o incluso aiguno tepo. Parappa the Rapper

AHORA QUE ESTAMOS EN PLENO VERANO, lo que más apetece es coger la maleta e irse unos días de vacaciones. Eso mismo ha debido pensar Shrek, ya que ha decidido cambiar de aires y emprender el viaje hasta el reino de "Lejos, Muy Lejos" para conocer nada menos que a sus suegros (¡vaya trago!). Así pues, en compañía de su esposa Fiona, su fiel amigo Asno y algunos personajes de cuentos clási-

SHREK, EL ASNO Y LA PRINCESA protagonizan esta aventura, en la que se mezclan varios géneros y cuya meior baza es la opción de jugar con tres amigos







JUEGA EN VERDE

SHREK 2

Tanto bombo con la boda Real y Shrek, que se casó con una princesa, no conoce ni a sus suegros. ¿Le echáis una mano?

cos que se les unen por el camino, debe atravesar once niveles mientras pelea con diferentes enemigos, salta de plataforma en plataforma e incluso participa en divertidos minijuegos.

→ ESTA ORIGINAL MEZCLA DE GÉNEROS consigue hacernos pasar momentos muy divertidos, sobre todo cuando jugamos en compañía de otros tres amigos. Lo malo es que la diversión no

dura demasiado, ya que según avanzamos el juego se muestra bastante repetitivo v facilón, v además los niveles son bastante cortitos y no dan para mucho.

Por el contrario, el apartado técnico raya a buena altura y los escenarios y personajes guardan un gran parecido con la peli, tanto que incluso tienen la misma voz. Eso sí, os avisamos que sólo los usuarios de PS2 disfrutaréis del juego doblado. ¡Snif!

NUESTRO VEREDICTO GRÁFICOS SONIDO DURACIÓN DIVERSIÓN Shrek es excelente, así como la posibilidad de jugar toda la aventura con tres amigos. Pero su escasa duración y falta de variedad pesan lo suyo PUNTUACIÓN FINAL

PEDIDOS TEL. © 902 17 18 19 Servicio a domicilio WWW.centromail.es



DOS GUERREROS UNIDOS CONTRA LAS LEGIONES DEL INFIERNO

JEAN RENO

TAKESHI KANESHIRO

WWW.ONIMUSHA3.CO.UK

PlayStation 2

EL AFÁN POR EL REALISMO alcanza en este juego unos niveles extremos y la conducción

■ VELOCIDAD ■ SCI ■ I - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: I2 de julio ■ 3+



se convierte en un reto sólo al alcance de los expertos. PARA PILOTOS DE VERDAD

RICHARD BURNSRALLY

Después de echaros un par de partidas con este crudo simulador hiperrealista de rallies, dejaréis de pensar que lo que hacen Carlos Sainz y compañía es coser y cantar. ¡Vais a sudar la gota gorda!

CONSEJOS PARA NO PEGÁRTELA

La física de los coches aqui es tan delicada, que si no seguis estos consejos seguramente no podréis finalizar ni una carrera:

I. NO CORRAIS DEMASIADO Cada curva iólo puede tomarse a la velocidad justa, así que la mayor parte del tiempo debéis llevar el acelerador a medio gas.

Z FRENAD A TIEMPO: Si frenais tarde o en medio de la curva, el socrio perdera el control enseguida y acabareis dando vueltas de campana y con el motor roto

J. GIRAD CON SUAVIDADI A partir de los 120 km/h los coches se vuelven muy inestables, y cualquier bache os llevara a la cuneta aunque vayais por una recta ¡Teneis que conducir rozando el stick!



LOS JUEGOS DE RALLY SON YA MUY ABUNDANTES tanto en PS2 como en Xbox, y aunque su realismo varía, este que nos trae SCi se lleva la palma de la simulación "seria". Su propuesta está enfocada de pleno a correr "no tanto como el coche pueda, sino tanto como tú puedas", en palabras de los programadores.

Para ello, y con la ayuda del piloto Richard Burns, han planteado 5 modos de juego enfoca-

dos 100% a la conducción por encima de la espectacularidad. Contamos con 8 coches de competición reales y 6 pruebas de rally internacional (que ofrecen 24 laaaargos circuitos), a través de las cuales hay que aprender a dominar cada vehículo hasta en el último detalle. Vamos, que debemos ser capaces de saber en cada momento cuándo arriesgar en una curva, y conducir tan lentamente como sea necesario para no cometer un error y echar a perder todo el campeonato. ¡Así de realista es!

→ LOS ESCENARIOS ESTÁN MUY CUIDADOS, y se sitúan al frente del apartado gráfico con detalles de calidad como las marcas de rodadura en la carretera. Los coches, aunque son más dis-





EN LOS ACCIDENTES el coche no vuelve a la carretera por sí solo, sino que debemos pedir ayuda a los espectadores.



LOS ESCENARIOS son muy detallados y no muestran nada de popping. Eso está bien, porque los visitaréis mucho...



APRENDE A CONDUCIR

«Richard Burns» incluye una práctica escuela de conducción, que aquí resulta imprescindible para poder afrontar el campeonato con opciones.



LAS PRUEBAS están divididas en dos categorías, principiantes y avanzado, y con la ayuda de un copiloto español aprenderéis a frenar, derrapar o encadenar curvas sin perder el control.



APROBAR las pruebas no es tarea fácil. La consola puntuará la exactitud con la que habéis acelerado, el momento de la frenada, etc., y si no satisfacéis los requisitos, tocará repetir...







LOS MODOS DE JUEGO principales son Temporada lizq.), un mundial ficticio con los 24 circuitos, Desafío (Centro), donde competiréis en 6 tramos distintos con Richard Burns y el Multijugador (Der.), donde hasta 8 jugadores compiten uno a uno por tiempos.

cretos en diseño (sobre todo en PS2), cuentan con distintos efectos de luces, reflejos, daños en la carrocería, etc. La sensación de velocidad no es para tirar cohetes, pero no hay ralentizaciones.

En cuanto lo probéis, veréis que su enorme dificultad lo limita a los verdaderos amantes de la simulación, dispuestos a sacrificar diversión a cambio de pasar mucho tiempo practicando antes de lograr un buen tiempo.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ SU REALISMO, especialmente para los que les guste disfrutar de la conducción con el máximo posible de concentración en cada curva

LOS ESCENARIOS, que tienen mucha riqueza y nada de popping

lo peor

LA DIFICULTAD, que alejará con bastante rapidez a quienes sear menos pacientes o hábiles a la hora de disputar una carrera de coches

ILLOS VEHICULOS, que sin estar mal hechos, resultan algo simples

alternativas El más grande entre los grandes, «Colin McRae

grandes. «Colin McRai 04», sigue siendo la mejor opción en el género de los rallies para ambas consolas, mientras que otros lítulos como «WRC 3» en PS2 (con licencia oficial) y el reciente «RalliSport Challenge 2» en Xbox (con un buen modo online) ofrecen una visión menos realista, pero

■ GRÁFICOS Se mezclan unos escenarios muy bonitos con unos coches realistas pero no tan brillantes, y una sensación de velocidad correcta.

■ SONIDO Lo mejor es contar con un copiloto en castellano, que explica las curvas y nos enseña a conducir en el modo escuela. La música ni se nota.

■ **DURACIÓN** Los modos son suficientes, tiene coches ocultos y una elevadísima dificultad, así que acabarlo puede llevaros bastante tiempo.

■ **DIVERSIÓN** La diversión aquí se centra en conducir con mucho cuidado y mucha técnica para no estrellarnos. Sólo para pilotos exigentes.

PUNTUACIÓN 7

valoración

Con tanta variedad en la oferta de simuladores de rally, no nos extraña que los programadores opten por buscar nuevas visiones a la hora de crear un nuevo título en el género. En este caso, se ha apostado por un estilo que no deja lugar al error o a la falta de concentración, con una factura técnica digna, pero que queda en un segundo plano. Y es que la obsesión por el realismo reduce el número de usuarios que seran capaces de sacarle diversión por lo que nos tememos que sólo va a conseguir convencer a los fans más acérrimos del género.



SHOOT 'EM UP ■ EIDOS ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59 € [9817 ptas] ■ Lanzamiento Ya disponible ■ 18 18















EL INFIERNO DE LA GUERRA SHELLSHOCK NAM'67

Si creéis que lo de "no siento las piernas" lo dijo un jugador del Madrid es porque aún no habéis luchado en esta guerra.

LA GUERRA DE VIETNAM no

EN LA GREE DE DOESATIONES demos hablar con los demás ldados, entrenar en el campo de o, seleccionar nuestro equipo o nseguir mercancias de contrabando

3.148 Phantras que los vietnamitas han sembrado por toda la selva irán diezmando a nuestros umigos lo a nosotros, e no andamos con ojol de la manora más desagradable

sólo se caracteriza por ser la fuente de inspiración de un montón de pelis, sino que también es recordada por la dureza de sus combates y porque las tropas americanas las pasaron "moradas" allí. ¿Hay algún valiente leyendo?, es que ahora podemos meternos en el uniforme de uno de sus reclutas (a elegir entre tres) y recorrer en tercera persona diez niveles que recrean las

escenas más típicas de la guerra: los campos de arroz, los túneles subterráneos, la jungla...; sin dejar de disparar ni un segundo! Y si lo hacemos bien, podemos promocionar desde soldado raso hasta las fuerzas especiales.

→ TODOS LOS HORRORES DE LA GUERRA están reflejados en el juego, desde las víctimas inocentes hasta las trampas en las que vemos caer a nuestros compañeros. La ambientación es tan buena que llega a ser agobiante, pero lo malo es que este toque 'gore" contrasta con el escaso realismo del desarrollo, hasta el punto de que hay zonas donde, si nos quedamos parados, no dejan de salir soldados vietnamitas. Además, el flojo apartado técnico (los movimientos son bruscos, la puntería falla y los enemigos se repiten) termina de empañar el buen planteamiento inicial.

NUESTRO VEREDICTO ■ GRÁFICOS SONIDO **DURACIÓN DIVERSIÓN** Valoración: Es la primera vez que podemos participar en la guerra de Vietnam, y la experienc nos convence solo a medias. El discreto apartado técnico empaña una buena ambientación. **PUNTUACIÓN** FINAL



nombre color







Mariano2







Envia NOMBRECOLORHBY (espaco) tu nombre y el nº del modelo al 5354. Ej: NOMBRECOLORHBY SARA37







Envia JUEGOHBY (espacio) y la ref. al 5354. Ej: JUEGOHBY AHORCADO

MÓVILES COMPATIBLES: N = a 310 3300 3510 3595, 3500 350, 3660, 5 00, 6600, 6100, 6200, 6220, 6610,6800, 7210, 7210, 7650, N-Gage

salvapantallas

























Envia FOTOHBY (espacio) y la ref al 5354. Ej: FOTOHBY DRAGON06

salvapantallas animados



Envia ANIMADOHBY (espacio) y la ref. al 5354. Ej: ANIMADOHBY STRIP1

GANA LA BATALLA ÉPICA ENTRE EL BIEN Y EL MAL







Dirige y controla tus armas contra las oscuras fuerzas de Valadorm

Envia al 5354 JUEGORBY ANCIENT

Nokia 3100, 3200, 3300, 3510, 3520, 3530, 3560, 3590, 3620, 3650, 3660, 5100, 6100, 6200, 6220, 6585, 6600, 6610, 6800, 7210, 7250, 7250, 7650, 8910), N-Gage, Motorola, T725, V300, V500, V525, V600, Siemens, SX1,

LA GLORIA ES SÓLO PARA LOS MEJORES, LUCHA POR ELLA







Mueve el balón. regatea, y marca golazos de todo tipo.

JUEGOHBY PENALTI

Nokia: 7650, 6610, 6220, 6200, 6100, 3300, 3100, 2100, 8910, 7250, 5100, 3520, 3650, 3660, 6600, 3595, 6800, 3620, 3510i, 3200, 7250, 7210, 3530, N-Cinge: Motorola: V600, V525, V500, A583, V300, T725, Sharp GX10, GX10, GX20

todo en sonidos

1) My band/D12 band	Thank you/Jamelia
2 Obsesion/Aventura obsesion	>cine y tv
3 Hey mama/Black Eyed Peas mama	Los Serrano
	Aqui no hay quien viv
>actualidad	Friends
Dragostea Din Tei/O-Zone dragostea	Los Simpsons
F*K it/Eamon fk	Futurama
Tragicomedia/Estopa tragicomedia	Rasca y Pica/Los Sin
Bambu bambu/Las Primas bambu	Shin Chan
Roses/Outkast roses	Las Supemenas
Lola/Pastora lola	Moulin Rouge
El atrapasueños/Mago de Oz atrapa	Los Ángeles de Char
Malo/Bebe malo	Shrek
Dale Don Dale/Don Omar dale	Benny Hill
Los Lunnis lunnis	Blade Runner
Me han vuelto loca/Merche locamer	Terminator
Retorciendo palabras/Fangoria retorciendo	Embrujadas
Left outside alone/Anastasia huesos	El equipo A
Everything/Alannis Morrissette everything	La Pantera Rosa
Come clean/Hilary Duff clean	Daredevil
Where are we runnin/Lenny Kravitz runnin	El Señor de los Anillo
If I can't/50 cents ificant	Siete vidas
Oye el boom/David Bisbal boom	Superman
Summer sunshine/The Corrs summer	Mision Imposible
Al menos ahora/Nek nek	>rock
Que tengas suertecita/Bunbury suertecita	Light my fire/The Dox
Siete pétalos/Chenoa petalo	Start me up/Rolling S
Te perdi/Iguana Tango perdi	Cannabis/Ska-P
Olvidame tú/Miguel Bosè bose	Vispera de todos los s
Amazing/George Michael amazing	Bohemian Rhapsody
El mario de la cannisera/R. Winchester cannisera	Loco por incordiar/Ro
Are you gonna be my girl/Jet jet	Smells like teen spiril
Yeah/Usher yeah	Wildest dreams/Iron
Don't tell me/Avril Lavigne tellme	>himnos
Shut up/Black Eyed Peas shut	España
Fuente de energia/Estopa fuente	La Internacional
Hey ya/Outkast hey	We are the champion

n	>cine y tv	
a	Los Serrano	serrano
	Agui no hay quien viva	viva
	Friends	friends
	Los Simpsons	simpsons
	Futurama	futurama
	Rasca y Pica/Los Simpsons	rasca
	Shin Chan	shinchan
	Las Supernenas	supernenas
	Moulin Rouge	lady
	Los Ángeles de Charlie	charlie
	Shrek	shrek
1	Benny Hill	benny
	Blade Runner	blade
1	Terminator	terminator
	Embrujadas	embrujadas
	El equipo A	equipoa
H	La Pantera Rosa	pantera
	Daredevil	bring
	El Señor de los Anillos	anillos
	Siete vidas	siete
	Superman	superman
	Mision Imposible	mision
	>rock	

thank

	MISION IMPOSIDIE	mision
i	>rock	
	Light my fire/The Doors	myfire
	Start me up/Rolling Stones	stari
ı	Cannabis/Ska-P	cannabis
ł	Vispera de todos los santos/Los Suaves	vispera
	Bohemian Rhapsody/Queen	bohemian
ı	Loco por incordiar/Rosendo	loco
	Smells like teen spirit/Nirvana	teer
-	Wildest dreams/Iron Maiden	wildes
-	A Parlimentary	

par
ion
pior

Tonos: envia TONOHBY (espacio) y la ref. al 5354. Polifónicas: envía POLIHBY (espacio) y la ref. al 5354. Ej: TONOHBY ROSES o POLIHBY ATRAPA

Sonidos reales

nuevos	
((gallos	
III estres	
((claxon	

((bicicleta

gargaras

DEPORTES « tenis

((gol

« coches

C.VEITIDOS V ((tarzan plcapiedra m police e campar « pedos

« eructo

terrori « gemidos1

AMMALES ovejas gatitos cerdos ranas vacas

extasis « placer **«(реггоз**

Envia SONOHBY (espacio) y la ref. al 5354. Ej: SONOHBY GALLOS *Compatibles: ver sonovoz









VELOCIDAD ■ CODEMASTERS ■ I - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,90 € (9 966 ptas.) ■ Lanz.: 28 de junio ■ 3



QUEMANDO **EL ASFALTO**

Ni las motos, ni la Fórmula 1. ni los rallies... La mejor forma de vivir la velocidad es a bordo de uno de estos bólidos, sobre todo si hay otros 32 dispuestos arrebatarnos la corona.

- I. La LICENCIA de pilotos, escuderias y circuitos es totalmente oficial, aunque la verdad es que en España le falta bastante gancho a esta modalidad.
- 2. UNA PARADITA en boxes es obligada cuando se trata de una comero demociodo larga, para cambiar los neumálicos, reparar averias y demás.
- 3. LOS PUNTOS que sumamos en cada una de las 15 carreras se anadirán a la clasificación general de las series, así que debemos ser bastante regulares si queremos hacer una buena temporada

EL MUNDO DEL MOTOR TIE-NE MUCHO TIRÓN en nuestro país, pero la verdad es que nos molan más las motos o, últimamente, la Fórmula 1. Así que si os decimos que este juego cuenta con la licencia de las IndyCar Series, seguro que os quedáis igual. Pero si a eso le añadimos potentes motores, 33 bólidos sobre la pista y espectaculares accidentes, la cosa empieza a ponerse interesante, sobre todo si pode-







LA VISTA desde la cabina del piloto (Der.) aumenta aún más la sensación de velocidad, pero también, por qué no decirlo, el peligro de accidente. Si os veis en un aprieto, lo mejor es usar el contravolante para que vuestro coche no acabe haciendo un trompo (Izg), ¡Socorro!

HACIENDO EL "INDY-0"

INDYCAR 2005

Y se pican Alonso y Ralph Schumacher por un roce de nada... ¡habría que ver cómo acababan en estas carreras tan salvajes!

mos conectarnos a internet y correr online contra jugones de cualquier parte del mundo.

→ LAS SERIES CONSTAN DE 15 CARRERAS, y todas tienen lugar en circuitos ovalados. Eso hace que el desarrollo sea bastante repetitivo, aunque, por otra parte, nos permite alcanzar velocidades de vértigo. Y pese a que a los escenarios están algo vacíos y el diseño de los coches no es destaca-

ble, la verdad es que las deformaciones en la carrocería y la pérdida de piezas tienen su gracia cuando nos acostumbramos a ellas, sobre todo porque cuesta unas cuantas partidas terminar una carrera sanos y salvos.

En fin, que la nueva edición de «Indycar» no es un juego que llame la atención ni por su apartado técnico ni por su licencia, pero es una opción diferente para los fans insaciables del motor.

GRÁFICOS	
SONIDO	71
DURACIÓN	73
DIVERSIÓN	7.
Valoración: Este genero muchisimo mejores, pero qu	

PEDIDOS TEL. © 902 17 18 19 Servicio a domicilio www.centromail.es





AHORA



"Los Sims toman la calle"



Incluye tarjeta inteligente para "encender y jugar"

por sólo

Además

disfruta de una

N-Gage

por sólo



N.GRGE QU NOKIA



ESTRATEGIA ■ EA ■ I-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3





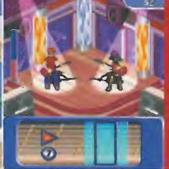
HACER AMIGOS en el pueblo es una buena forma de que nuestro Sim esté contento y de desbloquear nuevas tareas.



EL DISEÑO de escenarios y personajes alcanza un buen nivel de detalle, como veis en este granero, nuestro primer hogar.







GENTE "SIM" COMPLEJOS

OS SIMS OMAN LA CALLE

Tenemos una oferta irresistible para este veranito: pasar unos días en Sim Valley y meternos a su gente en el bolsillo.

LLEGAR DE FORASTERO A UN PUEBLO ES DIFÍCIL, y más si tu primer hogar es el granero de tu tío. Ese es el punto de partida de «Los Sims» en la portátil de Nokia, donde tenemos que darnos a conocer en Sim Valley, buscar trabajo, echarnos novia... vamos, igual que en la vida real (incluyendo dormir, asearnos o comer), pero con la ventaja de que si fracasamos podemos reiniciar una partida que empeza-

la estética, tienen otras funciones, como diversión, descanso, higiene... Además, cuanto más "equipada" esté.

2. LOS EMPLEOS se traducen en divertidos minijuegos como éste, en el

hacemos bien, ganaremos más pasta y hasta conseguiremos un ascenso.

mos creando a nuestro Sim y que nos plantea objetivos simples al principio, pero que se van complicando cada vez más.

→ EL CONTROL ES DIFERENTE A OTRAS VERSIONES, pues no manejamos un cursor, sino directamente al personaje. Podemos recorrer Sim Valley andando o "motorizados", y debemos visitar tiendas para decorar nuestra casa, buscar empleo en un bar o un gimnasio, y hasta comprar una mascota. En nuestro camino conocemos a 25 personajes, que nos mandan tareas y con los que mantenemos charlas de lo más cachondo. Si a esto sumamos un diseño de personajes y escenarios detallado y gracioso, y las opciones que se abren jugando a dobles vía Bluetooth o entrando en NoGage Arena, nos queda la mejor manera de vivir una "doble vida".

NUESTRO VEREDICTO GRÁFICOS SONIDO **DURACIÓN DIVERSIÓN** Valoración Estamos ante un juego muy adictivo, pues los retos que nos plantea no sólo son cada vez más atractivos, sino que además PUNTUACIÓN FINAL

IDala VIDA PROPIA! www.logolandia.com



Pidelo por SMS al 7557



NOKIA - SIEMENS - SAMSUNG - MOTOROLA - LG - SONYERICSSON - ALCATEL - PHILIPS - SAGEM - PANASONIC - SHARP



SONIDOS REALES

irilo Tarzan	1006	Gallo	103
aca	1005	Disparo Laser	101
oche Formula 1	1037	Bocina antigua	101
lisas divertidas	1033	Frenazo	101
aballo	1031	Dibujos animados	102
Pedo liquido	1029	Orgasmo mujer	104
lecidente coche		Campanas Misa	104
Miau gato	1002	Cordero	101
loros	1009	Puma	103

FONDOS COLOR

MOTOROLA - LO - NOKIA - PAHASONIC - SAGEM - SAMS

Envía FONDO52 y el número de referencia al 7667. Ejemplo: FONDO52 1055. Si tienes un SIEMENS y quieres borrar el logo operador, envía: FONDO52 1187



irilo Tarzan	1006	Gallo	103
aca	1005	Disparo Laser	101
oche Formula 1	1037	Bocina antigua	101
lisas divertidas	1033	Frenazo	101
aballo		Dibujos animado	s 102
edo liguido		Orgasmo mujer	104
ccidente coche		Campanas Misa	104
Miau gato		Cordero	101
loros		Puma	103
winners.		Anlaura	102

TONOS (Monofónicos y Polifónicos)

Ret.	LISTA TOP40	MOMO	POLI
527633	Insoportable - POP NACIONAL		
527591	Ove El Boom - OT1/POP NACIONAL	•	•
527696			•
527675	Retorciendo Palabras - POP NACIO.		•
527679	Left Outside Alone - POP INTER		
527706	Tu Historia Entre Mis Dedos - POP N.		•
527710	Lola - POP NACIONAL		•
527603	Hasta Los Huesos - POP NACIONAL		ē
527661	Siete Pétalos - OTT/POP NACIONAL		
527734	My Band - dAP		

Ref.	POP/ROCK
527637	Hey Yal - POP INTERNACIONAL
52 7741	Perro Traidor ROCK
527742	Cómo Ronea - POP
527443	Vicio - ROCK
526246	Jesucristo García - ROCK
627738	Gara - ALICK
527640	Pastillas De Freno - POP
5.17725	Que Tengas Spertecita - 90P
527726	Ay Que Calor - POP
527353	La Costa Del Silvacio - ROCK
527435	Dale Don Dale - POP
527423	Soldadita Mannero - POP
527712	En La Mente Del Monstruo - ROCK
527540	Fuente De Enernía - POP

	527726	Ay Que Calor - POP
	527353	La Costa Del Silancio - ROCK
	527435	Dale Don Dale - POP
	527423	Soldanina Marinero - PDP
	527712	En La Mente Del Monstruo - ROC
	527540	Fuente De Energía - POP
	527700	Tranicomedia - POP
	526302	Molinos De Viento - ROCK
ı	527698	El Mejillón - POP
ı	527591	Ove El Boom - OT2/POP
ı	527719	
ı	52 / 685	Mala - POP
П		

		-
Ref.	DANCE/TECHNO	MONO
527402	Dos Gardenias	
52 5214		0 9
527732	Subconcious Mind	0 0
577773	I Want You Lave	9 4
527399	When I Sleep (X-Que Vol. 8)	
	Insummia	0 0
527743	Beautiful Day	
527578	Puradou	0 0
527738	This Is Better	
526270	Radical	10 0
527720	Think About The Way	0 0
526541	Scorpia	
527735	Extasia	0 0
527689	Straignt Ahead	
Ref.	HIMNOS	MONO
525007	Himno Nacional De España	
527485	Eusko Gudariak	
525063	Real Madrid	
526700	La Internacional Comunista	
527627	La Muerte No Es El Final	
527210	Quinto Levanta Tiva De La Manta	0 4
526273	Centenario Real Madrid	
526827	Himno De La Il República	
527731	Asturias Patria Overida	100

Ref.	HIMNOS
525007	Himno Nacional De España
527485	Eusko Gudariak
525063	Real Madrid
526700	La Internacional Comunista
527627	La Muerte No Es El Final
527210	Quinto Levanta Tira De La Illunta
526273	Centenario Real Madrid
526827	Himno De La II República
527731	Asturias Patria Querida
Ref	VIDEO INFEROS

527321 Mortal Kombat 526407 Crash Bandicoot

The Legend Of Zeldo 2

Need For Speed (Underground VIDEOJUEGO Ref. 527466

Super Mario Bros.

El Señor De Los Anillos BSO CINE

Bola De Dragon
TELEVISION Rel. 52650

2 Fart 2 Furiour
BSO CINE Ref 52712

8 Obserion
POP NACIONAL

Er Como La Cocaina

10 El Ultimo Mohicano (principio)
BSO CINE Ret 525956

MONOFONICOS: Envia TONO52 y la reterencia al 7667 del tono que quieras. Ejemplo: TONO52 527664. Si pretieres hacer lu pedido por teléfono llama al 806.588.672

POLIFÓNICOS: Envía POLI52 y la referencia al 7667 del tono que quieras Ejemplo: POLIS2 527664



Ref.	OTROS
527734	La His

toria De Juan Castillo - RUM 527681 | Soy Gitano RUMBA 527694 | Una Vieja Y Un Viejo Van Pa Albac

IMAGENES

Envía IMAGENS2 y el número de referencia del que quieras al 7667. Ejemplo: IMAGENS2 524966. Tambiéo

524664 S24922 S23799 S25038 S24966 S24867	524099 525190 523880
525450 525450 525448 525447 525446 525445	525444 525443 525442 525441
524162 524504 524594 524761 525097 524384 523254	525315 524932 523676 523908
525703 52540 524150 525150 525144 525450 52530	525437 525055 525434 525433
525427 525169 525426 523963 525425 524243 525424	525378 525432 525202 525407
525291 525418 524029 525406 523709 525405 523700	525399 525007 525401 524096



Consulta con lu móvil loda nuestra oferta en wap.logolandia.com Encontrarás miles de juegos, londos, politónicos, etc... y hay para lodos los gustos. IENTRA VR!



ANIMADOS MOT

Envía ANI52 y la referencia que quieras al 7667. Ejemplo: ANI52 1026



Movists, Amena, etc.,) Comprises par layer seles de encargar uno de nuestos servicio si únifeit es ampailos en el servicio de la médit es ampailos en el servicio de la meditación de la meditació

Con el ancargo el usuario autoriza a Taemovil S.L. a enviarte publicidad. Para cancalación: info@teamovil es a leidono de atención al cliente 902 86 77 38 (Herario de oficina).
Powered by Teamovil S.L. Apido: Correce 276, 0390 Altea. Precio max. por llemado: Red fijo 1,06 Euros/min (IVA incl.) - Red móvil 1,36 Euros/min. (IVA incl.): Coste Stás 0,90 Euros
• NA (2 mensajes necesarios para descargar Logos, imagenes. Sonidos Reales, Politónicos, Fondos, Animados y Tonos)

Annex De Les Conscient 1811 4 Cilina Da La Referencia y 7971 Estitution Rev. D. Biolet, 7865.

Biol Goldzei Ce, 7464: Medicin Proper Francis Organic Francis Davis James James

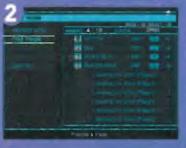
Sand Allaho, Amenia Seji Alle, Sale Mar, Mering, Milk Sejie, Lerine Sile Kengi Yana, Sander Kereni Japan 10 innegen 220, 1111-0 Carla 1924. 2024. Milhabar, 1111. 278. 155. 2772. 1566. 3000. 1104. 1121. 1205. 1224. 1277. Seniora, Mellahara 1524. 1277. 1131. C. Marcia Kereni Japan 1526. Milahara 1526. O Francis Mellahara 1526. C. Sand Yerk Seniora, Mellahara 1524. 1277. 1131. C. Marcia Kereni Mellahara 1526. 1702. 1701. 1278. 1278. 1278. 1278. 1279



SIMULADOR / ACCIÓN ■ CAPCOM ■ 2 - 10 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 190 € (31 613 ptas) ■ Lanz Ya disponible ■ 124 124









En Internet os espera un duro reto, soldados. Conectaos a Xbox Live para iniciar una partida con vuestro "mecha", y una vez en el ciberespacio seguid estas instrucciones:

 EL MANDO que viene con el juego es una pasada Tiene hasta 30 botone y todos sirven para algo! For eso, lo primero es aprender los controles. BUSCAD PARTIDAS o cread visiotros mismos una nueva, a la que tendran que apuntarse más usuarios. Antes de empezar a combatir, podeis charlar o incluso perconatizar vuestros VTs. S SCIS OSSTRUMOS por un rival durante al combate podeis buscar nuevos lugaren desde los que salir o ver como lo están haciendo los demás

LAS PELEAS ENTRE RO-BOTS GIGANTES están de vuelta (el primer «Steel Batallion» salió hace más de un año) con sus principales características intactas: una simulación endiablada y, por su puesto, su mando exclusivo. Por si no lo sabéis, tened en cuenta que este juego sólo se puede manejar con un controlador especial que imita la cabina del "mecha", tiene 30 botones y viene incluido en el pack, claro.







LOS VT (o Tangues Verticales, en cristiano) son las poderosas máquinas de querra que controlamos. Solo podemos verlos desde una perspectiva interior, aunque las pantallas e indicadores nos orientan durante los combates y las partes de exploración.

TU MÁQUINA CONTRA EL MUNDO

EEL BATTALION: INE OF CONTACT

¿Que los robots gigantes no existen? Con este juego, su mando y sus batallas en Internet, se colará uno en vuestra propia casa.

Así, lo primero es dominar el control y todas las funciones de nuestro robot, y una vez conseguido las partidas se vuelven muy realistas. ¿La diferencia con el original?, que ahora sólo podemos combatir por Internet.

→ LAS PARTIDAS DAN INICIO EN XBOX LIVE. A través de los menús podemos visitar diversas salas de chat o entrar directamente en combate, y entonces

encontramos varios modos de juego: cumplir objetivos, defender nuestras zonas o hacer combates de todos contra todos.

Mientras jugamos podemos hablar con los compañeros de partida a través del Xbox Communicator, aunque la gracia del juego es conseguir dominar el complejo control de los robots y vencer a los demás jugadores. Si no teméis los retos complicados, este simulador os atrapará.

NUESTRO VEREDICTO GRÁFICOS SONIDO DURACIÓN **DIVERSIÓN** Valoración: Este es un simulador exigente que va enganchando a medida que aprendemo juego. Sus sencillitos gráficos le restan enteros **PUNTUACIÓN** FINAL



Elige un juego y envía un sms al 5099 con la clave CONSOLA2 (espacio) y el código del juego. EJ. CONSOLA2 1281



SPEED DEVILS

CALL OF DUTY

PLANET ZERO

TOP GUN













EJ. POLI33 84680

polifónicas Envía un sms al 5099 con la clave POLI33 (espacio) y el código del tono

80421

80562

80116

80337

80094

83758

83708

83691

83760

83724

Zorro

TOP Dragostea din tei · O-zone... 84680 Buleria · Bisbal Left outside alone · Anastacia 84519 Hey ya · Outkast nd -D12 & Eminem 14651 Malo · Bebe Retorciendo pala... · Fangoria 84733 Obsession · Aventura 84760 Insoportable · Canto del loco 84734 NOVEDADES

El mejillon · Payo J. Manuel Bambu bambu · Las primas Vienna · Ultravox Rhythm of the night · Corona Macho man · Village People Our lives · The Calling Trick me · Kelis No good · Prodigy Dale don dale · Don Omar El hombre de hielo · Sober

HARD ROCK Master of Puppets · Metallica

80298 Du hast · Rammstein Sweet Child ... Guns&Roses Enter Sandman · Metallica 84068 80137 Smoke on wat.. · Deep Purple ASaint Anger · Metallica

RAP

84834

84833

84831

84830

84828

84826

2 of amer...t wanted - 2Pac 21 Questions - 50 Cent 24 hours to live - Mase About the ... - P Diddy All in my grill- Missy Elliot Always on Time- Ja Rule Ambitions as a Rida- 2Pac Angel wit...ty faces-P Diddy As I come...- Busta Rhymes Babydoll - N.E.R.D Bad Intentions- Dr Dre Bad meets evil- Eminem Be faithful Fatman Scoop

Because I got ...- Afroman **VIDEOJUEGOS**

Mortal Kombat Pac Land Pac Man Remix Paperboy Pengo Puzzle Bobble ska Remix Resident Evil 1st Floor Resident Evil 2 Rodland Sim City Space Harrier High Score Space Harrier Stage 2 Space Harrier Title

Street Fighter Street Surfer Super Mario 1 Super Mario 2 Super Monkey Ball Syphoon Filter Tetris Music 1 Tomb Raider Tomb Raider 3 Ultima-Exodus Uridium Worms Zelda Intro

83714

83712

83721

83715 83752

83716

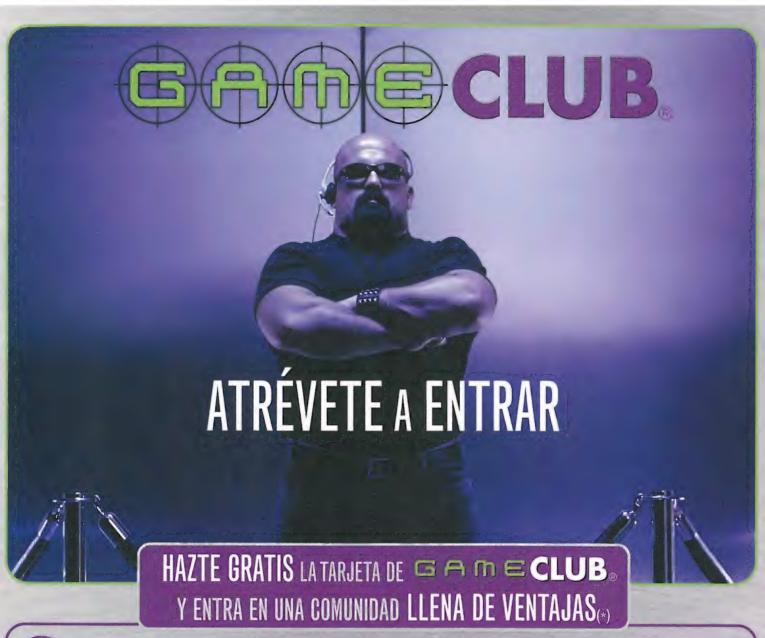
83706

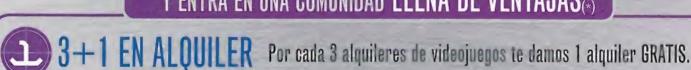
83764

POP ROCK Crazy in love · Beyonce &... Bring me to .. · Evanescence 83662 No woman no cry · B. Marley Its my life · Bon Jovi In The End · Linkin Park 80726 Final Countdown · Europe Where is ... · Black eyed peas Every breath ... The Police 80472 Libertine · Kate Ryan Numb · Linkin Park 83585 Mas que nada · Tanga girls 83797 Somewhere I.. Linking park Take on me · A-HA 20th Century boy - Placebo 3 Lions-Lightening Seeds 4 Minute warning - M. Owen



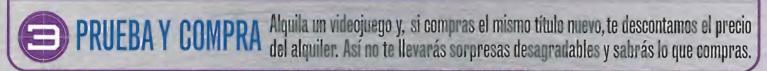
IMAGENES ESTATICAS 1829). 9,96€ • IVA (3SMS); MOTOROLA: A839, E360, E390, T720, T720, T720, V300, v600, A388, v500, v525, c550, mpx200, A380; NOKIA: 3300, 35101, 3650, 5100, 6100, 6220, 6610, 6800, 7710, 7720, 77201, 7720, 7720, 7720, 7720, 5100, 6800, 6810, 6820, 6810, 6800, 7710, 7720,







Por cada alquiler que realices, tendrás 1€ de descuento para la compra de tus videojuegos favoritos.



* GAMECLUB: ofertas exclusivas para miembros del Gameclub. Brockiu ster? se rese va el dere mo a concello o no el las es ventas en accionadas al Comeciub. Ofertas válidas solo en Peninsula y en aquellas tiendas Blockbuster! con sección ZONA/LEGOS. Estas pronociones no son incumular en actro, promociones Para inscribir se en el Comeciub, es no cesario ser socio titular o autorizado de Blockbuster. Para inscribirse como socio de Blockbuster. Es necesario se en el que figure la dirección completa. En el caso de menores de 18 años, podrán inscribirse en el Gameclub. Si son autorizados de un socio Blockbuster.

3+1 EN ALQUILER para recibir el a quiler gratuito será necesa io haber realizado con anterior de 3 a obres es vidences de intro de la tuno mes natural. El principo de alquiler gratuito será de 1 dia. El aquiler gratuito podrá empicarse hasta el ultimo día del mes será de 1 dia. El aquiler pagados por el cliente. Este alquiler gratuito no dará derecho al socio a recibir en su cuenta 1º de descuento per compras 1 EURO POR CADA ALQUILER, descuento ablica de a un positivo y será de 10€. El dinero acumulado en la compra de un videojuego será de 10€. El dinero acumulado en la compra de un videojuego será de 10€. El dinero acumulado en la compra de un videojuego y en los 31 días siguir otes compras ese mismo títule nuevo te apicarenos un descuento por el principo de indicar de la presió de indicar de la comprado sean de versiones comerciales distintas, el descuento no se apicará en el inismo momercia de compra. Sino 24 horal despues de lata, en la forma de un credito en la cuenta del cliente





INO TIRES TUS VIEJOS VIDEOJUEGOS!



Te damos 10 € DE DESCUENTO por tus viejos videojuegos de PS2 (o 3 € por los de PS0ne) para la compra de cualquier videojuego nuevo

















VÁLIDO PARA LA COMPRA DE CUALQUIER VIDEOJUEGO, TAMBIÉN LAS ÚLTIMAS NOVEDADES

Orerts valinte en rocci los establecimientos Blockbuster. de la Península excepto aquellos con servicio de trur que de videojuego, hieras 31 m julio 12 2004. Par considera el la compra con descuento del videojuego nuevo en la misma transación inciclouster. El cliente deberá realizar la venta del videojuego antiguo y la compra con descuento del videojuego nuevo en la misma transación inciclouster. Si como a su comprobación como medida anterior a la aceptación de su compra. Los socios que vendan producto defectuoso, producto "pirateado" o copias ilegales del mismo podrán perder su derecho a continuar utilizando nuestros servicios. Blockbuster. Comprará un máximo de 10 artículos por cuenta de socio y día. El descuento de 100 p. 34 pocrá usarse exclusivamente en la compra de videojuegos nuevos y en ningún caso se entregará en efectivo. Promoción no acumulable a otras promocionas.







Y ADEMÁS LAS MEJORES PROMOCIONES



COMPRA HARRY POTTER Y EL PRISIONERO DE AZKABAN

UNO DE ESTOS TÍTULOS



POR SÓLO 74,99€ N.P.

COMPRA SHREK2,

Y TE REGALAMOS

EL PÓSTER EXCLUSIVO

DE LA PELÍCULA

ANTES 59,99€

AHORA 56,99€





Promoción Harry Potter vá da a partir del 2/6/04 y hasta fin de existencias (250 uds. di c. di p. ok). Promoción Shrek 2 va de a partir del 18/6/01 y hasta fin de existencia. (1000 posters)



ESTE VERANO, EN BLOCKBUSTER®

TARIFA PUS PLANA



llévate UN ALQUILER DIARIO de videojuegos o películas durante un mes, y devuélvelos cuando vuelvas a por más.

SIN RECARGOS POR RETRASOS



P.V.P. de la tarjeta 1 mes (31 dias): 19.90€. Tarjeta várida para 31 dias desde la fecha de compra de la tarjeta y solo en el establecimiento de adouis ción de la misma. Máximo un alquiller de DVD./VHS o videque en el compra de la validad para 1 dias condicionente de la compra de la validad para el alquiller que se pago en efectivo se aplicarán las condiciones establecimiento a discondicionente de la condicionente de la condicionente de la validad de la condicionente del condicionente del condicionente de la condicionente de la condicionente de la condicionente del condicionente del condicionente de la condicionente del condicion

Liévate la Emoción a Casa



Los juegos más destacados del momento

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

Metal Gear Solid 2

PLAYSTATION 2

Metal Gear Solid Twin Snakes



MESSIA 29



Aunque aqui Snake a comer serpiente. su segundo juego ya nos flipó a todos en la redacción.



Para impresión, la que nos causó el ver la apariencia de los personajes de la primera parte en los 128 bits de GC.

Metroid Prime

GAMECUBE



Zelda: The Wind Waker





17



Con una secuela en ciernes, esta chica se ha convertido en una de las leyendas vivas del catalogo de Gamecube.





Miyamoto volvió a demostrar con este juego que su gran imaginación no tiene límites, sobre todo con Link.

MESES EN LISTA

Ninia Gaiden

XROX



Splinter Cell Pandora Tomorrow



Cuando un juego de acción dispone de una calidad técnica impecable, es de justicia reconocérselo





Pocos juegos han sabido transmitir la emoción y el nervio de acechar en las sombras a una organización rival.

Top Spin



Prince of Persia





Los disparos de este juego de tenis no hacen daño a nadie, ¡salvo al pobre competidor que los recibe!





El intercambio de posiciones de este título con «Top Spin» seguramente será cosa del calor v del verano.

PS2, XBOX, GC

PLAYSTATION 2

MESES

Star Wars: Rebel Strike

GAMECURE



El rey de los cines retorna a la lista de favoritos con el juego que se basa en lo que vimos en la tercera película.

POSICIÓN

Mientras la gente

MESES EN LISTA

LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo

1 Metal Gear Solid 2 PS2 3 Prince of Persia PS2 4 El Retorno del Rey 5 Metal G. Twin Snakes GC

6 Splinter Cell P T 7 Top Spin XBOX 8 FIFA 2004 9 Resident Evil 0 GC 10 Project Gotham 2 XBOX

Javier Abad

1 Metal Gear Solid 2 PS2 2 Splinter Cell P. T. XBOX 3 Top Spin XBOX 4 Metal G. Twin Snakes GC

PS2 PS2 5 Final Fantasy X-2 6 Onimusha 3 7 Ninia Gaiden XBOX 8 Zelda Wind Waker

9 FIFA 2004 PS2 10 Prince of Persia PS2

David Martinez

1 Metroid Prime GC 2 Metal Gear Solid 2 PS2 3 Metal G. Twin Snakes GC 4 Zelda Wind Waker GC XBOX

5 Ninja Gaiden 6 SW Rebel Strike GC 7 Splinter Cell P.T. 8 Pro Evol. Soccer 3 XBOX PS2 9 Gran Turismo 3 10 Final Fantasy X-2 P52

El Retorno del Rey

Sergio Martin

1 Metroid Prime 2 Zelda: Wind Waker GC 4 Metal G. Twin Snakes GC 5 Shenmue II XBOX 6 Hyper Street Fighter II PS2 7 SW Rebel Strike 8 Halo XBOX 9 Resident Evil 0 10 Donkey Kong Country 2 GBA

La lista de Los Favoritos de la Redacción se confecciona en base

LOS MÁS ESPERADOS



MGS 3 **Snake Eater**

nuevas imágenes de este juego en acción, a todos las prisas por echarle el guante a su versión final



Resident Evil 4

ver cómo va a ser esta nueva entrega de su saga de terror favorita... jy todo apunta a que va a ser la mejor de la historia!



Final **Fantasy XII**

por el nuevo capitulo de esta formidable saga, que cada día que pasa logra impresionarnos más.



The Legend of Zelda

que más impactó a los asistentes al pasado E3 fue el de la nueva entrega de «Zelda». ¡Cómo mola ver a Link tan "crecidito"!



Kingdom Hearts 2

Disney y Square Enis ya dio sus frutos con un RPG muy aplaudido, y pronto volverá con su secuela.

LOS 5 JUEGOS.

TONY HAWK UNDERGROUND

Pocos juegos hasta ahora han conseguido reunir en un disco todo el espiritu de las tribus urbanas. Su jugabilidad es de lo más alto. sus modos de juego son adictivos, y los gráficos también acompañan ¿Qué mas se le podría pedir?



TU OPINIÓN CUENTA

Envianos tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@hobbypress.es vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@hobbypress.es
 - vuestrascriticas.hobbyconsolas@hobbypress.es

VUESTROS FAVORITOS



MGS TWIN SNAKES

La valoración de Hobby Consolas (nº 150) fue de 94. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

© El mejor argumento

Javier Rodríguez (e-mail)

Considero que «Metal Gear Solid» es la mejor saga de la historia, y el de esta entrega, el mejor argumento, pero los cambios que han hecho en algunos vídeos dejan mucho que desear. Ah, tampoco me gusta que los gráficos sean inferiores a los del «MGS 2», aún con 2 años de diferencia.

VALORACIÓN: 98

Podían haberlo mejorado

Andrés Colombiano (e-mail)

Vale que han actualizado los gráficos a los tiempos que corren, pero el juego es totalmente igual al de PSX, y eso, aunque está muy bien porque en el remake de «Resident Evil» era muy bueno, en este podían haberlo mejorado con nuevas opciones, personajes, o más misiones que hacer.

VALORACIÓN: 88

@ Lo mejor que se podía hacer

Ernesto Bautista (e-mail)

Tengo 35 años, me gustan mucho los videojuegos, y sobre todo la saga «Metal Gear», y creo que lo mejor que se ha podido hacer es llevar este juego a la consola de Nintendo.

VALORACIÓN: 95

El mes que viene mandad vuestras criticas sobre-

GT 4 PROLOGO ¡Y no otvidéis enviar vuestra foto!



Final Fantasy X PLAYSTATION 2 10

Pese al traspié pese at traspie que dio el mes pasado en la lista, aquí vuelve «Final» a una posición mucho más alta.

POSICION MESES EN LISTA

29

Zelda: Ocarina of Time

NINTENDO 64

Soul Calibur II

Las imágenes del segundo «Zelda» de GC nos han devuelto las ganas de jugar a esta entrega de la saga.

Zelda: The Wind Waker

GAMECUBE



Metal Gear Solid 2

Con serpientes o sin ellas, Snake sique manteniendo su capacidad de conseguir fans allá por donde pasa.

PSZ, XBOX

POSICIÓN 13 MESES

Miyamoto puede estar orgulloso de contar con dos de sus creaciones entre los juegos más aclamados.

Final Fantasy VII PLAYSTATION

POSICIÓN ANTERIOR MESES EN LISTA

POSICIÓN

28



El mes pasado se dio el gustazo de asomarse al primer puesto, y ahora este mito baja a la mitad.

POSICION ANTERIO 5 MESESTA



Super Mario

Prince of Persia

Que no, que los iuegos de lucha nunca pasan de moda, y si son tan buenos como éste, normal que suban.

PS2, XBOX, GC

Metal Gear Solid

POSICIÓN MESES



La cercanía de la tercera parte seguro que influye, pero el caso es que todos quieren a Solid.

PLAYSTATION

POSICION MESES EN LISTA

Sunshine

Vuelve el verano, el calorcito y la playa, y por supuesto, las ganas de jugar a un título tan divertido v fresco como éste.

GAMECUBE

Pro Evolution Soccer 3 PLAYSTATION 2



HC

GamePro

IGN.com

GameZone

La Eurocopa tiene más aliciente si de paso os metéis en el tema futbolero con un simulado de esta categoría

MESES.

PLAYSTATION 2

Con el paso del tiempo, y nunca mejor dicho, este principe se está naciendo un hueco entre los lectores.

→ QUÉ SE HA DICHO DE...

Exprime tanto a «FIFA» como a la experiencia de este torneo. 7/1

· GamePro: Revista Inglesa

80

No es revolucionario, pero está tan cuidado que impresiona.

Alucinante acción con una historia

Web USA · GameZone: Revista USA

PARA LOS DEPORTISTAS URBANOS





NBA STREET VOL. 2 Seguro que siempre habéis querido ser capaces de volai como estos locos del balón



AGGRESSIVE I. SKATING Cansados de andar por ah empre con el monopatin? ¡Venga, calzaros los patines!



JET SET RADIO FUTURE El patinaje se mezcla con los graffiti y el "cel shading" en este juego de estética "japo"



URBAN FREESTYLE S. El deporte nacional también tiene su propio exponente para las calles de tu barrio

Los juegos más destacados del momento

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros



Acción

1 GTA Vice City

3 True Crime

4 Onimusha 3

5 The Getaway

1 Final Fantasy X

3 Dark Chronicle

2 Final Fantasy X-2

4 Kingdom Hearts 5 Grandia II

2007: Todo o Nada

PLAYSTATION

Puntuación

94

90

91

91

87

96

92

Puntuación

Aventura 1 Metal Gear Solid 2 2 Splinter Cell 3 Splinter Cell P.T 4 Prince of Persia

5 Silent Hill 3

1 NBA Live 2004

2 Virtua Tennis 2

4 NBA Street Vol. 2

5 Sm. Court Tennis 2

3 NBA 2k4

92

91

88

Puntuación

Puntuación 1 Tony Hawk Underg. 2 SingStar 3 Aggressive Inline Skat. 4 EveTov: Play 5 Time Crisis III 85



Fútbol 1 FIFA 2004 2 Pro Evol. Soccer 3 3 Eurocopa 2004

4 Esto es Fútbol 2003 89 5 Manager de Liga 2002 Shoot'em up Puntuación 1 M. Honor Rising Sun 92 2 TimeSplitters 2 91 3 Rainbow Six 3 90 4 Half-Life 90 5 M. of Honor Frontline. 90

Plataformas

4 Ratchet & Clank 2

1 Jak & Daxter

2 Sly Raccoon

Velocidad

1 GT 3 A-Spec

4 GT 4 Prólogo

5 Burnout 2

2 Colin McRae 04

3 Need for Speed U.

3 Haven

5 Pitfall

Lucha Puntuación 1 Soul Calibur II 94 2 Tekken 4 92 3 Virtua Fighter 4 Evo. 91 4 Mortal Kombat D.A.

Estrategia	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 Los Sims Toman la	86
3 Los Sims	84
4 Aliens vs. Predator	83
5 Worms 3D	83
Deportivos	Puntuación

Imprescindibles por orden alfabético

- COLIN McRAE 04
- COMMANDOS 2
- FIFA 2004
- FINAL FANTASY X • FINAL FANTASY X-2
- GRAN TURISMO 3
- GTA VICE CITY
- JAK II: EL RENEGADO
- M. OF HONOR RISING SUN
- METAL GEAR SOLID 2
- PRO EVO. SOCCER 3
- PRINCE OF PERSIA
- SILENT HILL 3
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL TEKKEN 4

ONIMUSHA 3 Si sois de esos que tienen la casa llena de decoración japonesa, katanas, un kimono y un montón de figuras manga, no podéis perderos la última

no podéis perderos la última entrega de esta saga de acción. En ella os esperan peleas por un tubo y mucho "rollo samurái mientras lucháis por detener el ataque de un ejécrito de demonios tiderados por el malvado Nobunaga. Como gran alciente, esta vez Samanouke no está solo ante el peligro, sino que le ayuda Jacques Blanc / Jean Reno, y además gran parte del juego está ambientado en una ciudad europea: ¡París!

🕏 Para fans de lo japonés

Puntuación

Puntuación

93

92

92

96



SPLINTER CELL PANDORA T.

completas de los últimos años, Sam Fisher se lleva toda la calidad de su genial juego de espionaje a la consola de Sony.

Puntuación

94

'ara deportistas de primera



ATHENS 2004

Este verano todos tenemos una cita ineludible con las Olimpiadas de Atenas, que se celebrarán no sólo en la ciudad griega, sino también en todas las consolas de 128 bits de Sony. iy es que no hay nada mejor para ponerse en forma que echarse unas partiditas a la consola!

GAMECUBE

90



Acción	Puntuación
1 007: Todo o Nada	92
2 True Crime	92
3 El Retorno del Rey	88
	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
Rol	Duntusción

1 Zelda: Wind Waker

3 Skies of Arcadia

2 FF: Crystal Chronicl.

2 ISS 2 87 3 Mundial FIFA 2002 82 1 Star W. Rebel Strike 2 Star Wars Rogue Leader 93

1 FIFA 2004

3 M. Honor Rising Su	ın 92
Plataformas 1 S. Mario Sunshine 2 Rayman 3 3 Sonic Adventure 2	Puntuación 95 85

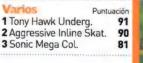
Puntuación 1 Mario kart D. Dash!! 2 Need for Speed U. 92 3 F-Zero GX

Puntuación 1 Metroid Prime 97 2 MGS: Twin Snakes 94 3 Resident Evil Zero 94

Lucha Punto	Puntuación	
1 Soul Calibur II	94	
2 Mortal Kombat D.A.		
3 S. Smash Bros. Melee	89	
G. Sindan Dios. Metec		

Estrategia 1 Pikmin 90 2 Los Sims Toman la... 3 Los Sims 84

Puntuación 1 NBA Live 2004 2 NBA 2k3 89 3 NBA Street 2



por orden alfabético

- FIFA 2004
- FF CRYSTAL CHRONICLES
- METROID PRIME
- MGS: TWIN SNAKES
- RESIDENT EVIL ZERO
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: THE WIND WAKER

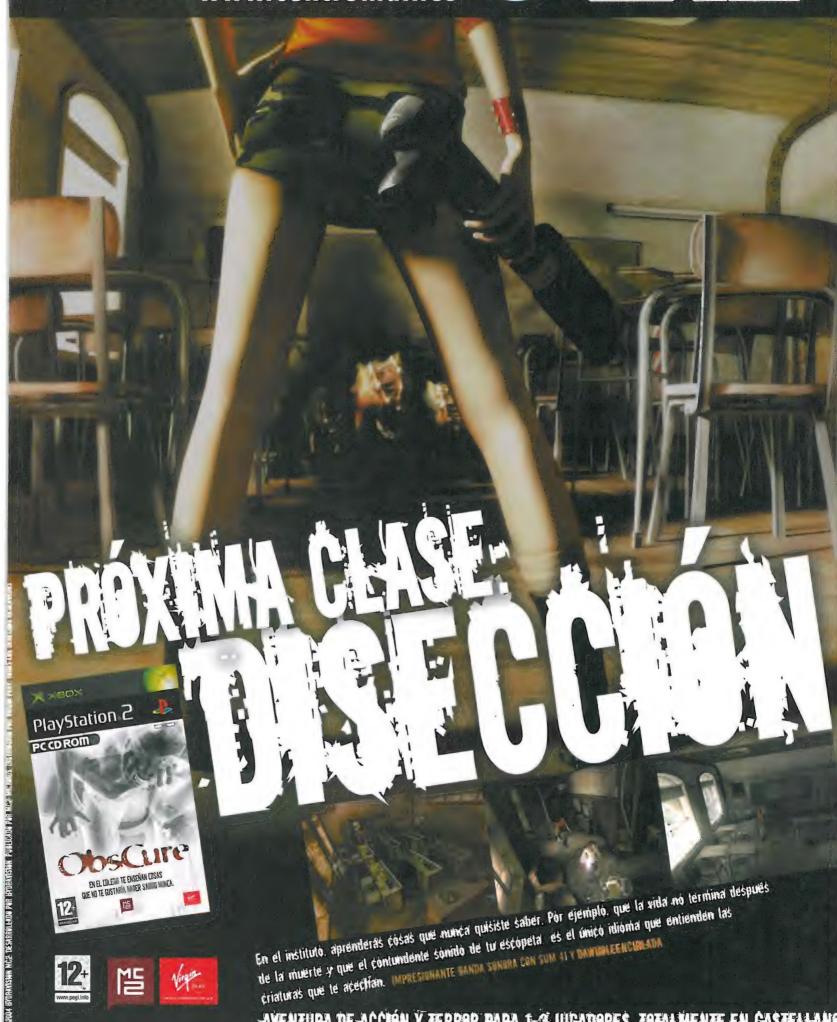


Los personajes más populares de Nintendo tlevan ya muchos años demostrando sus extraordinarias dotes para todo tipo de eventos deportivos, y el golf vuelve a ser uno de los elegidos. En este caso, esta divertida llega a GameCube con toda su diversión intacta

PEDIDOS TEL. © 902 17 18 19 Servicio a domicilio www.centromail.es

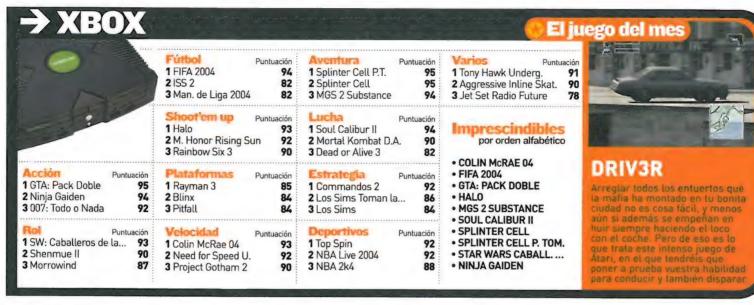






AVENTURA DE ACCIÓN Y TERROR PARA 1-2 JUGADORES, TOTALMENTE EN CASTELLANO

Los juegos más destacados del momento











75331

01163 当氮份

PEURSA

W OFFICE

21188

Rasca y pica El bueno el feo...

Fraggle rock Mision imposible El Exorcista

Shin Chan El equipo A

N.V a la cama a Pantera rosa Tarzan

CON P

51021 57005 51000









(a)



DENIS

KARIN

RUBY

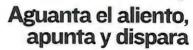
GEMA

KINCESE EKSIA LAS ARENAS DEL TIEMPO

1281

1600

Los mejores accesorios para sacarle el máximo partido a tu consola.



Nombre: Silent Scope Light Gun ■ Compañía: Pelican ■ Consola: Xbox Precio: 49,95 € (8.311 ptas.)

No hay mejor forma de disfrutar de «Silent Scope» que con esta nueva pistola de luz con forma de rifle de francotirador. El visor telescópico cuenta con un sensor que activa el zoom al acercar la cara, tiene dos motores internos para emular el retroceso. piezas desmontables para convertir el arma en una escopeta y además es compatible con otros juegos de pistola.









■ Compañía: Nyko Consola: PS2 - Xbox - GC

Precio: 21,99 € (3.659 ptas.) Después de unas cuantas

partidas seguidas a la consola no es raro que se nos queden las manos resbaladizas y sudorosas, así que para evitar esa

incómoda situación nos llegan estos pads con ventilador incluido. que refrescará nuestras manos mientras jugamos. Hay modelos para todas las consolas, están disponibles en diferentes colores y cuentan con un regulador para la potencia del ventilador. La única pega es la posición y el diseño de los gatillos L y R, pero una vez que os acostumbréis... ¡adios sudor!





¡Que tiemblen los arcades!

■ Nombre: Vibra Arcade Stick ■ Compañía: Gamesters ■ Consola: PS2 y Xbox ■ Precio: 14,99 € (2.494 ptas.)

Tener una recreativa en casa es fácil con estos sticks para PS2 y Xbox. Entre sus características destacan su diseño, una memoria para almacenar hasta 32 combos, una palanca de repuesto con forma de bola y dos motores para la vibración. ¡Y encima su precio es de lo más apetecible!





CONSOLAS POR HOBBY CONSOLAS PISTOLAS DRIVING FORCE **DUAL SHOCK 2** MANDO DVD SONY SCORPION 2 UPXUS MEMORY El volante Fiable a tope Para tv de 100 Hz más real Nuevas funciones 30 € Megas económicos para ver DVDs. 149,99€ 43€ (4.992 ptas.) (24.956 ptas.) (7.155 ptas.) 30 € (4.992 ptas.) 28 € (4.659 ptas.) SPEEDSTER 3 BLAZE PXUS D. SHOCK MGK CARD Compatible con todo DONE TET Precio genial Memoria barata y con funda Pantalla portátil Con mira láser 79,65€ 2 pads por 16 € 180,24 € 51,02 € (8.489 ptas.) [13.253 ptas.] (2.990 ptas.) 7,15 € (1.190 ptas.) (29.989 ptas.) GBA CABLE MEMORY FEEDBACK CARD GC Conecta GC WHEEL STARTER KIT NO DISPONIBLE con GBA Pad y memoria 39,95 € (6.647 ptas.) Tarieta oficial resistencia 13€ 20 € (3.328 ptas.) N.D. (2.163 ptas.) DVD KIT BERETTA 92 MODENA 360 CONTROLLER S THRUSTMASTER Para poder ver pelis DVD Compatible 100 Hz Oficial, y más cómodo mo un Ferrari La más barata con 8 megas 99,95 € (+ House of 79,95 € 39,99 € (6.654 ptas.) 39,70 € (6.605 ptas.) Dead III) (16.630 ptas.) (4.983 ptas.)



Las claves para llegar hasta el final de los juegos

LAYSTATION 2

007: Todo o Nada



ENTREVISTAS

Cuando havas completado el juego, ten un poco de paciencia y espera a que pasen los créditos. Podrás ver una entrevista acerca de "Todo o Nada" con todas las superestrellas que aparecen en él, incluvendo a Pierce Brosnan y Willem Dafoe y sus opiniones sobre el juego. No tienen desperdicio.

ILICENCIA PARA TECLEAR

En mitad de una partida, tienes que pausar e introducir estas combinaciones de botones después de haber conseguido el premio de platino que convenga:

- MUNICIÓN DOBLE
- 0, 0, 1, 0, 4 - DAÑO DOBLE
- 0, △, △, Ⅲ, 0
- MOVIMIENTO MÁS FÁCIL EN EL VEHÍCULO

Manhunt

Angel Nieto (Madrid)

Hola, estoy pillado en este juego. No se qué hay que hacer en la pantalla de "Cumpliendo

Condena". No me la paso de ninguna manera, me pone que haga una ejecución atroz y otra violenta. Los mato de todas las maneras pero no consigo hacer

ejecuciones violenta y atroz son formas especiales de ejecutar a los cazadores. Sólo se considera

ejecución si los atacas por la

milie). La forma de hacerlo es la

nada. Ayúdame. ¡¡Socorro!! Ay, chiquillo, si hubieras atendido al tutorial del primer capítulo, sabrías qué hacer. Veamos, lo de las

⊕, ₩, ₩, Ⅲ, △ - ARMA DORADA 0, A, X, O, A

- BATERÍA MEJORADA O. H. H. X. O
- TODAS LAS ARMAS
- 0, A, X, X, 0
- INVISIBLE
- 0, A, X, A, II - CONDUCCIÓN A
- CÁMARA LENTA 0, E, A, X, A
- MUNICIÓN ILIMITADA
- 0, X, E, X, 0 - BATERÍA ILIMITADA
- 0, 0, 0, 0, △

Fight Night 2004

BELEMENTOS OCULTOS

No sabiamos que el mundillo del boxeo escondiera tantos secretos. Cumple los siguientes requisitos para conseguir muuuchas cosas muyyy chachis. ¿Valeeee?

PALACIO DE BANGKOK

- Juega en el modo Carrera y gana un

TRUCOS A LA CARTA



combate en el Palacio de Bangkok. **PUÑO BOLO**

- Derrota a Sugar Ray Leonard CAESAR'S PALACE
- Juega en el modo carrera y gana un combate en el Caesar's Palace
- **GANCHO ESPECIAL**
- Derrota a Muhammad Ali.
- GANCHO AL PULMÓN - Derrota a
- Evander Holyfield. UPPERCUT AL PULMÓN
- Derrota a Sugar Shane Mosely.
- **GUANTE BRILLANTE** - Derrota a
- Jake LaMotta. STAPLES CENTER
- Juega en el modo Carrera y gana un combate en el Staples Center para poder liberarlo

THE VICEROY

- Juega en el modo Carrera y gana un combate en The Viceroy.

MIRA A BIRDIE

- Derrota a Bernard Hopkins. ONDA
- Derrota a Felix Trinidad.

WESTERHOLZ ARENA

Juega en el modo Carrera y gana un combate en el Westerholz Arena.

siguiente. Escondete en algún lugar

del corredor y espera a que pase uno. Siguelo por detrás y, cuando

Cash levante el brazo porque estás

cerca del enemino, muntin el botón de ataque pulsado (Inas Rechas

blancas señalarán al enemigo. Si

mantienes el botón pulsado unos momentos, las flechas se pondrán de color amarillo. Suelta el botón

y Cash hará una ejecución violenta Si en vez de soltar el botón lo

si en vez de soltar el boton lo mantienes un poco más, las flechas pasarán de amarillas a rojas. Ahora sí, suelta el botón para hacer una ejecución atroz. Estas ejecuciones se pueden hacer con cualquier arma [menos las de fuego] y en cualquier [ase. Sí haces varias, recibirás más puntos cor estilo.

recibirás más puntos por estilo al acabar la fase. Eso sí, son muy muy salvajes. ¡Advertido quedas!



Forbidden Siren

DOS MODOS EXTRA

Cumple estas tareas para tener un par de modos de juego extra, además de los que vienen por defecto... ¡Pero sal de debajo de la cama primero, caramba!

MODO PUZZLE

- Consigue el archivo 087 en el escenario de Kyoya Sudo, en el día 3 a las 3:00 de la mañana.

MODO TIME ATTACK

- Completa todos los escenarios y los objetivos uno y dos para todas las fases y conseguirás el extra.

Hitman Contracts

VOLVER A LA VIDA

Cuando mueras aparecerá una secuencia en blanco y



negro. ¡Tranquilo, no es el fin!. Si has conseguido hacer 4 disparos en la cabeza a 4 quardias diferentes podrás continuar donde lo dejaste con una pequeña oportunidad de vida. No te deja en muy buena posición... pero es mejor que "estirar la pata", ¿no te parece?

MOH: Rising Sun

■ LA HERRAMIENTA

Esta curiosa herramienta sirve para

encontrar secretos en el juego. Ve al nivel llamado "La búsqueda del oro de Yamashitaka" v busca la flor de loto que está en la estatua. dentro del palacio. Camina enfrente de ella y la recogerás. Después de que caigas por el agujero, llega hasta el final de la habitación hasta llegar a una sala con una estatua de oro. Allí hay un pedestal. Presiona X sobre él y aparecerá un mensaje. A continuación se mostrara una puerta a la derecha. Tras ella está la herramienta.

INMORTALIDAD

Para que salga este truco necesitas la herramienta anterior. En el nivel del sabotaje del



supercarguero, abre puertas sin parar hasta que encuentres unos vestuarios con soldados dentro. Mátalos v camina hacia la taquilla negra. Presiona X sobre la taquilla y conseguirás el truco de la inmortalidad, je, je.

Onimusha 3

MAS TRAJES

¿No estás contento con tu modelito? Sin problema, aquí te indicamos lo que tienes que hacer para conseguir otros:

TRAJE SECRETO DE MICHELLE

- Pásate el juego una vez con el mejor ranking (Onimusha).

TRAJE DE PANDA

- Pásate el modo de entrenamiento secreto (más adelante te decimos cómo liberarlo)

TRAJE ESPECIAL DE SAMANOSUKE Nº 2

- Utiliza una memory

card con una partida salvada de «Onimusha Blade Warriors».

MAS NIVELES DE DIFICULTAD

Puedes tener partidas más fáciles o más difíciles si cumples estos requerimientos:

MODO FÁCIL

- LLega a la pantalla de Game Over 2 veces en el modo normal MODO DIFÍCIL
- Pásate el juego en modo normal una vez. MODO ISSEN
- Pásate el juego en modo difícil una vez.
- MODO ONI DIFÍCIL - Pásate el juego en modo Issen una vez. MODO DEFINITIVO
- Pásate el minijuego de disparo.

ARMAS SECRETAS

Es posible jugar con las tres armas que Samanosuke tenía en «Onimusha 1» con sus posibilidades al máximo. Para ello, consigue los tres ítems clave de las Zonas Fantasma del Templo Hundido y el Monte Saint Michel. Pásate el juego y comienza una nueva partida. Las armas estarán en el mismo sitio donde Samanosuke viaja al futuro por primera vez.

EL VERDADERO FINAL

Para llegar a él, además de pasarte el juego (lógicamente) necesitas consequir todos los Haori para Ako.



MINIJUEGOS

Pásate el juego y cumple los siguientes requerimientos para desbloquear los minijuegos preferidos por cualquier samurai: **HEIHACHI BURAIDEN**

- Simplemente pásate

el juego en cualquier nivel de dificultad. JUEGO PUZZLE

140 HC

ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS Hobby Press, S.A. Hobby Consolas
 c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
 Indicando en el sobre: Trucos
 trucoslectores.hobbyconsolas@hobbypress.com
 trucosalacarta.hobbyconsolas@hobbypress.com

- Completa todos los puzzles del modo normal.

MODO DE **ENTRENAMIENTO SECRETO**

- Pásate el modo de entrenamiento normal una vez. DISPARO

- Pásate el juego una vez en dificultad normal.

La cosa no acaba aquí. Mira estas curiosidades que seguro que pueden serte muy útiles:

RECUPERAR LA VIDA RÁPIDAMENTE

- Cuando tengas el chaleco blanco de Ako equipado, rota el stick analógico derecho y tu vida se recuperará al menos dos veces más rápido que antes.

LA ESPADA BISHAMON

- Aaah, vaya clásico. Antes de tu último encuentro con Nobunaga, ve al punto de salvado que está al fondo de las escaleras del templo. Mira e la parte superior izguierda. Allí estará el loco colgado, como en el primer «Onimusha». Acércate v serás



transportado al Mundo Demonio. Allí tienes que encontrar ocho orbes rojos y abrirás el cofre, que contiene esta poderosa espada.

ARMAS DE «ONIMUSHA 1»

- Empieza una partida de «Onimusha 3» con una memory card que tenga una partida salvada de «Onimusha 1». Obtendrás las armas de este juego en los niveles donde las tenías.

Onimusha Blade Warriors

MAS PERSONALES Cumple estos requisitos para tener más

personajes disponibles en este juegazo:

GIRAMUSAIDO

- Haz que Musaido



alcance el nivel 3 o superior.

GOGANDANTESS

- Pásate el juego con Samanosuke, Kaede, el Soldado Normal y Maeda Keijirou en el modo Historia. **JAIDO**

- Haz que el Genma Normal alcance el nivel 2 o superior.

JUJUDORMAH RAN - Pásate el juego con Jujudormah (en nivel 3 o superior) en el modo Historia.

MAGOICHI SAIGA

- Lucha en 200 combates dentro del modo Versus.

MARCELLUS VER. P

- Haz que Marcellus llegue al nivel 2.

MARCELLUS VER. S

- Haz que Marcellus llegue al nivel 3 o superior.

MIYAMOTO MUSASHI

- Pásate el juego con el Soldado Normal (nivel 3 o superior) dentro del modo Historia. MUSAIDO

- Haz que Tres Ojos alcance el nivel 2 o superior.

ODA NOBUNAGA

- Pásate el juego con los doce personajes que hay por defecto en el modo Historia.

MEGAMAN EXE

 Pásate el juego con Samanosuke en el modo Historia.

MEGAMAN EXE ESTILO BICHO

- Haz que Megaman alcance el nivel 3 o superior.

MEGAMAN EXE ESTILO GRANDE

- Haz que Megaman EXE alcance el nivel 2. **MEGAMAN ZERO**

- Usa a Megaman EXE para conseguir las tres partes-Z (roja, azul y verde).

MEGAMAN ZERO: PROTO FORMA

- Haz que Megaman Zero alcance el nivel 2. **MEGAMAN ZERO: FORMA DEFINITIVA**

- Haz que Megaman Zero alcance el nivel 3 o superior.

SASAKI KOJIROU

- Pásate el juego con Miyamoto Musashi en el modo Historia. **GARUGANTO**

- Este personaje de «Onimusha 3» será tuyo si tienes un archivo de partida quardada de este juego en tu tarjeta de memoria. ¡Pruébalo!

Project Zero 2

ILOS EXTRAS

Uuuyyy, qué miedo. Menos mal que hay muchos secretos que me dan valor para seguir, que si no... Cumple los siguientes requisitos para acceder a los extras del juego: **VER EL PRIMER FINAL**

- Completa el juego en dificultad Fácil o Normal.



MODO DIFÍCIL, DOS TRAJES MÁS Y LAS **GAFAS DE MIO**

- Completa el juego en dificultad Normal. FINAL ALTERNATIVO, MODO PESADILLA. MODO ÁLBUM Y DOS TRAJES MÁS

 Completa el juego en nivel Difícil.

MODO MISIÓN, GALERÍA, LISTA DE FANTASMAS

- Completa el juego en dificultad Fácil o Normal. INFORMACIÓN DE

CONFIGURACIÓN - Completa la Lista

de Fantasmas. TRAJE DE CRIADA PARA MAYU

- Completa todas las misiones en el modo Misión. FINAL ALTERNATIVO

Y DOS TRAJES MÁS - Completa el juego

en dificultad Pesadilla DOS HABILIDADES MÁS PARA LA CÁMARA

 Completa el juego en dificultad Fácil o Normal. **CONSEGUIR DOS** TRAJES MÁS

- Completa todas las misiones en el modo Misión con rango S.

HARRY POTTER Y EL PRISIONERO DE AZKABAN

Gryffindor está lleno de lugares secretos, así que no dudes explorar. De todas formas, nosotros, que somos así de majos, te indicamos los sitios más interesantes

En el almacén de pociones hay un cofre al final

- Én el pasillo de la mazmorra hay un cofre en una alcoba cerca de la puerta de las mazmorras. PRIMERA PLANTA

En el pasillo detrás de la estatua grande hay dos zonas. La de la derecha sé abre y tiene una

SEGUNDA PLANTA

En el pasitlo cerca de la zona de estudio, un segundo tapiz esconde el atajo a la cuarta planta.

En la misma zona, un tapiz de dragón esconde un camino secreto era planta.

TERCERA PLANTA

En la clase de Defensa Contra las Artes Oscuras, hay un cofre en la parte superior de la pequeña estantería, al final de la sala

En el pasitto de Gunhilda de Gorsemor, arriba de las escaleras del final, hay un almacén que tiene un cofre detrás de un tapiz de dragón. Esto lleva a otro balcón con otro cofre una estatua que Harry puede utilizar para obtener

CUARTA PLANTA

Los libros voladores se pueden convertir en ratones

En la zona del estudio, la libreria grande al final de la sala puede ser movida por Ron para revelar un atajo a la séptima planta

En la zona del estudio, congela el fuego para recibir un cron - En la zona del estudio detrás del



tapiz de dragón hay un camino secreto a la segunda planta. QUINTA PLANTA

- Usa Reparo en el gramófono hasta que empiece a moverse para abrir el cofre cerrado. SEXTA PLANTA

- Pasa por el muro falso en el cuarto de baño sin usar para conseguir el mapa de Marauder. Usa a Harry y Ron para levantar ta puerta de manera que Hermione pueda pasar por debajo para pulsar el interruptor y hacer que aparezca un puente. Congela las bolas de fuego y haz que cada personaje permanezca de pie en un interruptor del suelo para bajar la celda que rodea un cromo de coleccionista. Harry puede tirar el cromo con Carpe Retractum.

El muro que está opuesto al baño en desuso cerca de las estanterías se puede empujar con Ron para

encontrar un cofre.

En el pasillo de Glanmore Peakes, Hermione puede convertir el charco en un bloque de hielo. Empújalo hasta el contenedor del dinosaurio,

escala y abre el cofre. SEPTIMA PLANTA

En los dormitorios, los tres personajes pueden mirar en sus propios cofres para encontrar cromos. Sus iniciales están en los cofres

En el pasillo, Ron puede empujar la estanteria grande para mostrar un cofre y un atajo a la cuarta planta, donde Harry puede usar el hechizo Carpe Retractum. En la sala de estar de Gryffindor,

congela el fuego para conseguir - En el mismo sitio, Ron puede empujar la estantería para encontrar un cofre. ¿Qué tendrá?

Red Dead Revolver

ELEMENTOS DESBLOQUEABLES

Esto es lo que tienes que hacer para lograr muchos extras. ¡Tu revolver tendrá que ser el más rápido a este lado del Guadalquivir! TODOS LOS **PERSONAJES Y LAS**

PÁGINAS DEL DIARIO - Compra todos

los ítems MODO DIFÍCIL Y

CAZARRECOMPENSAS - Pásate el juego.

INVENCIBLE

- Pásate el objetivo de cazarrecompensas en La Caida desde Grace. MODO MUY DIFÍCIL Y **RED WOOD REVOLVER**

- Pásate el juego en modo difícil. SIN DISTORSIONES

- Pásate el Final de la Línea en nivel cazarrecompensas. **ESTRELLAS TRISTES**

- Pásate La Mina en nivel cazarrecompensas.



Samurai Warriors

ILIBERAR EXTRAS

Cumple los siguientes objetivos para obtener diversos extras:

Las claves para llegar hasta el final de los juegos

DATE MASAMUNE

- Pásate dos escenarios cualquiera.

ISHIKAWA GOEMON

- Pásate el escenario de Okuni

KUNDICHI

- Pásate los escenarios de Hattori Hanzou y Takeda Shingen.

LORD ODA NOBUNAGA

- Pásate los escenarios de Oichi, Saiga Mogoichi y Nouhime.



MAEDA KEIJI

- Pásate el escenario de Uesugi Kenshin.

MORI RANMARU

- Pásate el escenario de Akechi Matsuhide. NOUHIME
- Pásate el escenario de Mori Ranmaru. OKUNI
- Pásate el escenario de Maeda Keiji

SAIGA MAGOICHI

- Pásate cualquier escenario una vez. **TAKEDA SHINGEN**

- Pásate el escenario de Sanada Yukimura.

NUEVOS MODELOS DE EDICION DE GENERAL

Mientras estás entrenando a un nuevo general, consigue un ataque de 55 en el cuarto mes. Aparecerá un doujou-yaburi para retarte. Derrótalo (lo cual sólo es posible con un Musou Ougi) y liberarás un nuevo modelo. Puedes repetir esto hasta cuatro veces. ■ NUEVOS MODELOS

DE OFICIAL EXTRA

Después del cuarto mes de entrenamiento, consique un porcentaje combinado de ataque defensa de 90 con cualquier arma.

LUCHAR CONTRA LU BU

Llega hasta el piso número 30 del nivel del Abismo, dentro del modo Survivor. Allí te podrás enfrentar a este personaje, "extraido" directamente de la serie «Dynasty Warriors».

DEL SEGUNDO JUGADOR PARA LOS GENERALES CONTROL ADOS POR LA MAQUINA

Completa las misiones al 100% con los 16 personajes (los 15 generales estándar más uno personalizado). Ahora, cuando juegues en cualquier escenario. si seleccionas el traje de segundo jugador de tu personaje, verás que todos los generales controlados por el ordenador también llevarán sus trajes de segundo jugador.

Shrek 2

■ SELECCIONAR NIVEL

Durante el primer nivel, pausa la partida y ve a la pantalla de la libreta. Ahora presiona ←, ♠, ello podrás ir al nivel que prefieras y sin más dolores de cabeza...



Bueno, menos los que nos proporciona Asno hablando, claro.

Singstar

CANCIONES PARA PRACTICAR

Si acabas de empezar con este juego y no sabes muy bien cómo funciona, prueba en un principio con estas canciones. Son sencillitas porque repiten su estructura a menudo y además no tienen notas demasiado altas o baias:

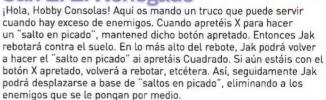
- Atomic Kitten: Eternal Flame.
- Blue: One Love. - Pettula Clark:
- Downtown. - Hombres G: No te
- escaparás. - David Civera: Bye bye.

Una vez hayas controlado esas, puedes meterte con canciones más complicadas como "A thing called love" o "Scandalous", que son para verdaderos 'viciaos" de la canción. ¡A practicar!



TRUCOS DE LOS LECTORES

Jak and Daxter / Jak 2: El Renegado



Jordi Quiles (Valencia)

Smash Court Tennis 2

MAS TENISTAS

Te vas a quedar "flipao" con los tenistas ocultos de este juego. Cumple los siguientes requisitos para poder manejarlos:



CASSANDRA **ALEXANDRA**

- Pásate el modo Arcade con un personaje femenino en dificultad Profesional.

HEIHACHI MISHIMA

- Pásate el modo Arcade con un personaje masculino en dificultad Challenger. **LING XIAOYU**

- Pásate el modo Arcade con un personaje femenino en dificultad Challenger.

RAPHAEL SOREL

- Pásate el modo Arcade con un personaje masculino en dificultad Profesional y será tuyo.

The Suffering

COMBINACIONES ESPECIALES

Entre masacre y masacre, deja un poco de tiempo para, en mitad de una partida, mantener pulsados los botones R1 + L1 + X y presionar las siguientes combinaciones de botones. Con ellas obtendrás montones de ventajas para el juego: - MODO ÁCIDO (PARA ANULARLO.

INTRODUCE LA COMBINACIÓN OTRA VEZ MÁS)

- NUEVA FOTO

DE FAMILIA

 \uparrow , \Rightarrow , \uparrow , \Rightarrow , \uparrow , \Rightarrow , R2 - PROFUNDIDADES **DEL INFIERNO**

↑ tres veces, → tres veces

MAESTRO DE DIRECCIONES

+, ⇒, ₹, ⇒, R2, ←, ♠,

- FUNDIDO A NEGRO **↓** cuatro veces

- FOTO DE FAMILIA





SUCIA Y SANGRIENTA +, +, +, abajo, +, +, R2

- TENER EL MEDIDOR DE SALUD A TOPE DURANTE LA PARTIDA

↓ tres veces, R2, ♠, ↑, ♦, ↑, R2

- TODAS LAS ARMAS E ÍTEMS MENOS EL ARMA GONZO

♦, ♠, ♦, ♦, ♦, R2, 1, +, +, +, +, t >, +, +, R2, + tres

veces, R2, R2 - BLANCO Y NEGRO

(ACCEDE A LA PAUSA PARA PODER DESACTIVARLO)

↑, R2, ←, R2, ↓, R2, →, R2 - INFIERNO

EMBOTELLADO

↓ tres veces, ↑ tres veces

- SUBIR NIVEL DE MALDAD

←, **←**, **₹**, **↑** - SUBIR NIVEL DE BONDAD

↑, **↑**, **→**, **↑** - VER LA LUZ

↑, **+**, **↓**, **→**, **↑**, **→**, \$, ←, R2 - AUMENTAR LOCURA

→ tres veces, R2, ←, ←, →, ←, R2

- CONSEGUIR LAS ESCOPETAS

+ tres veces.

↓ tres veces - BIG BANG

→ tres veces,

+ tres veces - BOTFLLA DE

XOMBIUM LLENA →, →, ↑, ↑, R2, ←

→, R2, →, ↑, →, R2



EL TONTOTRUCO

Driver 3

E ENGAÑAR A LOS PERSEGUIDORES

Engañar a LOS persecuidores.

Que si, que este mes hay guía del juecego... Pero nosotros queremos anadir nuestro granito de arena, como s empre El problema de ser de los matos en el mundo de los vide ouegos so que asiempre era un poco paralitica a aban réndose de la Para muestra, agui tiene, das astras perseguendos aguía tiene un mastra aguitenes un mastra perseguendo, aguía tiene un mastra aguitenes que restan perseguendo, aguía tiene un mastra de corracte. Se empre esta lo perseguendo, aguía tiene un mastra de corracte. Se empre esta lo perseguendo, aguía tiene un mastra de corracte. Se empre esta lo perseguendo aguía tiene un mastra de corracte. Se empre esta la tenta de la tenta de corracte de la tenta de la tent





Transformers

CODIGOS CON ENERGON

En la pantalla de selección de nivel de dificultad, presiona alguna de las siguientes combinaciones de botones para activar el truco correspondiente: -NIVEL DE ALASKA COMPLETO

- R1, ●, R1, ■, ←, →, ←, = - MODO CABEZÓN
- ●, ●, ●, **■**, L1, L1,L1, L2 - NIVEL DE LA AMAZONIA PROFUNDA COMPLETO
- +, →, +, +, →, R1, R2, - NIVEL DE LA TIERRA COMPLETO
- R2, R1, L1, L2, ■, ●, ■, - NIVEL DEL ATLÁNTICO COMPLETO
- ●, ■, ●, ■, →, ←, ←, → - NIVEL DE LA NAVE
- COMPLETO +, +, +, 0, 0, +,
- MODO TURBO L1, R2, R2, ,, ,, ,, ,, ,, L1

WENCER A TIDALWAVE

¡Pero vava enemigo más grande! La clave para vencerlo, como te indican, está en dispararle a la cabeza. El problema es que está demasiado alta, con lo que tus disparos no le alcanzarán. Si tienes el minicon para disparo de francotirador, pégale tres tiros en la misma. Si no, tienes que hacerle avanzar hasta que se hunda en el mar y le puedas dar desde una isla con armas más convencionales. Por supuesto, necesitas la habilidad Planear para pasar de una isla a otra, como has hecho en el nivel anterior. Evita sus disparos con el Deflector, Sus misiles son muy dañinos, pero tardan bastante en llegar, así que aprovecha para cambiar de posición. El más recomendable para atacarle es Optimus Prime, ya que su

resistencia te puede sacar de más de un apuro. Por cierto, recuerda que el agua en zonas profundas te puede hacer daño, así que intenta mantenerte en las islas para no mojarte y protegerte de los disparos que lanza el enemigo. En cualquier caso, ten bastante paciencia, que es uno de los jefes finales más duros...

VENCER ALINICRON

Aquí sólo tienes un arma: el Cañón Matriz. Puedes volar cuando quieras. Tienes que moverte por su boca antes de que lance su rayo destructor. No toques la apertura. Cuando estés dentro, apunta a la parte brillante y haz que se quede centrado en tu punto de mira. Ya sabes, dispara todo lo que puedas, hasta que el arma se quede sin energón. Una vez lo hayas hecho bien, serás expulsado y tendrás que empezar de nuevo. Tras tres éxitos, intentará huir de ti. Consique cuatro o cinco impactos más y habrás vencido.



Way of the Samurai 2

5 PERSONAJES

Puedes personalizar a tus samurais mucho más de lo que te imaginas. Pásate el juego en cualquier modalidad repetidamente y diversos personajes nuevos se irán añadiendo a tu pantalla de personalización. MMAS NIVELES

DE DIFICULTAD

Consigue las siguientes cantidades de puntos totales para conseguir más niveles de dificultad. Los puntos se añaden a tu total una vez completas el juego. MODO DIFÍCIL

- Acumula 1000 puntos. **MODO MUERTE SÚBITA**
- Acumula 7500 puntos.

BOBTENER MEJORES ARMAS

Aguí tienes una lista con algunas armas realmente poderosas que puedes obtener en el juego y, claro, el modo de hacerlo:

ARMA DE LA **MUJER LOCA**

- Entra en el juego del Samurái Solitario. Cuando llegues al día 26 por la tarde no tendrás más elección que ir a la zona del festival. Acaba con ella lo antes posible mientras los otros siquen luchando. Esto te dará más tiempo para coger su espada del suelo.

ARMA DEL OFICIAL **DE POLICIA**

- Entra en el juego del Samuái Solitario. Al igual que en el caso anterior, podrás luchar contra él en la zona del festival, el día 26 por la tarde.

ARMA DEL OFICIAL **DE POLICIA OSCURO**

- Usa el mismo sistema que antes, pero liquida al oficial oscuro en lugar del otro para consequir sus armas.

ARMAS DEL HOMBRE CON DOS ESPADAS

Muy pronto en el juego, ve al distrito de los negocios durante el día y lo encontrarás enfrente del establecimiento grande. Elimínalo para consequir sus dos espadas tan molonas.

ESPADA DEL HOMBRE NINJA

- Entra en el juego de Policía Samurái y participa hasta el día 27 por la tarde. Ve al área "I" y encontrarás un ninja. Deshazte de él para obtener su espada.

ESPADA DE LA MUJER NINJA

- Iqual que en el caso anterior, la encontrarás durante las noches.







Rimax Virtual Vision 2.0 Digital Entertainment Station

El excepcional sistema óptico -equivalente a una pantalla de 36" a 2 metros de distancia- permite disfrutar de tu cine y tus videojuegos sin distracciones.



Videojuegos y otros productos estándar de audio y vídeo. · Pantalla LCD mini que no emite radiación ni daña la vista.

Es compatible con reproductores comunes de DVD, Consolas de

- · Admite señales de vídeo PAL. · Fina estructura, fácil manejo, con gran adaptabilidad y cómodo
- · Volumen, brillo y contraste regulables.



2 años de garantía. PVP: 159 € IVA incl.

Encárguelo en Ecotrade www.hco.e-cotrade.com

Encárguelo por Internet y en 72 horas podrá recoger y abonar su pedido en la tienda que más le convenga de entre los 300 puntos Ecotrade. Infórmese en www.e-cotrade.com



Las claves para llegar hasta el final de los juegos

GAMECUBE

Dragon's Lair 3D



LOS ENEMIGOS

Aquí tienes algunos consejos que pueden resultarte útiles para derrotar a algunos de los enemigos del juego. De nada, socio...

- Gusanos ciclópeos: Utiliza los bloques para acabar con ellos.
- Pequeños dragones: Hay de distintas clases. Los verdes lanzan gas, los rojos simplemente se mueven y los negros son muy resistentes y lanzan electricidad. Para acabar con ellos, muévete rápidamente y da espadazos. Si no tienes bastante espacio, utiliza el arco.
- Caballeros: Es mejor derrotarlos cuando están de pie y quietos. Cuando atacan en grupo intentarán atacarte por la espalda.
- Diablillos púrpuras: Si te atacan varios, corre en círculos o utiliza el arco.
- Espadachines / Arqueros: Corre hacia ellos y golpéalos. Se

quedarán mareados por un momento. Remátalos. Ya sabes, si te atacan en grupo. corre en círculos

Harry Potter y el Prisionero Azkaban

ZONAS SECRETAS

Mira en la sección de trucos para PS2. En ella aparecen un montón de sitios secretos de este juego. Por supuesto, esos sitios también aparecen en la versión GameCube. ¡Venga, corre a por todos!



Mario Golf: Toadstool Tour

LOS CAMEOS DE LOS PIKMIN

Esto que te comentamos ahora es prácticamente un Tontotruco, pero en fin... Entra en algún campo



que tenga zonas con flores. Apunta a esas zonas con flores y asegúrate de que la pelota golpea una de ellas. Si lo haces bien, un pequeño Pikmin saldrá revoloteando.

NUEVO RETO HOYO EN UNO

Para encontrar este reto especial tienes que hacer un truquito. Mantén presionado el botón Z y pulsa Start en la pantalla de título para revelar un nuevo apartado en el menú. Accede a él y podrás participar en este nuevo y complicado reto.

VERSIONES EXTRA DE LOS PERSONAJES

Si quieres conseguir las versiones extra de los personajes que tengas disponibles, tienes que derrotarlos en un combate versus. Si en la pantalla de versus tienen un sobre cerca de su icono, es cuando tienes que derrotarlos para consequir hacerte con la nueva versión. Estas versiones extra lanzan la pelota mucho más leios que los personajes normales.

LOS LECTORES

Final Fantasy Crystal Chronicles

Ahí va un consejo para vencer al jefe final de este juego. Tras vencer al parásito Meteo y la primera fase de Raem, aparecerá la última fase del monstruo. Cuando empiece a absorber vuestras memorias, lanzadles una cura y se convertirán en poderosas magicitas que os permitirán lanzar magias como Piro++ o Electro++ de forma instantánea e incluso os darán un escudo que protege temporalmente de todas las magias y ataques. Empleadlas contra él tras destruir a su ayudante para vencerlo.

Bernard Munslow (Huesca)

Metal **Gear: Twin** Snakes

LAS DOG TAGS ESPECIALES

Dog Tag: chapas identificativas que llevan los enemigos en este juego y que tú debes guitarles, Hobby Consolas: revista de videojuegos que te indica dónde encontrar las dog tags más difíciles de conseguir. DIFICULTAD MUY FÁCIL

- 005: Tras la puerta de nivel 1, cerca de donde encuentras el silenciador de la Soccom.
- 015: Tras el combate con el jefe de área. - 021: Duerme al soldado, cógelo y suéltalo para que se desprenda su dog tag.
- 022: Adormila a Meryl antes de entrar en la primera puerta del nivel 5. Cógela y obtendrás la tag correspondiente.
- 023: Rocege el cuerpo del jefe tras terminar el combate y suéltalo.
- 024: Idem. - 025: Tras vencerle aparece junto a su

rápidamente o desaparecerá DIFICULTAD FÁCIL

- 008: Aparece un guardia cuando vuelves a por el rifle francotirador y tienes la tarjeta de nivel 5.

Pokémon Channel

ILOS POKEMON ESPECIALES Como sabrás, los

Pokémon aparecen en este juego según la zona, la hora del día y el clima que haga. Sin embargo, hay unos pocos Pokémon que solo aparecen si las noticias del Boletín Informativo Pokémon han hablado previamente de ellos y se ha mostrado su foto. Una vez hava sucedido esto, puedes buscarlos. Estos bichitos tan raros son los siguientes:

- Latios: Playa Cobalto, noches despeiadas.
- Latias: Playa Cobalto, mañanas nubladas.
- Celebi: Valle Primavera, mañanas soleadas
- Lapras: Playa Cobalto, noches lluviosas.
- Blaziken: Entrada a las Ruinas de la Verdad, mañanas con nieve.

Ya te has dado cuenta que el Boletín Informativo Pokémon es un programa muy

importante, ¿verdad? Aquí tenemos otra utilidad. En algunas ocasiones, Psyduck informará de que se ha encontrado un cajón misterioso en algún lugar. Ve a buscarlo al sitio indicado y usa la opción para abrirlo. Pikachu lanzará un rayo y la caja se romperá. Dentro puede haber muchas cosas: instrumentos musicales, crema para Pikachu. ¡A ver cuántos puedes encontrar!

En la teletienda Squirtle puedes comprar muchos objetos. Aquí tienes algunos de los más raros:

OBJETOS RARO

- Tele Pikachu: Vale 500 pokés (es el producto más caro de todos). Tiene un diseño muy chulo de Pikachu, pero no tiene ninguna cualidad especial.
- Wobbuffet Parlante: Vale 20 pokés. Es un muñeco muy grande que se pone en una esquina del cuarto. Si Pikachu le pega, dice "wobbuffet".
- Muñeco Pikasurfero: 43 pokés. Es Pikachu sobre una tabla de surf.



TRUCOS A LA CARTA

Resident Evil

Yeray Lupiom (Badalona)

Hola Hobby Consolas. Tengo una PS2 y una GC. Tengo un problemón con este juego. Estoy estancado en la galería y no sé qué hacer. Estoy jugando con Jill y el orden de los cuadros es el siguiente. 1: cuadro de un joven; 2: un viejo; 3: un niño; 4: un niño; 5: un viejo y 6: un viejo. ¿Me podéis ayudar? No te preocupes, que esto te lo solucionamosen menos que canta David Bisbal. Primero, presiona el botón del cuadro que se encuentra más cerca de la puerta. Dicho cuadro se volverá de color naranja. Pasa de los otros cuadros del muro y ve a la esquina de la sala. Señala el botón que se encuentra debajo del cuadro más cercano a ti. En esta ocasión el cuadro se volverá verde. Presiona el botón que está a la izquierda del que acabas de presionar. Ahora el cuadro se volverá morado. Por último, presiona el botón debajo del cuadro que muestra a Lisa. El muro donde está su retrato se leventará. Ahí encontrarás una misteriosa máscara y... ;se acabó el puzzle!



sólo en Daily Price compramos tus viejos eds, dvds y videojuegos.



más diversión por menos dinero

BUSCA TU TIENDA MÁS CERCANA E INFORMATE

902 157 418

CENTRAL DE FRANQUICIAS

www.daily-price.es

Las claves para llegar hasta el final de los juegos

XBOX

Policías Rebeldes 2



M TENERLO TODO ... MENOS LOS DONUTS

En la pantalla de Press Start, pulsa B, arriba, X, Y, Derecha, Abajo. Si el truco ha funcionado deberías escuchar un disparo. Con ello lo habrás desbloqueado todo en el juego.

Full Spectrum Warrior



E LOS CODIGOS DEL GUERRERO

Escribe estas contraseñas en la pantalla de trucos, dentro del apartado de opciones:

- Versión original de entrenamiento ha2p1py9tur5tle
- Modo cabezón
- **NICKWEST** Daño realista
- **SWEDISHARMY**
- Munición ilimitada

MERCENARIES

R PELICULA SOBRE LOS DISENOS

Simplemente pásate el juego para desbloquear este vídeo especial.

Manhunt

a CONSEJOS PARA JAMES

No es fácil sobrevivir a la locura en que te ha metido el Director, Aquí tienes algunos consejos que quizá te ayuden a

salir de una pieza: -Recuerda que, aunque no aparezcan en el radar, puede haber enemigos quietos a la vuelta de la esquina. Nada más verte irán a por ti, así que usa el movimiento de vistazo rápido para asegurarte antes de avanzar. -Las ejecuciones suelen ser un buen sistema para ahorrar tiempo, aunque son bastante salvajes. Úsalas con enemigos aislados, pero no cuando estén acompañados o te

quedarás vendido frente a ellos. -Si un enemigo te está persiguiendo y está de color naranja en el radar, aprovecha la primera zona con sombra que veas para ocultarte. Seguramente pasará un poco de largo y podrás darle estopa por la espalda.

-No des golpes para atraer enemigos cuando estés oculto en la sombra. A diferencia de lo que hacen normalmente, se internarán en la zona con sombra y te

encontrarán. -Si dejas un cadáver al descubierto y un enemigo lo ve, llamará a sus compañeros y se pondrán en situación de alerta. Puedes usar esto en tu beneficio si quieres que tus "amigos" se muevan de una determinada zona. -En el episodio "Sin un duro", no uses el trozo

de cristal como arma para ejecutar. Lo necesitarás para cortar las cuerdas con las que tus familiares se encuentran atados.

-Ten en cuenta que los incovenientes de tus



armas también son incovenientes para los enemigos. Así, tras disparar seis tiros con su revólver o dos tiros con la recortada, los enemigos pierden mucho tiempo en recargar. Aprovéchalo nara acabar con ellos

Splinter Cell: **Pandora** Tomorrow



■ CONSEJOS PARA XBOX LIVE

En el divertido multijador tú estás en uno de estos bandos: los espías o los mercenarios. Vamos a hacer un poco de chaqueteros y vamos a darte consejos tanto si estás en una facción como en otra:

ESPÍA

-Las Gafas Detectoras de Movimiento son un verdadero fastidio y te "cazan" rápidamente. Sin embargo, puedes engañarlas si te agachas y te mueves muy despacio.

-Ten siempre Cámaras Adhesivas a mano. Puedes lanzarlas a un muro cerca de un oponente y dejar que el gas haga su efecto. Pooobre, se ha quedado dormidito...

-Si un mercenario te está siguiendo de cerca, corre hacia un muro y pulsa el botón Y. Te apoyarás en el muro y harás una voltereta hacia atrás, dejando atontado a tu incauto perseguidor.

MERCENARIO

- Puedes encontrar a los espías usando las Gafas de Visión Electromagnética si ellos están usando la Visión Nocturna o las Gafas de Visión Termal. Se mostrarán como una lucecita brillante si están cerca de ti. - Las Gafas de Visión

Electromagnética también sirven para ver a través de las granadas de humo.

- Acostúmbrate a usar minas de proximidad. Son más difíciles de desactivar por parte de los espías.

The Hulk

I TRUCOS DURANTE EL JUEGO

Es sorprendente que, después de tanto tiempo, este siga siendo uno de los juegos preferidos por los jugones de Xbox. Pues bien, aquí tienes unos trucos que pueden venirte muy bien. Introduce estas contraseñas durante el iuego, tras encontrar una terminal.

DESERT BATTLE

-Desbloquea elemento 1 de Diseños de la Película.

HULK MOVIE F/X

-Desbloquear elemento 1 en Hulk Desatado.



HULK VS. HULK DOGS

-Desbloquear elemento 2 en Diseños de la Película.

HULK TRANSFORMED

-Desbloquear elemento 3 en Diseños de la Película.

PASSWORDS ESPECIALES

Escribe estas contraseñas especiales en la pantalla de passwords para consequir unos resultados más potentes que un puñetazo de nuestro querido amigo verde.

BRNGITN

-Duplicar la salud de los enemigos. HLTHDSE

-El medidor de salud de tu personaje se duplica.

ANGMNGT

-Medidor de furia al máximo MMMYHLP

-La cantidad de salud de los enemigos se reduce a la mitad.

GMMSKIN

-Tu personaje se vuelve invencible.

TRUBLVR

-Seleccionar el nivel que prefieras. BRCESTN

-Puzzle resuelto.

FLSHWND

- Regenerador.

NMBTHIH -Resetear la

puntuación más alta. GRNCHTR

-Continuaciones ilimitadas.

Van Helsing

VENTAJAS

¡Tanto monstruo suelto y un sólo hombre para acabar con todos! Para que tu tarea redentora sea más sencilla. cumple los siguientes requisitos para consequir varios extras que te vendrán muy bien durante la partida. Entonces sí serás al que todos temen...

MODO DIFÍCIL

-Pásate la aventura jugando en el nivel de dificultad normal.

ROPAS PODEROSAS

-Pásate el juego en cualquier dificultad y completa todos los niveles con el sombrero puesto.

EL RIFLE

-Encuentra los cinco huevos de Pascua y pásate todos los retos sin dejar el Inframundo.

MUNICIÓN ILIMITADA

-Pásate la aventura participando en el de dificultad fácil.

VELOCIDAD ILIMITADA

-Pásate la aventura iugando en el nivel de dificultad normal.

NINJA GAIDEN

Cuando llegas a Murai malvado te encuentras en el último combate del juego. ¡No te pongas nervioso!, estamos aqui para ayudarte. Primero, ten listo el Brazalete del Sol. Utiliza la Espada del Dragón o el Kietsu. Utiliza repetidamente



et ataque de la Golondrina para poder mantenerlo en su puesto. No le ataques de frente o te hará papilla. Puedes realizar también el ataque de salto + botón Y. Hay veces que se lanza a por ti. Esquivalo moviéndote rápido y con la voltereta. Durante unos segundos se queda a tu merced, a si que utiliza un combo en ese espacio de tempo. Si antes de luchar con el emperador Vigoorian has conservado ítems de salud y talismanes, el combate no deberia resultante demasiado difícil. Siguiendo esta sencilta mecánica podrás acabar con él y llegar al deseado final del juego.

COMPLETA TUCOLECCIÓN

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE HOBBY CONSOLAS

Entra en www.hobbypress.es/atrasados
 Elige los números que desees





■ Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad: Análisis, Guía y póster gigante. ■ Splinter Cell 2, primeras imágenes. Análisis completo de The Hulk.



Juegos de Cine: Terminator 3, El Señor de los Anillos, James Bond... FIFA 2004 y Prince of Persia: Primeras imágenes. F-1 2004 a fondo.



 Syphon Fiter The Omega Strain, reportaje a fondo en exclusiva.
 Póster de Angelina Jolie, avances de Manhunt y Colin McRae 04.



■ Pro Evolution 3 vs FIFA 2004.
Reportaje exclusivo de Jade Empire
■ Guía Completa de Soul Calibur 2.
Preestreno de El Retorno del Rey.



■ Prince of Persia, review en exclusiva. Reportaje Tokyo Game Show 2003. ■ Superpóster El Señor de los Antilos. En primicia: Killzone para PS2.



Todo sobre Final Fantasy X-2 y
FF Crystal Chronicles. Especial 2004.
Poster Need For Speed y True
Crime. Más de 500 trucos y claves.



Driver 3, reportaje primer contacto.
 Guía de Compras navideñas.
 Póster Final Fantasy XII. Guía completa de Medal of Honor RS.



■ Splinter Cell Pandora Tomorrow, preestreno mundial. Análisis FF X-2 ■ Poster Resident Evil Outbreak y WWX Rumble. Especial Trucos.



■ Reportaje Los Últimos Samurais. Informe sobre las nuevas consolas. ■ Análisis de James Bond 007, FF Crystal Chronicles, Metal Gear TS...



Metal Gear 3, nuevas imágenes.
Reportaje de Resident Evil 4 y SH 4.
Póster doble de R: Racing.
Guía completa de 007 Todo o Nada.



Spiderman 2, exclusiva mundial.
Reportaje: los Mejores de 2003.
Poster doble de Driv3r. Reportaje:
The Getaway 2, Killer 7 y 100 balas.



■ Lo mejor del E3: Final Fantasy XII, Zelda, Halo 2, Metal Gear 3, etc. ■ Póster de Splinter Cell y FF XII. Análisis de Gran Turismo 4 Prólogo.

iY ahora pide tu archivador por sólo 9 euros!



Y si quieres tener todos tus ejemplares de Hobby Consolas a mano consigue tu archivador por sólo 9 €. (gastos de envío incluidos)



Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1 € por ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
 No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta valida hasta fin de existencias

Las claves para llegar hasta el final de los juegos

MAS PERSONAJES

Aquí tienes otros Digimon que puedes liberar y los requisitos para hacerlo:

AGUNIMON

- Gana el modo Copa. **GUILMON**
- Gana el modo Contrarreloi. **VEEMON**
- Queda en primer lugar en el modo Grand Prix.



I LA FASE DE BONUS DE DUSKULL

Esta fase aparece aleatoriamente tras capturar tres Pokémon, en el aquiero de la mesa Zafiro, Los Duskull se mueven por el cementerio de dos en dos. Tienes que golpearlos antes de que desaparezcan. Hay 25 en total. Tienes que vencerlos rápidamente, pues tras ellos aparece un Dusclops y tienes que golpearlo cinco veces. Puede retener tu bola por unos segundos, así que ten cuidado. Al vencer consigues 30 millones de puntos.

LA FASE D BONUS DE KYOGRE

Es una fase exclusiva de la mesa Zafiro. Tienes 3 minutos. Nada más empezar, Kyogre lanza un anillo de hielo que puede congelar tu



bola durante varios segundos. Para evitarlo, espera a que empiece a moverse un poco y golpéale con la bola. De este modo no lanzará el anillo. A continuación crea dos remolinos. Si tu bola los toca, se quedará atrapada por unos segundos. Tras un tiempo, Kyogre se sumergirá y subirá a la superficie rápidamente dos veces. Tienes que aprovechar esos momentos para golpearle dos veces. Tras esto vuelve a salir a la superficie y repite todo el proceso anterior. Consigue impactarle 15 veces con la bola v lo cansarás. Como premio recibirás 50 millones de puntos y, si le vences dos veces, podrás capturarlo.

BLA FASE DE **BONUS DE GROUDON**

Esta fase sólo se puede conseguir en la mesa Rubí. Para vencer, sigue estos pasos. Tienes tres minutos. Groudon llega y caen algunas rocas. Entonces hace un anillo de fuego y cuatro columnas de fuego lo rodean. Golpea las columnas para destruirlas. Golpéale rápidamente, porque pronto volverá a 'conjurar" mas columnas para defenderse. Por si fuera poco, en ocasiones lanza bolas de fuego que estropean tu trayectoria. Si eres rápido, puedes lanzar la bola hacia él antes de que cree el anillo de fuego, La bola se quedará atrapada entre él y las columnas. Recibirá 7 u 8 impactos. Cuando le hayas dado 15 veces vencerás. Como recompensa recibes 50.000.000 de puntos. Además, si le vences dos veces, lo capturarás. LA FASE DE BONUS

DE RAYQUAZA

Amigo, bienvenido a la fase de bonus más complicada del juego.



Tienes tres minutos para vencer. Rayquaza no para de saltar por la fase, con lo cual es bastante complicado de golpear. Espera a que baje para disparar. Después de mucho rato botando usará Trueno para paralizar tu bola por unos momentos. En general ese ataque es fácil de esquivar. Después de su sesión de hotes comienza a volar y lanza dos tornados. Más te vale no chocar con uno de ellos o tu bola será enviada a la estratosfera por un tiempo largo. Golpéale un total de quince veces y habrás vencido en la fase. De nuevo, si le vences por segunda vez, podrás capturarlo. En cualquier caso, con ganarle una vez obtienes la friolera de cien millonazos de puntos. ¡Casi "na"!

Advance 3

M EL COMBATE FINAL

Tras la pelea con ese robot tan pesado viene el combate final contra el doctor Eggman. Para la ocasión, el chavalote ha preparado un armatoste con dos manos que se mueven independientemente. Puede hacer varios movimientos diferentes:

- En el primero, mueve las manos a un lado y luego las deja caer, destruyendo la plataforma. Mientras las mueve, no pares



de moverte. Cuando caigan, esquivalas y espera a que vuelvan a subir. En ese momento, salta sobre una de ellas para apoyarte y ataca a la cabina donde está Eggman. Entonces las plataformas destruidas volverán a aparecer.

- El segundo ataque es más peligroso. Coloca las manos a los lados v lanza unas bolas roias. Salta sobre una de ellas sin que te toquen las demás. Ahora aprovecha para golpear la cabina. Las bolas se mueven al azar, así que espera a que surja la oportunidad. Después de un rato, estas esferas estallarán



las manos se pondrán a los lados y empezarán a temblar. Tras un par de segundos, intentarán chocar entre sí para aplastarte. ¡Salta antes

- En el tercer ataque,

de que eso ocurra, insensato! Si lo haces bien, incluso puedes subirte en las manos y golpear la cabina, aunque hay que ser muy rápido, ¿entendido? - El cuarto ataque comienza a utilizarse después de que le hayas "endiñado" 4 golpes. En él, las manos se mueven en la parte superior y empiezan a moverse en círculos. Cuando se detengan, una de ellas intentará

darte un puñetazo. Inmediatamente después, la otra. Y para rematar, otro puñetazo más. Para esquivarlas, haz el ataque supersónico a ras de suelo (pulsa abajo más el botón de ataque normal y suelta rápidamente), tres veces, pasando de una esquina a otra. Estos cuatro ataques se irán intercalando hasta que acabes con el gigantesco robot. Necesitarás ocho impactos para hacerte con la victoria. Un último consejito: si tu

para que vuelva a aparecer. En muchas ocasiones te puede ser útil para atacar al enemigo ocoger algún anillo que se caiga... ¡Buena suerte!. SOUND TES

> Aunque no consigas todas las Esmeraldas

compañero se muere,

mantén pulsado un

segundo el botón de

movimiento combinado

del Caos, si te pasas el juego desbloquearás el modo Prueba de Sonido, al que puedes acceder desde el menú de opciones. En él puedes escuchar todas las canciones del juego. ¡Qué majos, estos muchachos de Sega!

Sword of Mana

CURAR A LOS COMPAÑEROS MUERTOS

Esto, más que un truco, es un fallo del juego del que nos podemos aprovechar. Si tu aliado ha muerto, salva en una Estatua de Mana. Ahora, resucítalo con el Grial del Ángel. Ve a otra zona y déjate manar por los enemigos. Volverás a aparecer junto a la estatua, con tu compañero también vivo. Sin embargo, si miras en tu inventario. podrás comprobar que tu Grial del Ángel sigue ahí, como si no lo hubieras utilizado en realidad. ¡Así da gusto!



TRUCOS A LA CARTA

Crash Nitro Kart

Hola, me llamo Richi y tengo 12 años! Estoy jugando a este juego de Game Boy Advance y no sé como sacar los personajes ocultos de este juego. En especial, mi favorito, el que está arriba de Spyro, me han dicho que es el Crash falso. Un satudo y muchas gracias. Soís los mejores, seguid así. Bueno, hay un montón de personajes ocultos en este juego, así que toma nota. Para poder tiberarlos, ten en cuenta que quizá necesites llaves de jefe Cada vez que consigues los tres trofeos de cada mundo puedes enfrentarte a un jefe. Al derrotarlo, obtienes una llave de jefe, con la que puedes ir a otros mundos desde la Ciudadela de Velo. Así, para conseguir los personajes secretos tienes que enfrentarte a ellos y vencerles. Geary está en Teknee; Krunk está en Terra; Nash está en Barin; Norm y Big Norm están en Fenomena. Para conseguir a Nitros Oxide tienes que conseguir reliquias de oro en todas las pistas que hay en el modo Aventura y, por último, para obtener a Velo tienes que pasarte el juego. Ah, si quieres también a N. Tropy lo que has de hacer es pasarte el juego utilizando el Equipo Malvado, ¿vale?

PLAYSTATION

Theft Auto

ESPECIALES

Esta saga está muy de moda y Playstation se ha aprovechado de esto con la reedición de los tres primeros títulos. Escribe estas contraseñas en la pantalla de introducción de nombre de la primera parte: WEYHEY 9.999.990 puntos.



SATANLIVES

TVMAN Acceder alas artes 1 y 2 de San Andreas. THESHIT Todos los trucos. TURE Todas las ciudades. URGE

Todas las partes 1 y 2 de las ciudades menos Vice City.

BSTARD Todas las ciudades. armas infinitas v 99 vidas

MADEMAN Todas las armas. PECKINPAH

Todas las armas. armadura y tarjeta de la cárcel. BLOWME Activar coordenadas. **EXCREMENT**

Multiplicador X5. HANGTHEDJ Modo Dios.



SKYBABIES Seleccionar nivel. INGLORIOUS Seleccionar nivel con opciones extra. **FECK** Partes 1 y 2 de Liberty City. CHUFF Sin policía

FATTHIS Nivel de persecución al máximo.

GTA 2

MAS NOMBRES

Vamos con los trucos de la segunda parte, que

también aparece en esta recopilación. Escribe estos passwords para tener efectos especiales: MUCHCASH 500.000 dólares. BIGSCORE

10.000.000 de puntos. HIGHFIVE Multiplicador X5.

NAVARONEA 11 armas. NOFRILLS Mostrar los scripts

del juego. ITSALLUP Seleccionar nivel. DESIRES

Nivel de persecución máximo. LOSEFEDS

Sin policía IGNITION Modo turbo.

LIVELONG Tu energía es ilimitada.

EL TRUCO DE WUGGLES

Antes de nada, introduce WUGGLES como tu nombre. Luego, conecta el mando dos. En él, presiona el botón que quieras para activar el truco correspondiente: **CUADRADO** 100.000 dólares. **CUALQUIER GATILLO** Cambia tu nivel de

popularidad entre las bandas. CIRCULO

Hace que la policía desaparezca cuando te encuentres en mitad de una persecución. SELECT Muestra las

coordenadas del juego. OTRA EMISC Cuando estés conduciendo un coche

con radio, presiona arriba en el pad para cambiar la emisora.

Usa los trucos que te hemos comentado antes para provocar a la policía. Cada vez vendrán más. Intenta robarles los coches hasta que vengan furgones de los SWAT. Si eres capaz de robarlos también, aparecerán unos pedazo de tanques para acabar contigo. También puedes robarlos, pero es muy, muy difícil...



GB COLO

Xena: la **Princesa** Guerrera

VENCER A LA ARPIA

Equípate la espada y el shakram para combatir. Usa la espada para cortar las arañas. Una vez hayas hecho esto, puedes hacer daño al enemigo principal. No te confies, las arañas vuelven a aparecer. Acaba con ellas. El monstruo tiene dos puntos débiles: la cabeza y la cola. Cuando ataques a las arañas, es menos posible que recibas algún daño si



atacas desde la derecha o la izquierda. En cualquier caso, este sistema de ataque es más complicado, así que decide en función de tu nivel de energía. Siguiendo esta mecánica podrás acabar con el jefe en poco tiempo. ¡A por ella!

DEL JUEGO Tras vencer a la Arpía. te quedan pocos pasos para acabar el juego. Empiezas en el Bosque de Piedra con la Reina Hada. Vuelve por el laberinto hasta el Gran Bosque. Habla con el hada por las tablas de madera. Se abrirá un camino, de manera que ya no tienes que pasar por el laberinto. Ve al Territorio del Oso y luego a los Pantanos, donde empezaste. Salva y habla allí con el hada. Tendrás que saltar por todos los nenúfares. Necesitas el muelle. Ten



cuidado a la hora de calcular el salto. Si saltas a la isla pequeña, hay 13 diamantes. Sal por el este. Sigue saltando y cogiendo diamantes. Hay una ruta de piedras al sur que lleva al Bosque de los Centauros. Sique por ahí después de haber tocado todos los nenúfares. Llegarás a una zona en la que tienes que tener cuidado con tu oxígeno. Hay un contenedor extra de corazón ahí, intenta conseguirlo. Llega a una puerta que está a la derecha de un agujero. Mata a todos los quardias y aparecerá

una llave. Vuelve por donde veniste. Equipa la llave y pasa por la puerta de enmedio. . Mata a los enemigos y rompe la puerta. Llegas a las cocinas. Pasa por la puerta y ve hacia el sur para llegar a la Cámara de Morfeo, Para liberarlo, suelta los fantasmas blancos de la otra sala. Vuelve hacia arriba y a la derecha. Hay ciertas partes del muro que se rompen cuando las golpeas y encuentras llaves. Para liberar a los fantasmas, acércate a las jaulas y usa las llaves. Para liberar el segundo y tercer fantasma tienes



que esperar al fantasma que ya está fuera para matar al fantasma azul. Entonces puedes liberar al siguiente. Después de que los fantasmas azules estén muertos, ve a la Cámara de Morfeo, Camina por la zona cuadrada v desaparecerá. Habla con Morfeo. Poco después habrás completado el juego.

ALGUNO CONSEJOS

-Nunca te metas en el agua o te ahogarás y perderás una vida. -Rompe todos los arbustos que puedas. Puedes encontrar ítems inesperados. -Salva sólo cuando sea necesario. Si usas demasiado esa función, puedes quedarte sin diamantes cuando realmente lo necesites. -Mata a los enemigos para conseguir diamantes, vidas extra o carazones.

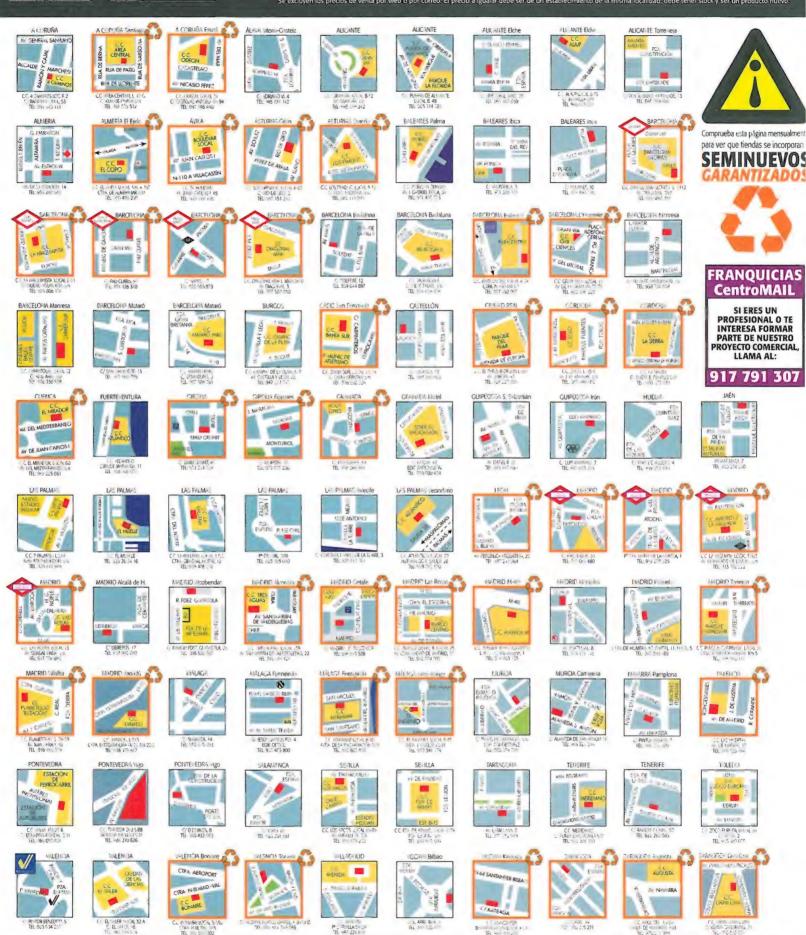


-En las partes con scroll lateral, busca viñas por las que puedas trepar. -Si consigues un ítem para aumentar el tiempo, no lo utilices fuera de los escenarios de scroll lateral con tiempo. Desperdiciarás el ítem, ya que sólo funciona en esos sitios. -Los jefes finales son bastante duros pero tienen rutinas de ataque sencillitas por lo general. Aprende como se mueven para acabar con ellos de una forma eficaz v rápida. -Las partes contrarreloj son difíciles. Busca ítems que den tiempo.



SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA





¿Cómo realizar tu pedido?

913 803 449

pedidos@centromail.es

www.centromail.es

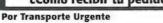
Por Teléfono:

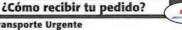
Por Internet:

Por Correo electrónico:

Por Fax:

902 17 18 19 HORARIO: De Lunes a Viernes de 9 h. a 18 h.





Nuestro deseo es que disfrutes lo antes posible de tu pedido. Para ello ponemos a tu dispresición un servicio de Transporte Urgente gracias al cuál podrás recibir tu pedido en un plazo aproximado de 48.72 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido tambien el embalaje y el seguro, es de:

España peninsular + 4 €

Baleares + 5 €

PARA PEDIDOS SUPERIORES A 75€ EL PORTE ES GRATUITO. (vôlo ?eninsula ; Baleares).

Actualmente, todos nuestros envios se realizan Contra Reembolso. No envies dinero ahora. El pago, en metálico, deberas realizarlo al recibir el product

CentroMAIL - C°. Hormigueras, 124. Ptal. 5, 5° F - 28031 MADRID

LOS MEJORES JUEGOS A LOS MEJORES PRECIOS

Ven a tu CentroMAIL habitual y comprobarás el amplio catálogo de Seminuevos Garantizados del que disponemos.



Y ÉSTOS NO SON TODOS...

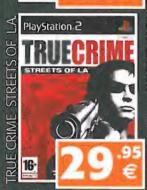




















ARANTIZADOS

... TENEMOS MUCHOS MÁS..























SEMINUEVOS GARANTIZADOS



TU CIUDAD, EN OEN poner















Ūm

MO







PEDIDOS TEL. © 902 17 18 19 Servicio a domicilio www.centromail.es













OMOS LOS P





















MOS LOS MEJORES











































Vuestro vehículo siempre es más frágil que el entorno. Todos los elementos del escenario

pueden reventar vuestro coche si chocáis contra ellos, así que aprended a esquivar hasta el obieto más "inocente"

Usad ese entorno en vuestro beneficio, ya que los coches de vuestros enemigos son igualmente endebles. Haced que se choquen contra el tráfico, o bien reventadlos a tiro limpio.

Aprended a reconocer cada rincón de la ciudad. Si vais bien de tiempo, explorad vuestro entorno. Así aprenderéis qué trayecto es el más conveniente durante las persecuciones más duras.

EL REALISMO ES LA CLAVE

DE «DRIV3R». No encontraréis otro juego donde los coches tengan una física tan parecida a la del mundo real. Esto no sólo contribuye a que el juego sea emocionante, sino que puede ser usado en nuestro beneficio... o perjuicio. Pero vayamos por partes. «Driv3r» se divide en dos tipos básicos de misiones: a pie o en un vehículo. Las misiones a pie son similares a las de cualquier juego de acción: contamos con un arma de fuego (pero podemos conseguir otras de los enemigos caídos), y tenemos que liquidar a tiro limpio a los enemigos de un escenario. Pero si salimos de ese escenario y "cogemos prestado" uno de los muchos vehículos del juego la cosa cambia, jy de qué manera! Es entonces cuando protagonizamos misiones de seguimiento, persecución, disparos... la esencia de este espectacular juego.

Conducción a lo grande

Salid a la calle o ved las noticias. Fijaos en el tráfico, en los accidentes, en las carreras... Todo eso y más os espera en el juego. Vais a visitar tres ciudades (Miami, Niza y Estambul), recreadas con todo detalle. Tendréis que enfrentaros a tráfico real, infringiréis las leves y os perseguirá la policía. Y como en el mundo real, si impactáis contra un muro, una farola o un vehículo, vuestro coche sufrirá daños. Es algo que debéis tener presente en to-

do momento: estáis conduciendo 'de verdad", así que no podéis permitiros ni un error. Lo aprenderéis "a las malas" en las persecuciones más intensas del juego. Nuestro mejor consejo es que practiquéis (de hecho, las misiones más complejas os harán grandes conductores), y que aprendáis a identificar las zonas más intrincadas o duras de cada ciudad. Esto también se aplica al resto de vehículos, como las rápidas pero peligrosas motos, o las lanchas, tan eficaces como frágiles. En definitiva, empapaos del realismo de «Driv3r», un realismo que también se aplica a su excelente argumento. Aquí tenéis las claves de este magnifico "thriller", que os pone en la piel de un viejo amigo (o enemigo): Tanner.

LOS PERSONAJES

Policías que actúan al margen de la ley, criminales que se traicionan entre sí... en esta historia nadie es lo que parece. Os presentamos a los principales protagonistas de «Driv3r».

TANNER

No está claro si se trata del policía más entregado del cuerpo, capaz de usar cualquier método para conseguir su objetivo, o bien si es un adicto a las emociones fuertes que necesita estar a ambos lados de la ley. Para destapar las intrigas de Jericho, Tanner está dispuesto a hacerse pasar de nuevo por delincuente e infiltrarse en la banda de Calita, en la que puede ser su misión definitiva.



CALITA

Pese a su juventud, lidera una banda de trático de coches a nivel internacional. Muy inteligente, pero demasiado ambiciosa como para seguir con vida mucho más tiempo, Calita se ha ganado muchos enemigos. Por eso resulta normal que sospeche de Tanner en cuanto le echa el ojo



JERICHO

Este antiguo guardaespaldas no se queda corto en ambición, pero tiene una cualdad sabe esperar su momento. Es responsable de la caida de capos como Bagman, Lomaz y hasta Calita. Y sabe que Tanner es un lobo con piel de



LOS ESCENARIOS

Las investigaciones de Tanner le van hacer recorrer muchos kilómetros mientras visita los peores nidos de delincuencia de tres ciudades: Miami, Niza y Estambul. Cada tiene un tráfico y una arquitectura muy distintos. Tomad nota de sus características



MIAMI

Cuenta con un buen entramado de autopistas, canales para moverse en lancha y, en general, un tráfico no demasiado denso. Ninguna de las persecuciones en esta ciudad presenta muchas complicaciones, si bien la presencia policial es intensa, sobre todo ante infracciones de tráfico



NIZA

Como buena ciudad europea de arquitectura clásica, Niza cuenta con muchas calles estrechas, pronunciadas cuestas, y zonas donde el casco viejo se une a las autopistas más modernas. Exige una conducción mucho más habilidosa, sobre todo en sus peligrosas curvas



ESTAMBUL

La antes conocida como Constantinopla no está precisamente en la vanguardia de carreteras y autopistas. El tráfico es complicado, sus calles tienen curvas mortales en las persecuciones y, para colmo de males, su arquitectura favorece que os estrelléis a la primera de cambio

TANNER Y LAS ARMAS

Tanner no gusta de resolver las situaciones dialogando, sino liándose a tiros con cualquiera. Podéis usar armas en dos situaciones básicas



DISPAROS A PIE. Tanner puede coger armas de los enemigos caídos. Fusiles, escopetas o metralletas están a vuestra entera disposición. Para cambiar de arma, basta con pulsar Y o Triángulo



OLSPAROS EN VEHICULOS. Ya sea desde la parte trasera o disparando con ayuda de un copiloto. Resulta complicado acertar a otros vehículos si vais a toda velocidad, así que calculad la distancia.

LOS VEHÍCULOS

La mayor parte de los medios de transporte que va a usar Tanner son coches, pero también puede echar mano de motos o incluso de lanchas.

COCHES. Para conseguir transporte basta con que os acerquéis a un vehículo e "invitéis" a su conductor a que lo abandone. Disponéis de muchos deportivos y utilitarios con buena velocidad. Camionetas y camiones son más lentos y también más pesados



MOTOS. Es el vehículo más divertido del juego ¡pero también el que más riesgo implica! Farolas, árboles, coches... hasta un simple bordillo basta para que "comáis" asfalto con la moto. Si aprendéis a tomar las curvas y esquivar el tráfico, es genial

LANCHAS. Visitáis tres ciudades costeras, así que es lógico que os desplacéis sobre el agua en lanchas. A veces protagonizaréis persecuciones con ellas y su maniobrabilidad es óptima. Evitad que os disparen, pues tienen poco aguante



GUÍAS Y SOLUCIONES PS2 - Xbox

PASO A PASO

Hay delincuentes que están más allá de cualquier moral, criminales de la peor calaña contra los que se necesita a alguien que sea igual o peor que ellos. No busquéis más: ese "alguien" es Tanner. Uníos a él en una misión que puede ser la última de su vida.













TOMA DE CONTACTO Las primeras persecuciones EL TRÁFICO DE MIAMI ES DENSO, pero por suerte también cuenta con un buen sistema de autopistas. Sus dobles carriles con arcén permiten moverse entre el tráfico de la ciudad en las primeras persecuciones. a la vez que os servirán

para despistar a enemigos o

policías recalcitrantes. Una pega: sus cuestas impiden ver

el tráfico que se nos aproxima.

→Miami

I - JEFATURA DE POLICÍA

Qué, ¿a que habéis alucinado con la "choza" del tio Tanner? Tras la llamada es hora de poner rumbo a la comisaría. Salid de casa, coged el deportivo y disfrutad de un pequeño paseo por Miami. Tras llegar a vuestro destino (al norte), entrad v dirigios a la galería de tiro. Toca afinar la puntería: tenéis que destruir a todos los blancos rojos (1), y a ninguno de los civiles azules.

2 - PISTA SOBRE BACCUS

Parece que las investigaciones han dado resultado: es hora de atrapar al soplón. Subid cuanto antes al coche patrulla y arrancad a toda pastilla. Debéis seguir al coche patrulla, jy parece que va con prisa! Girad a la derecha y seguidle o plus 121. Conviene que cambiéis at carril opuesto a la primera ocasión: no es difícil esquivar a los coches en sentido contrario, y así evitaréis colisionar con compañeros algo... "entusiastas". Torced a la izquierda al llegar al puente, y luego a la derecha. Habéis llegado.

3 - EL ASEDIO

Baccus se ha hecho fuerte en su guarida y ha cogido un rehén. ad si compleja y los coches patrulla (2). Cuidado, hay un comité de bienvenida formado por varios matones. Acabad con ellos y entrad en el solar. Baccus trata de huir en coche: subid al otro vehículo y salid del complejo, girando rápidamente a la izquierda. Las calles son anchas, así que no os costará mantoner el rilmo (4) y alcanzar a Baccus. Comprobaréis rápido es peor conductor, pues no tardará en estrellarse y huir a pie por un callejón.

4 - AZOTEAS

A Tanner le chifla infiltrarse en bandas ¿verdad? Bueno, antes ha de hacerse valer. Salid y coged un coche: vuestro destino es un hotel en el otro extremo de la ciudad, al oeste. Extremad las precauciones cada vez que se acerque un coche patrulla (foco blanco en el radar), pues tratarán de deteneros. Si es necesario, abrid fuego sobre ellos, pero es meior tomar rutas alternativas.

Una vez en el hotel, aparcad bajo la escalera de incendios y subid al último piso. En las azoteas os esran varios enemigos (51. Buscad botiquines detrás de las paredes y acabad con ellos uno a uno. Usad el ascensor para bajar al garaje. La resistencia en él es fuerte, así que acabad con varios enemigos antes de salir del ascensor. Matad a los restantes y buscad la garita que hay justo enfrente: en ella hay un interruptor que abre la puerta del garaje. Coged el coche y salid, pero no esperéis un paseo. Los matones os persiguen (4) para destrozar el coche, así que bajad y acribilladlos. Vuestro destino, ahora despejado,























es el almacén que hay en la isleta central del mapa, junto al puente.

5 - IMPRESIONA A LOMAZ

Lomaz quiere ver de qué sois capaces, y no le basta con que le presentéis un buen curriculum. Coged vuestra lancha e id al embarcadero que se os indica en el mapa, al norte. Una vez lleguéis y hayáis desembarcado, subid al coche con el hortera de loma y realizad vuestro primer encargo: tenéis que destruir la propiedad de Tico en minuto y medio (7). Para que no se evapore el plazo de tiempo, es conveniente apurar las curvas al destrozar las casas, y no perdáis tiempo atropellando a los matones. Por último, usad la rampa central para hacer trizas el último objetivo. Ahora debéis ir al este, al bar Red

River. La pasma no tardará en lle-

gar, así que sed rápidos: entrad,

disparad a los tipos de la barra y 👬

maton que se oculta al fondo (B), y

abrid fuego sobre todas y cada una de las botellas antes de que pase el minuto y medio de plazo.

6 - EL YATE DE GATOR

¡Tanner el marinero! Subid a la lancha e id rumbo al norte. Cuando veáis las barracas, parad y timinado de la lancha! Pla a cuantos matones podáis. Ya asegurada la zona, entrad en la cabaña señalada en el mapa. Cuidado con la vigilancia de gatillo fácil: si habéis liquidado a estos malotes, coged las tres cargas de C4, manda de la lancha. Vuestro objetivo es ahora de la lancha. Vuestro objetivo es ahora de la lancha. Vuestro objetivo es ahora de la lancha.

Desembarcad en su popa y desenfundad cuanto antes: liquidad a los vigilantes de la zona superior y a los que se ocultan en ambas pasarelas. ¿Despejado? Pues os esperan más pistoleros en cada una de las tres salas que debéis visitar. Tenéis que poner cargas maquina 112), a la izquierda, y en los camarotes de las salas centrales y derecha. Luego regresad en 20 segundos a la lancha y escapad.

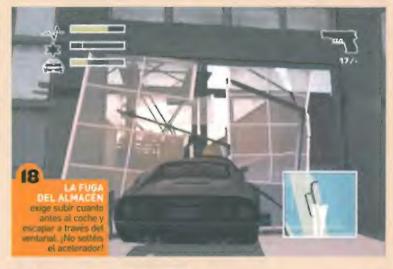
7 - ATRAPADO

Parece que habéis tenido unos días moviditos, porque la poli os pisa los talones. Debéis escapar del centro comercial, con coches patrulla por doquier. Bajad del coche y disparad al primer coche patrulla [13] para libraros del perseguidor más inmediato. Ahora seguid por el gran pasillo, cruzad los escaparates (14) y, una vez en la zona central, girad a la izquierda y acelerad hasta la calle. Si impactáis con bastante velocidad, dejaréis fuera de juego a los polis que os esperan a la salida. Ya en las calles, prestad atención a los puntos blancos del mapa (15) y podréis llegar sin problemas a vuestro solar, donde dobbis arroja el coche al agua [16], ¡bajando vosotros antes de él, claro está!



DETERMINADAS MISIONES, como algunas persecuciones o aquellas que requieren que destruyamos "algo", traen consigo una cuenta atrás. Suelen ser plazos de tiempo generosos, pero no os engañéis: basta con chocar un par de veces o hacer una mala maniobra para ver como esos preciosos segundos vuelan. Limitaos a vuestro objetivo y pulid curvas y acelerones.





















TIROTEOS YASALTOS

Superados por el enemigo



A VECES LA DISTANCIA más rápida se realiza a pie. Si os veis rodeados de matones, bajad cuanto antes del coche y buscad refugio. Si habéis recogido una buena cantidad de armas de los enemigos. podréis devolverles cada golpe. Usad el entorno en vuestro beneficio, y asomaos sólo para realizar rápidas y certeras ráfagas sobre los rivales más próximos.

B - DODGE ISLAND

Gator quiere firmar la paz: debéis ir a Dodge Island (al norte, cruzando el puente) a por el coche que os ofrece. Coged una moto (17) para disfrutar del trayecto (y también para practicar con ella: ¡atención a las curvas;) y, una vez allí, rodead las verjas y entrad al almacén por la derecha. Evidentemente, todo era una trampa. Subid cuanto antes al coche, ¡deprisa! La velocidad es fundamental | ntana [188] y también para llegar al otro extremo antes de que baje la puerta. Acabad con los tres matones, el que os espera dentro de la fábrica junto a dos jugosos botiquines, y salid al exterior. por La derecha [39] (atentos, hay un par de botiquines por el camino) y, ya en la zona de carga, acabad con los enemigos que vienen en coches. Coged el que esté menos "perjudicado", o tilen 💶 moto ocultras los contenedores (20)

y corred hacia el norte, luego girad y pasad entre los bloques, evitando los camiones que os cierran el paso. Por último, torced a la izquierda y luego a la derecha para dar con la salida. Acabad con la vigilancia y usad el interruptor de la garita para levantar la valla

De acuerdo, habéis superado mil peligros, disparos y malas caras para llegar hasta aquí y cruzar una simple puerta de control... pero no contáis con que el puente se eleve justo cuando lo estáis cruzando. Así que acelerad al máximo y gritad ¡Jeronimooooo! Your set mte [22] y cambiad de vehículo (seguramente el coche esté dañado después del salto) si es necesario para regresar al almacén de Lomaz. Como es habitual, no le quitéis ojo al radar por si aparecen matones: usad rutas alternativas que los rodeen para llegar sanos y salvos a vuestro escondite.

9 - REPRESALIA

Gator va a pagar su jugarreta. Acosadle junto a Lomaz y disparadle si bien casi todos los disparos se los llevará su coche escolta. No le perdáis hasta llegar a los muelles, donde tendréis que dar "ración de plomo" a lodo sus secueres 1241. Entrad, girad dos veces a la derecha y, nada más salir de las barracas, acabad con uno de los matones (liquidar a los dos os hará perder a Lomaz) y subid de inmediato a la lancha de la izquierda. Lomaz tratará de huir, si que no la perdais de vista a westra presa se refugia en una barraca para barcas. No bajéis de vuestra lancha sin liquidar a unos cuantos matones.

A continuación entrad, abrilla par luertemente armados (24) y acabad con Lomaz, oculto en el embarcadero del otro extremo de la caseta. Disparadle desde la puerta para no correr riesgos.





















→ Niza

10 - BIENVENIDO A NIZA

Niza es una preciosa localidad francesa, pero Tanner no va a poder disfrutar de sus encantos: salid del palacete y coged el coche para ir al encuentro de Calita, al oeste. A mitad del trayecto, vuestra atractiva jefa os comunica que está en apuros. Acelerad por las callejuelas y deteneos poco antes. Tenéis que acabar con sus "acosadores" y irla hasta la furgeneta (27) de Bad Hand. Lo mejor viene ahora: armados con varias armas automáticas y un lanzagranadas (recomendable para distancias largas), tenéis que mantener a raya a strus perseguidores (28). Es cuestión de ser destrozados o destrozarlos a ellos. Una pista: la munición del lanzagranadas es limitada, por lo que es recomendable reservarla para el final, cuando los coches enemigos se reagrupen.

11 - DESTROZA Y CORRE

Atención, porque esta misión requiere lo mejor de vuestros reflejos y habilidad al volante. El reto consiste en meter tres coches en el camión de transporte, antes de que llegue al complejo, que se encuentra a una distancia de 5,75 km.

Para empezar usad la moto y, tras adelantar al camión (29), corred por la autopista hasta llegar a la zona oeste. Girad a la izquierda y dirigios al emplazamiento del primer coche: un garaje. Subid al deportivo, salid a la calle y poneos en marcha para coger buena velocidad en el momento justo que pase el camión. Tened cuir rampa (20), pues es fácil que no entréis a la primera. Salid y parad un vehículo de inmediato. Tenéis que dirigiros cuanto antes al norte, y al llegar a vuestro destino luna casa con patio y jardines). Coged el coche que os espera en el garajo

de la dereche (21). Salid con él y

metedlo en el camión, que si habéis hecho un buen tiempo Queda ahora el coche más difícil, ¡justo en dirección opuesta! Utilizad una moto para llegar cuanto antes al concesionario de la zona sur.

No soltéis el acelerador y, por supuesto, no os choquéis ni una sola vez si queréis alcanzar al trailer en el puerto de montaña.

12 - CAMIÓN DE 18 RUEDAS

Como si fuera un espía cualquiera, Tanner ha de mitra de El complejo está cerca de la playa, en la península de Cap Ferrat, al norte. Bajad pero no os acerquéis demasiado. Saltad al agua y que veis enfrente. Al subir la escalerilla llamaréis la atención de los guardias: acabad con todos (36) para poder trabajar con tranquilidad.





son sólo dos momentos en todo el juego, pero son sin duda los más espectaculares. Hablamos de las misiones que nos ponen en la parte trasera de una camioneta, desde donde mantenemos a raya a los perseguidores. Si usamos las metralletas lo mejor es disparar a las ruedas del coche. Si los coches no están cerca, usad el lanzagranadas y disfrutad del espectáculo.























Tanner surca las olas



LAS LANCHAS NO PODÍAN FALTAR en ciudades costeras. Son los vehículos más seguros del juego. ¡Es difícil chocar contra algo si estás en el mar! Fáciles de manejar y con buena maniobrabilidad, estas barcas sólo tienen una pega: si abren fuego sobre ellas se inutilizan de inmediato. En ese caso no nádeis largas distancias: os ahogaréis.

>> Subid a la grúa y empezad a mover los contenedores:

inferior, desde la izquierda) sobre el trailer, que a su vez está situado justo debajo de la grúa. Los controles son sencillos: la cruceta mueve la grúa de izquierda a derecha, mientras que pulsando el botón B o Círculo (según corresponda), izaréis o bajaréis la carga.

Tan pronto como hayáis colocado el contenedor correcto, bajad de la grúa y subid al camión que hay en el garaje frente a vosotros. Enganchad el trailer al camión y salid del complejo rompiendo la valla metálica. La policia ha puesto muchos controles en el camino, pero

usando los desvíos laterales. Para no dañar la carga y maniobrar mejor en las curvas, usad la perspectiva en primera persona. Si es necesario, usad el peso de vuestro vehículo para

13 - SECUESTRO

En un juego llamado «Driver» ("conductor"), es lógico que los coches sean el objetivo primordial, ¿verdad? Tenéis que robar un nuevo deportivo, para lo que hay que seguir a una camioneta hasta su escondrijo. Bajad por el puerto y, cuando veáis otra camioneta en un cruce, bajad del coche. Los matones requieren

[40], ¡no les hagáis esperar! Retirad la camioneta para pasar con el coche (o bien, usad esa camioneta sin más) y no perdáis el rastro de la primera camioneta. una vez en la zona residencial, cuando entre en el edificio, bajad y preparaos para una buena ensalada de tiros. Podéis disparar rre de seus 1421 para que caiga y dañe al tirador bajo ella.

Ahora coged el coche y huid por la salida de la izquierda sin olvidaros de despistar a vuestros "fans"... o dispararles para que desistan en su manía persecutoria. En cualquier caso, literaros de lo Con todo espejado, entregad el coche en la zona alta de la ciudad.

14 - TRÁFICO DE ARMAS

Es hora de ir a ver a Zeego para recoger el material que os ofrece.

com IAAI donde os espera el envio. Como es habitual y aconsejable, detened vuestro coche unos metros antes del destino y entrad por la parte trasera. Hay bastante resistencia de la la sarala (45) hasta el callejón donde se encuentra la camioneta. Subid a ella y corred, mejor dicho, volad al punto de entrega. Extremed la presi

con la caja IIII que transportáis, porque es muy inestable y puede explotar con un par de "toques" del enemigo. Así que casi mejor que no paréis ni para comprar un bocata...





















15 - TRAMPA EXPLOSIVA

Si es que es de esperar: jos habéis ganado muchos enemigos! La bomba que lleva vuestro coche estallará si bajáis de 80 km por hora. Sí, como en la famosa película "El autobús que no podía bajar de 80".

y tomad las curvas muy apuradas, esquivando el tráfico. Seguid hasta llegar al paseo y bajad a la playa. Tenéis que colocaros junto a la furgoneta sin reducir la velocidad. Pulsad cuanto antes Y o Triángulo La bomba sigue activa, así que dad media vuelta sin frenar y

Como aún no os habéis librado de la bomba, devolvédsela a su dueño. Tenéis que estrellar el coche contra el camión señalado en el mapa, lanzándolo contra él y Parece que el regalito de vuestros rivales les ha estallado en los morros...

16 - CALITA EN LÍOS

Esta chica sólo sabe meterse en movidas, jy adivinad a quién le toca salvarle el trasero! Aunque se os da a elegir entre atacar el trailer que va a matar a Calita o bien ir directamente a su rescate, la mejor opción es perseguir al camión y detenerlo. Así que salid a toda velocidad del almacén (por la derecha) y entrad en la autopista, para a continuación tomar el primer desvío a la izquierda. Seguid sin soltar el acelerador y s con at camion (51) Abrid fuego sobre a las ruedas desde una distancia prudencial, tratando de evitar que os disparen deade la te trassea (52). Pero sin perderlo de vista, pues ambos os encontráis demasiado cerca de donde se encuentra Calita: si el camión consigue escapar (o si los matones destruyen vuestro coche), vuestra jefa morirá. En cuanto le detengáis, dad media vuetta 1531 y dirigios a la casa donde está Calita, señalada

en el mapa. Haced una "Entrada al estilo Tanner": a tiro limpio, desde la planta baja hasta la terraza. Desde esa posición elevada acabad con

todos las matenes que rodean a Calita en el patio (54).

Después de tanta agitación la chica aún tiene ganas de guerra y os pide que liquidéis a Fabienne, su gran amiga": bajad, coged el coche aparcado en el patio de inmediato y acelerad de golpe para salir del callejón. Justo en ese momento debe pasar vuestro objetivo. Fabienne resulta ser una experta conductora, y además sabe meterse entre el tráfico en sentido contrario para despistaros. Siempre cambia de ruta, así que procur en alcanzar-Prestad mucha atención a las curvas, que debéis apurar al milímetro. Tras unos minutos frenéticos por el casco antiguo, Fabienne aca-

coche y dadla su merecido (56). 👀



LA CIUDAD DE NIZA cuenta con muchas zonas "de casco viejo", de calles estrechas y curvas casi imposibles. Y es en estas condiciones donde se dan dos de las persecuciones más complicadas del juego. No contéis con "engañar a la consola" y aprender el trayecto: la ruta es siempre distinta. Ante esto, lo mejor es fijarse en el mapa principal y tratar de anticiparse al rival.

■ Driv3r





















DISPAROS VELOCES

A tiros sobre ruedas



PARA ADEREZAR CON MÁS EMOCIÓN si cabe las persecuciones, en ocasiones tendréis que disparar a vuestros rivales en marcha. Tenéis que mover la mirilla del mismo modo que la dirección del coche, y claro, evitar pegárosla. Conviene que apuntéis a las ruedas. Ah, y dado que tenéis cartuchos de poca capacidad, recargad en las curvas o lejos del objetivo.

>> 17 - RESCATA A DUBOIS

Tenéis que pasaros por el restaurante de la zona norte, pero no precisamente para probar "delicatessen". No está muy lejos: aparcad poco antes (57). Se os ha tendido una emboscada en el restaurante... o al menos lo parece, ¿de dónde han salido tantos tipos con armas?

Abria lungo maia mas llegar al escaparate (58), abríos camino en la sala de la barra y salid por la izquierda. Todo para ser testigos de cómo se os escapa Dubois de las manos. A continuación, montad de inmediato en el coche y preparaos para una de las grandes persecuciones del juego.

seguís muy de cerca. Su ruta varía siempre: a veces opta por caminos fáciles como la autopista oeste o el trayecto este, aunque también le van las estrechas callejuelas de norte o sur. Es decir, que basta con un sólo choque para que los se-

cuestradores de Dubois os den esquinazo. Si conseguís acortar distancias, el truco está en cerrarle en las curvas (apuradlas al máximo) y en disparar sólo cuando estéis muy cerca, con ráfagas completas, así que recargad cuando estéis maniobrando en curvas o si el coche está lejos. Cuando le causéis bastante daño, el coche se detendrá y podréis matar a los guardaespaldas y rescatar a Dubois... por ahora, porque este tipo se pierde más fácilmente que un paraguas.

18 - CAZADO

Dirigíos con Dubois on tancha al cobertizo (60) para recuperar el ordenador. Este Dubois es un gafe, porque volvéis a estar atrapados.

Antes de que los matones corten la puerta metálica debéis usar la grúa para coger una de las cajas de madera y, con mucho cuidado de no tirarla, Ahora subid por la escalerilla y saltad al otro extremo, ¡deprisa! Coged la pistola y bajad cuanto antes (hay un botiquín detrás), para después con la menuo que o la izquierda del embarcadero.

Subid vosotros a una y escapad marcha atras a toda potencia (63) ¡Por poco! Pero la tensión no acaba aquí: dirigíos al este y subid por la pasarela a tierra firme. Ya sea a pie (64), y así evitaréis los controles de vigilancia en carretera, o bien motorizados, pero con mayor riesgo, id hacia a la autopista oeste. Evitando los coches enemigos, subid por el puerto hasta el pueblo de la zona norte (65). Tenéis que alcanzar la cima y entrar en la casa solariega donde esconden a Dubois. Si vais mal de salud, no os dejéis ver y disparad a los cochos (66) para que salten por los aires y maten a los grupos de enemigos. ¡Y a ver si Dubois aprende a cuidarse solito!























→ Estambul

19 - VIGILANCIA

Jericho tiene mucho que decir, así que mejor seguirle el rastro. la trasdencial 1471, pero sin perderle de vista. Cuando os detengáis, bajad y rodead el edificio para entrar por la puerta trasera, a la izquierda. Es hora de que Tanner haga de James Bond: pre (88) y liquidad uno a uno a cada vigilante, apuntando a la cabeza. Si falláis seréis descubiertos, así que prestad atención al guardia de frente, al que está de espaldas al subir las escaleras, a un tercero apoyado en el pasamanos y por último al que vigila el andamio.

Bajad por él y tras cotillear en la reunión ¡echad a correr! No os entretengáis en la galería, pues "lo gordo" os espera subiendo las escaleras. Hay grupos de cuatro a

cinco enemigos
pero también un botiquín en
cada una de ellas. Llegad al edificio
y bajad a la última planta, donde
encontraréis una camioneta. Antes
de subir a ella y escapar al hotel,
abrid fuego sobre los coches enemigos que os esperan. Evitad los
controles señalados en el mapa y

20 - TANNER ESCAPA

Pero qué borrico es Tanner... ¡nada de dialogar, sólo responde con violencia! Para evitar el acoso y derribo de la poli, nada mejor que el lanzagranadas desde buena distancia.

Itened lista la metralleta. En cualquier caso, debeis mantenerlos a raya sin que destrocen la camioneta, en un trayecto tan largo como espectacular desde la comisaría hasta la autopista central. Una vez allí, saltaréis al agua. Usad la lancha para acercaros lo mas posible al sector

norte, donde está el hotel.

Ya en tierra firme, usad un coche para llegar a vuestro refugio. Si es necesario, liquidad a los coches patrulla que os descubran.

21 - OTRA PISTA

Menudo terreno para empezar una persecución: grava resbaladiza. y sirad (74) no muy deprisa (resbalad para que la inercia haga el resto), y salid cuanto antes tras vuestro objetivo. Una vez en la autopista, acelerad a tope para manteneros pegados al coche. para meterse entre callejones. Cuando finalmente se detenga, entrad en el zoco. Los enemigos son fáciles de eliminar, pero prestad atención a los que se ocultan detrás de columnas o arcos. trad are home (76), girad dos veces a la derecha y encontraréis la versión "estambulina" del soplón.



descubiertos, sino porque

acelera de forma brusca.

el vehículo a seguir a veces

con lo que puede despistaros.

Un buen método es mantener

una distancia media, siempre

basándose en el medidor de

proximidad de la pantalla.



















A DOS RUEDAS

Persecución en moto



EL MANEJO DE LA MOTO es muy distinto al de un coche: todo lo que ganáis en velocidad lo perdéis en seguridad al maniobrar. Si tomáis las curvas con rapidez y precisión, habéis ganado media batalla. El resto se reduce a tener mucho cuidado con lo que se os echa encima, es decir, a mantener una distancia holgada con todo el tráfico que tengáis enfrente.

22 - CALLEJÓN

Por fin el colega de Tanner tiene su minuto de gloria. primer coche 1771 de enfrente. arrancad y girad con un derrape a toda velocidad. Bagman cambia de ruta a menudo, pero su objetivo es el centro, así que tomad todas las salidas y desvíos a la primera o le perderéis. Sobre todo no os despistéis cuando cruce el parque subiendo por las escaleras, pues es fácil perder el control del vehículo.

Cuando le alcancéis y os revienten los neumáticos, bajar y miral m Ledilicie 1771 Dos enemigos entran en escena por izquierda y derecha, pero el grueso de la vigilancia se encuentra en el patio superior: un tirador arriba en el centro, otros dos en cada extremo, uno justo sobre la entrada y, por último, un despistado tras la puerta de la derecha. ¡Tanto blanco y tan poco tiempo! No olvidéis coger el

botiquín de la izquierda y cruzad las dos salas que llevan al patituli Usad el coche para regresar al norte, al único hotel de Estambul que acoge a gente como Tanner y su panda de amigotes.

23 - LA PERSECUCIÓN

¿Por qué Tanner planifica tan mal sus persecuciones? ¡En ésta empe-En fin, haced un acelerón

brusco (recordad, pulsando Círculo o B) y girad para entrar en la autopista. Esta es la persecución más difícil del juego...; y esta es la parte sencilla"! Seguidla moviéndoos con rapidez entre el tráfico, atentos a cualquier obstáculo (sí, incluso los árboles pueden echaros de la carretera) y vigilando por medio del mapa las próximas curvas (82). Si revisáis el mapa principal os haréis una idea de la ruta de Calita hacia el destino señalado en rojo. Tratad de cerrarla para que vaya siempre

por la izquierda. Tras protagonizar un espectacular salto sobre puente [83] tendréis la suerte de que acabe estrellándose. Mientras vuestra enemiga se recupera, activad el puente para bajarlo con el or de la garita [84] y cruzadlo antes de que baje del todo. Perseguid a Calita a pie durante un corto trayecto hasta el taller. Ahora la fiesta sique en moto.

Procurad salir a la máxima velocidad para alkanzar a Calita en e rimer tramo (85). Calita es muy buena tomando las curvas, así que no seáis menos que esta ladrona. La primera curva a la derecha es fundamental. Tened cuidado con la mediana y las vías del tren. Le siguen otra a la izquierda poco problemática, un par más a la derecha y, como gran colofón, una entrada a la izquierda a la mezquita, que debéis realizar al milímetro strapar por lin a Calita (86) simplemente situándoos junto a ella.



















24 - CAMIÓN BOMBA

Tal vez os sorprenda saber que el enemigo más dañino del juego es... ¿un camión? Pues así es, más que nada porque esta camioneta no sólo corre que se las pela, si no porque os arroja continuamente bidones explosivos. Si queréis destruirla en el plazo límite de tiempo, se requiere que disparais continuamente muy cerca de su parte crasera (67), esquivando o intentando disparar a los barriles explosivos que lanza. Tratad de cerrarle el paso para "freirla" a a tiros, hasta que por fin se estrelle y podáis ciar el cargader sobre la mali camioneta (IIII) ¡Chao, Bagman!

25 - PERSIGUE AL TREN

Por fin podréis ajustar cuentas con Jericho, que resulta ser un cobarde que escapa en tren. Perseguidle por las vías con vuestro coche pero incompanyo que viene en sentido opuesto. Olvidaos de entrar por el túnel, pues es un callejón sin salida y perderiais el rastro de Jericho lentonces, ¿de dónde venía aquel tren? Ejem...). Si os acercáis demasiado al tren. Jericho acribillara vu coche (90) desde el vagón de cola, así que mantened una distancia media. Mantened el ritmo en la persecución sin desviaros del camino que traza la vía. Cuando veáis una explanada a la izquierda, tras pasar la autopista, subid y saltad con el coche sobre el terraplén (***) Sólo tenéis una oportunidad (tan pronto aparezca en pantalla el aviso que así lo indica), así que acelerad a tope cuando entréis en el terraplén previo. ¡Y no choquéis contra los muros de la estación!

Tras la secuencia os encontráis en zona de guerra, con la mayor concentración de enemigos del juego. Perseguid a Jericho (92) y dejad un par de rivales para los compañeros de Tanner, que han tardado todo el juego en decidirse a echarle una mano. Usad el armamento pesado (fusil, metralletas) para abrir un "pasillo" entre los enemigos y así avanzar con el menor riesgo posible.

pero por ahora no le disparéis. Concentraos en los muchos enemigos de la zona y, si es necesario, poneos a cubierto tras los coches destruídos: más de uno oculta un botiquín.

Seguid por la derecha donde os espera un último foco de resistencia. Una buena ración de balas acallarán sus protestas. Al fondo del callejón Jericho por fin opone resistencia.

cuando os devuelva el fuego. Por fin habréis acabado con el culpable de los males de Tanner... 20 tal vez no (96)? Eso será una buena historia para otra ocasión. ¡Hasta pronto Tanner! Inc.



la leyenda de Tanner!

Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



El otro día pregunté si podía coger unas vacaciones... ¡y me castigaron con una Xbox en cada brazo! Así que aunque los tenga un doloridos, tranquilos, que sigo al pie del cañón.

Cautivado por la "portabilidad"

Hola Yen, te he escrito ya infinidad de veces, pero sin éxito. Todas mis dudas van a ser sobre PSP, que me encantó al verla en Internet, pero después de la Hobby Consolas del mes pasado me gusta aún más:

Se rumorea que con tanto despliegue técnico, la batería de esta portátil va a durar poquísimo. ¿Es eso cierto? ¿Qué soluciones puedes darme para que me dure más tiempo una batería?

Según estiman los chicos de Sony, la duración de la batería llegaría a las 10 horas de juego, aunque esta cantidad descendería al utilizar otras características de PSP. Vamos, que viendo películas, por ejemplo, la duración puede reducirse hasta la mitad. Y desde luego, no hay forma de alargar su duración más allá de sus posibilidades físicas.



FINAL FANTASY VII ADVENT CHILDREN La película que sigue el argumento de «FF VII» (PSone) es un ejemplo de las pelís que podremos ver en PSP. Square Enix la acaba de retrasar, ¿quizá para que coincida con la salida de la consola?

En el reportaje del mes pasado ponía que costará unos 250€, pero he leído en Internet que alcanzará los 400 ó 500€. ¿Qué cifra es la más exacta de las dos?

Tú fíate de nosotros, que PSP andará entre 250 y los 300 €...

Al llevar un lector láser incorporado, la consola será mucho más frágil. ¿No crees que esto será un problema? Porque, ¿a quién no se le ha caído nunca su GB?

Claro, y su PS2, su GameCube y su Xbox. Los accidentes ocurren, y las mismas posibilidades hay de romper una GameBoy que las que habrá de romper una PSP si se cae al suelo. De todos modos, hace ya años que existen los CD portátiles, y sus lectores, aun siendo delicados, no ofrecen demasiados problemas.

■ ¿Qué es eso del puerto "Wi-Fi"? ¿Para qué sirve?

Son unas siglas que significan "Wireless Fidelity", y se refieren a un tipo de puerto que permite la conexión a Internet u a otros dispositivos sin usar cables, sino ondas de radio. Lo suelen utilizar a menudo los ordenadores portátiles, y ahora PSP se valdrá

de esta tecnología para crear partidas multijugador sin cables. ¿Te imaginas jugar con un colega por la calle a «GT4 Mobile»?

¿Se sabe algo sobre el posible coste de los videojuegos y las películas para esta portátil?

De momento Sony no ha dado ni una pista sobre ese tema.

Como también reproducirá música, ¿se podrá usar como un reproductor MP3 normal?

Seguramente sí, llevando los archivos desde el ordenador a PSP a través de la una Memory Stick o con el conector Wi-Fi.

Las películas tendrían que salir en formato UMD para poder verse en la PSP, ¿verdad? Pero creo que será muy costoso, ¿alguna compañía lo querrá hacer?

Pues ya veremos, de todos modos piensa que la propia Sony tiene toda una sección de su empresa dedicada a producir y distribuir todo tipo de películas, Columbia Pictures, y ya sólo con eso habría títulos de sobra.

Al usar los discos UMD, ¿se necesitará una tarjeta de memoria aparte para grabar partidas, o llevará un disco duro interno?

La pregunta del mes

¿Qué se sabe por ahora de la llegada de «Splinter Cell 3»?

M Yen, me quedé alucinado al saber que en el último E3 se había presentado la tercera parte de «Splinter Cell». ¡Pero si acaba de salir la segunda! ¿Qué se sabe, cuándo sale, cómo va a ser? ¿No te parece que es muy pronto?

Ya te puedo adelantar los primeros detalles. El juego, que se llamará «Chaos Theory», saldrá en noviembre para todas las consolas y destacará por sus nuevas posibilidades, como utilizar un cuchillo o estrangular a los centinelas (que podrán utilizar linternas) desde una posición elevada. El argumento se desarrollará simuláneamente al primer «Splinter Cell» y nos llevará a visitar localizaciones como un faro bajo la

lluvia o una típica casa japonesa. Y por último, en lo que respecta al modo online, los usuarios de PS2 y Xbox podrán disfrutar de un modo de infiltración cooperativo

Manuel Noval (e-mail)

HABLA CON YEN!

Escribe tus cartas o e-mails a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
 c/Los Vascos n 17, 28040 Madna
 Indicando en el sobre: Teléfono Roja
 telefonorojo hobbyconsolas@hobbypress.com
 opinion.hobbyconsolas@hobbypress.com

Se utilizarán las famosas Memory Stick de Sony, unas tarietas de memoria tipo flash que también se usan en cámaras digitales y otros aparatos de Sony. Jorge Ordoñez (León)

Lucha y rol para el "cubo"

Hola Yen, tengo 16 años, una PlayStation 2 y una GameCube. Esta es la tercera vez que te escribo, quisiera unas respuestas para unas preguntillas que me corroen la mente:

¿Hay algún beat'em up al estilo Dynasty Warriors 4» que sea reciente o esté a punto de llegar a la gran consola de Nintendo?

No se me ocurre ninguno aunque en «Virtua Fighter Quest», de Sega, encontrarás un estilo parecido, ya que habrá bastantes momentos de lucha callejera contra varios enemigos, si bien estará más orientado al rol.

¿Has oído algo de la salida de una próxima entrega de la saga **«Dynasty Warriors»?**

Este mes sale «Samurai Warriors», y he oído rumores que hablan de «Dynasty Warriors 5» con opción de juego online.

Y ahora, la pregunta del millón: después de la gran rebaja de GameCube, ¿ha conseguido ya Nintendo superar en ventas a Xbox, después de que se dijera que GameCube había logrado multiplicar su nivel de ventas?

La respuesta depende del mercado del que hables: en EE.UU., Microsoft sigue teniendo mucho peso, pero en Japón sí lo ha logrado. En Europa es donde más equilibrada está la cosa todavía.



VIRTUA FIGHTER QUEST Sega se ha sacado de la manga un RPG de acción en el que los personajes te action en que tos personajes serán capaces de "invocar" durante los combates a los personajes de la saga «Virtua Fighter», ¡Igualito que si fuera en la saga «Final Fantasy»!

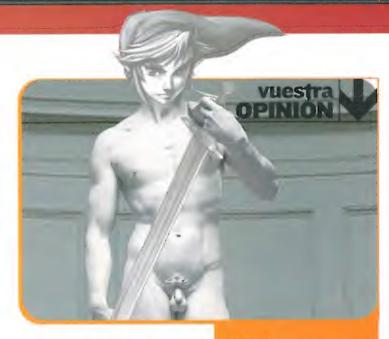
Se ha dicho algo de una secuela de «Dark Chronicles»?

Rumores los ha habido desde hace meses, ya que se sabe que Level 5 está trabajando en varios proyectos secretos para PlayStation 2 y Xbox, pero a día de hoy no se ha visto nada oficial.

¿Cabe alguna posibilidad de que conviertan el juego «Ninja Gaiden» de Xbox a PlayStation 2 o a GameCube?

No lo creo, ya que el Team Ninja está muy centrado ahora mismo en programar para Xbox.

Se sabe algo de la salida en Europa de «Final Fantasy XI», de



((SI «FFXI» VIENE, TENDRÁ QUE SER CON LAS OPCIONES ONLINE, PUES A DIFERENCIA DE «RE OUTBREAK», ÉSTE NO TIENE SENTIDO SIN ELLAS II

PlayStation 2? ¿Existe la posibilidad de que no venga con opciones online, como hicieron con ∢Resident Evil Outbreak»?

Colega, de momento todo sigue en "stand by", así que habrá que seguir esperando noticias pacientemente. De todos modos, si el juego viene, tiene que ser con opciones online, porque a diferencia de «RE Outbreak», este título no tiene mucho sentido si no se puede jugar online.

Betzenuhya (e-mail)

Un lector con herencia

Hola Yen, lo primero decirte que tengo todos los números de vuestra revista, porque mi hermano empezó a comprarlos, y ahora los compro yo; ¡sois los mejores con diferencia! Os deseo lo mejor a todos, Yen, David, Sergio, Javier, Roberto, y en general a todos. Aquí te lanzo las preguntas:

¿Sabes de alguna página en español para comprar el colgante de Squall de «FFVIII», o para que te lo envien a España?

Te recomiendo mirar en la página web de www.planetacomic.com, a ver si hay suerte.

¿Se sabe algo de la fecha de salida oficial de PSP y Nintendo



DYNASTY WARRIORS 4 El popular beat'em up de la historia china va a recibir nuevas entregas durante los próximos meses, aunque todavía no se ha confirmado si realmente la próxima incorporará por primera vez la posibilidad de jugar online.

DS? Es que tengo unas ganas de tenerlas en mis manos...

Ambas para principios del año que viene, si todo va bien.

¿Se sabe algo de «Mario 128»? No, y lo más extraño es que no se haya dicho nada de ningún nuevo «Mario» para GameCube en el E3, excepción hecha, claro está, de «Mario Tennis» y «Mario

¿Para cuándo la continuación de «Kingdom Hearts» de PS2?

Para el año que viene.

Golf: Toadstool Tour».

Y hablando de ∢Kingdom Hearts», ¿qué se sabe del «Kingdom Hearts > de GB Advance?

Bastante: que saldrá en otoño, que tendrá los mismos persona-

Link, una obra maestra

José Manuel Bringas (e-mail)

Yen: Si sólo esas imágenes te han inspirado tanta poesía, no quiero imaginar lo que dirás cuando lo juegues de verdad. Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones



Primeras impresiones portátiles

Fernando Taurelle (e-mail)

Pero Uses mio, donde nos tran quedado aquellas pequeñas consolas por fatiles de jurgos en dos dimensiones como Lynx y Game Unive? Parece que foera ayer mismo cuando este tipo de consolas aun triuniaban en el mercado, y resulta que ahora va Sony, y reinventa el mercado portatil con la mejor que he visto en mi vide. La nueva este en mi vide. La nueva

control of su hermans mayor, PSZ, control of su hermans mayor, PSZ, cost files and cabdod by solo tratandos del oriscipio, creo que está mejor ando to que en su inicios nico la mismisma. PlayStation 2 Pero no solo ha solo Sory la que ha reinventado el mercado por atri. Nintendo DS me parece también una testa, con unos gráficos mas que buenos aunque ta vertada es que no me queda muy claro rodavas en rema del control en la pantalla táctil. Total, que personalmente te vey indar un decia la

Yen: Parece que las portátiles van a entrar en un período de buena forma increible, quizá el mejor de su historia, aunque yo veo injusto que por ello nos olvidemos ya de la gran GBA jes que en su versión de PS2, y que vendrá con gráficos con perspectiva isométrica y un sistema de lucha con cartas.

Daniel Porres (e-mail)

Vivan las fiestas consoleras!

Hola Yen, tengo una Game-Cube y una GBA, y me encantó el E3 de este año:

Estaba esperando que saliera algo de ∢Mario Party 6> en el E3, pero no fue así. ¿Serán estas las primeras Navidades que me quede sin un nuevo ∢Mario Party>?

¡Qué va! Durante el E3, y aunque no se dieron detalles sobre el juego en concreto, uno de los responsables de Nintendo dejó escapar que los usuarios de Nintendo podían esperar la llegada a GameCube de otra entrega de la divertida saga «Mario Party».

■ Por cierto, no mencionasteis nada respecto a «Mario Party Advance», a pesar de que sé que fue presentado durante el E3.



KINGDOM HEARTS: THE CHAIN OF MEMORIES El argumento de este juego se situará en algún momento entre la primera y segunda parte del de PS2, y una de las novedades será que su sistema de combate, que funcionará mediante cartas.

Tranquilo, que lo hemos reservado para mejor ocasión. Y aquí a lado tienes un avance.

■ Si llegara a salir «Mario Party 6», ¿crees que harían la misma pasada que con «FF Crystal Chronicles» y «Pokémon Colosseum», de que para el multijugador haya que usar GBA? Porque supongo que habría conectividad.

Podría ser, pero me da a mí que en este caso no lo harán, ya que el funcionamiento de las dos versiones será bastante diferente.

■ ¿Para cuándo ∢Phantasy Star Online 3> en Europa?

Según ha anunciado Sega Europa, será el día 18 de junio.

■ Leí en Internet que en el E3 dijeron que «Soul Calibur 3» sería exclusivo para Xbox. ¿Es cierto? MARIO PARTY ADVANCE Nintendo y
Hudson se han unido para crear 60

Hudson se han unido para crear 60 nuevos mini-juegos con los que los usuarios lo van a pasar en grande con su pequeña GBA. Eso si, todos irán enfocados a un solo jugadon

pero a estas alturas, de ahí a que aparezca en PS2 va un mundo.

¿Sabes si van a sacar algún «GTA» para PSP?

No está anunciado, aunque Rockstar está entre los muchos

((ROCKSTAR ESTÁ ENTRE LOS GRUPOS QUE VAN A CREAR TITULOS PARA PSP... ¿CÓMO NO IBAN A REALIZAR UNA VERSIÓN DE «GTA»?))

También lo he leído, pero ya sabes lo que es Internet para estas cosas. De momento no está ni mucho menos confirmado.

José Vicente Torres (Albacete)

El brazo tonto de los videojuegos

Hola Yen, he visto un vídeo de «Dragon Ball Z Budokai 3», y me gustaría saber cuándo saldrá a la venta:

Atari ha anunciado que saldrá a finales de año, según parece.

Sabes algo sobre si va a salir Manhunt 2>?

Es un poco pronto todavía para saberlo, la verdad.

Sabes si va a salir

Matrix Online para PlayStation 2?

No, que se sepa.

¿Habrá un ∢Max Payne 3»?

Parece que el proyecto está en marcha, primero para PC y luego para Xbox y PlayStation 2, pero la cosa va para largo.

Escuché que iban a sacar un juego de "Torrente" para PlayStation 2. ¿Es eso cierto?

Escuchaste que "querían" sacarlo, y de hecho en PC sí salió, grupos que han confirmado que van a crear títulos para la portátil... ¿y cómo no iban a realizar una versión de su título estrella? Abel Corts (e-mail)

Los nuevos «Metal Gear»

Hola, ¿qué tal Yen? Leo vuestra revista desde el número... bueno, no me acuerdo. Tengo una fantástica PlayStation 2, y te quiero hacer unas preguntillas. Ahí van todas:

¿Tienes algún dato nuevo sobre PS3? No he oido nada sobre ella en el E3 de este año.

Es que Sony estaba completamente centrada en el anuncio a la prensa de su flamante PSP... aunque Masa Chatani, el responsable tecnológico de SCE, mencionó que a finales de año veríamos por primera vez en acción al famoso chip Cell, que será el corazón de la próxima consola.

¿Puedes explicarme de qué va ∢Metal Gear Acid>? No entiendo bien eso de que vaya a ser de rol.

Ese título fue una de las sorpresas de la feria, porque su estilo



METAL GEAR ACID En esta pantalla se aprecia cómo será el sistema de juego de la nueva aventura de Snake en PSP. Nuestro personaje está escondido contra la pared, y elegimos utilizar la carta de disparo para atacar al enemigo.

de juego será muy diferente de lo que conocíamos hasta ahora en la saga. En el vídeo que proyectaron se veía a Solid Snake realizando las mismas acciones de siempre (disparar, infiltrarse, etc.), pero la gran novedad será que, para hacerlas, tendremos que "gastar" cartas de movimiento que aparecerán en la parte de abajo de la pantalla. ¡Es un cambio total en la serie!

¿Todo esto quita la posibilidad de ver un ∢Metal Gear Solid» "a la antigua" en la nueva PSP?

Quizá le quite posibilidades de salir durante los primeros meses de vida de la nueva PSP, pero nadie dice que no lo puedan sacar más adelante.

■ ¿Hay alguna posibilidad de ver «Metal Gear Twin Snakes» en PlayStation 2 o PSP?

¡No, si por probar no va a ser! Que no, que no hay muchas. Roberto Peláez (e-mail)

Lo que preparan los de Nintendo

Hola Yen, me llamo Álex, tengo 18 años, poseo una GameCube plateada de la que estoy muy orgulloso, y en un futuro poseeré la nueva consola de Nintendo. Te pido por favor que respondas a estas dudas que tengo:

¿Tienes datos de la nueva consola de Nintendo, la "N5"?

Según ha explicado recientemente Satoru Iwata, de Nintendo, en el E3 de 2005 mostrarán por primera vez la consola, que ahora tiene el nombre clave "Revolution". Además, explicó que tienen previsto cambiar su filosofía, de modo que se realicen menos secuelas de juegos y se potencien las ideas nuevas. También mencionó la posibilidad de jugar a la consola tanto en una TV como en un monitor de PC.

¿Dejarán de hacer juegos para GBA cuando salga Nintendo DS?

¿Con 40 millones de consolas en el mercado? Te aseguro que a GBA le queda mucha vida.

Tendrá algún tipo de conexión Nintendo DS con N5?

Mi bolita de cristal no dice nada sobre ello, aunque conociendo a Nintendo es muy posible.

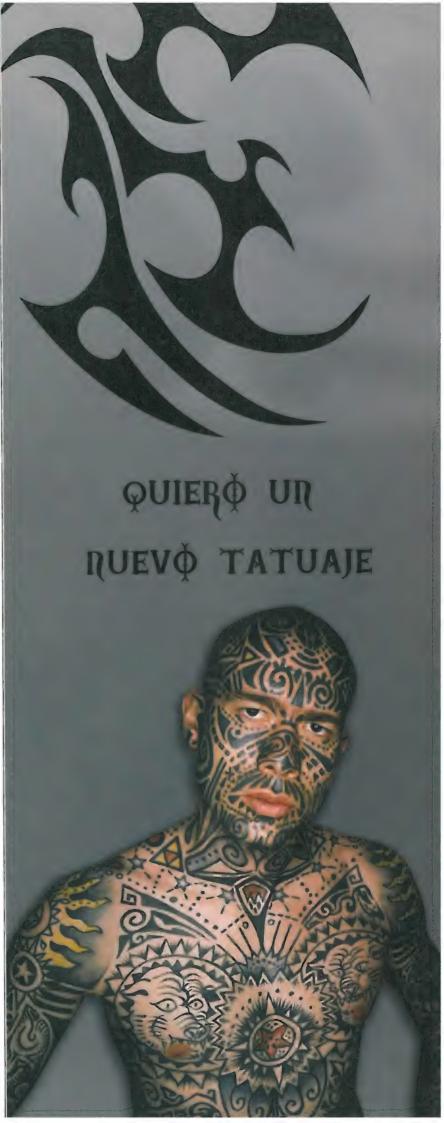
¿∢Resident Evil 4» será exclusivo para GameCube, o podrá salir también en PS2 y Xbox?

A día de hoy, es exclusivo.

¿Por qué muchos de los juegos que salen para GBA no salen para GameCube, como por ejemplo «Golden Sun» y «Tomb Raider»? Hombre, ¡pues porque los ca-



RESIDENT EVIL 4 Todo lo que se ha visto en pantallas y vídeos de este juego, así como lo que probamos en el E3, demuestra que este título será uno de los mejores de la historia... y exclusivo de GameCube.



Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones



«Resident» vs. «Silent»

"Frodo Bolson" (e-mail)

AADONES de vineguegos de España y del estranjero Pero circo humanos que sona cometéis

errores, if uno de ellos es vuentro residentismo i Creo que lendis a la saga «Resident Evit» como en un pedestal y no sois objetivos. Capcom se ha dedicado en los ultimos anos a hacer remaixes sin sentido, han utilizado entornos 2D en plena ere 3D fes más fácili han vivido de sus rentas sin aportar nada ouevo, y decepcionan a Europa con «RE Outbreak». Me parece un dispar ate decir que es mejor «RE O» que «Silent Hill 3», cuando lo supera en todo, y ha denostrado ser el rey del genero por mento propio. Yo soy el primero que reconoce que «RE4» va « ser un juegazo, pero hoy por hoy lo unico que espero de este juego son buenos graficos, poco más. Sin embargo, espero con más ganas la llegada de «Silent Hill 4», porque, le pese a quien le pese, este es el gran Rey del Terror, aunque lo eclipsen con «RE4», y paseis de el poe no tener otro nombre.

Yen: Sobre gustos no hay nada escrito, pero «Resident» puso de moda este género a base de innovar y ofrecer sensaciones nuevas ante una consola



GEIST Este shoot'em up subjetivo ofrecerá un estilo de juego totalmente nuevo en el género, al permitirnos explorar los mapeados como fantasmas, y poseer distintos seres para adquirir su control. ¡Pero cuidado, no todos son amistosos!

creó algunas imágenes falsas, las distribuyó por la Red, le puso el intrigante nombre de «Final Fantasy Guilty Wing», y ni corto ni perezoso aseguró que venían de la famosa revista japonesa V-Jump. Pero era todo falso.

En el especial del E3 no hablasteis del nuevo «Advance Wars» de GameCube, ¿por qué?

Tranquilo, que ya lo hago: el juego se llamará «Advance Wars: Under Fire», saldrá a principios de 2005, y será un juego de acción militar en tercera persona con la ambientación de GBA.

■ ¿Sabes si en el modo multijugador de «Metroid Prime Echoes» contaremos con "bots"?

La información dada por Nintendo hasta ahora no permite asegurarlo, aunque es posible

tálogos de ambas no tienen por qué ser iguales! Las compañías deben adquirir licencias de forma individual para poder sacar los juegos en cada consola, de forma que el que la consigan para GBA no quiere decir que también lo vayan a hacer en GC.

¿Saldrán algún día «Golden Sun» o «Driv3r» en GameCube?

No parece probable, ¡y mira que lo sentimos todos!

■ Hasta ahora, el juego más vendido de la saga «Zelda» es «Ocarina of Time». ¿Crees que si «The Wind Waker» no se hubiera hecho con gráficos cel-shading habría vendido más que «Ocarina»?

Yo no creo que los gráficos hayan sido tan determinantes. Puede haber influido, pero otros aspectos como la historia, la

((TODAVÍA NO SE PUEDE SABER SI «METROID PRIME ECHOES» INCLUIRÁ BOTS EN EL MODO MULTIJUGADOR, AUNQUE ES MUY POSIBLE))

jugabilidad, o la innovación (recuerda que en «Ocarina» vimos por primera vez a Link en 3D, y eso impresionó mucho), también han tenido mucho que ver.

Se han visto imágenes de Geist» en el pasado E3?

Sí, se han mostrado algunas de ellas, aunque no las incluimos en el reportaje por falta de espacio. Snake García (e-mail)

¿Preguntas de las portátiles, dónde?

Hola Yen, soy de Granada y tengo unas preguntas sobre las nuevas Nintendo DS y PSP.

¿«Donkey Konga» va a venir con un pack del juego con los bongos? ¿A qué precio?

El precio aún no se sabe, ya que el juego no sale hasta el 15 de octubre, pero apostaría a que sí incluye los famosos "bongos".

He leído en Internet que Square Enix está preparando otro ∢Final Fantasy» para GameCube. ¿Sabes algo sobre ello?

Qué va, eso fue idea de un típico graciosillo de Internet. El tío que este modo sí ofrezca la posibilidad de jugar con enemigos controlados por la máquina.

¿Es cierto que van a sacar alguna cámara para Nintendo DS? En algunos sitios de Internet ya dicen que esto está confirmado.

Pues que no se adelanten tanto, porque de momento Nintendo no ha dicho nada de eso, y yo personalmente no me lo creo.

Mario García Serrano (e-mail)

Preocupado por los personajes

Hola Yen, me llamo Rafa y tengo 21 años, así como varias preguntas que hacerte sobre distintos juegos de PS2:

¿Tendrá «Devil May Cry 3» otro personaje seleccionable además del principal, Dante?

En principio parece que no, aunque la persecución de Virgil, su hermano gemelo, va a depararnos más de una sorpresa.

Cuántos luchadores tendrá fi nalmente «Tekken 5»?

Aún no se sabe con exactitud, aunque es seguro que serán al





TEKKEN 5 Este nuevo luchador, que recuerda a la peli "Blade", se llama Raven, y usa el karate para dobiegar a sus pobres rivales. ¡Y sólo es uno de los tres nuevos personajes que se presentarán en esta nueva secuela!

menos 20, y como ya sabrás aparecerán tres nuevos: Asuka Kazama, Feng Wei y Raven.

¿Habrá en «Silent Hill 4» más personajes secundarios que en los anteriores títulos de la saga?

Sí, y además serán todos totalmente nuevos, ya que el argumento no tendrá nada que ver con las anteriores entregas.

Rafael Pérez Muñoz (e-mail)

En busca de las sagas perdidas

Hola Yen, soy un chico de 26 años con unas dudas. Tengo una PS2 y una Xbox:

■ He leído en Internet que va a salir la tercera parte del juego de samurais «Kengo». ¿ Llegará a España? La segunda no vino...

Tú lo has dicho. El nivel de ventas del primero no dio para que quisieran traer el segundo... y mucho menos para el tercero.

■ ¿Qué se sabe de «Nightmare Creatures 3»? ¿Se ha cancelado?

No, lo que ocurre es que, desde que Kalisto -sus creadores originales- cerró sus oficinas, y Ubisoft recogió la licencia, el juego parece haber desaparecido sin dejar rastro. Supuestamente Ubi lo está remodelando a fondo, pero por ahora no dicen ni cuándo ni en qué consolas saldrá.

¿Sabes si van a sacar algún juego de la saga «Alien vs. Predator» al estilo shoot'em up?

Que yo sepa, no.

Sabes si llegarán los juegos Fist of the North Star, Golden Axe, Altered Beast, de Sega?

El único al que le veo posibilidades es el tercero, pero no llegará hasta principios de 2005. Antonio Escolano (e-mail)

iQUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas son ciertas:

@;PARA CUÁNDO "«TONI HOCKS UNDERGRAUND PLATINIUM»" EN PS2?

Yen: Pues no lo sé, quizá alguien se anime a hacer un juego con ese nombre tan raro que mencionas...

MI PRIMO ME HA DICHO
QUE VAN A VOLVER A
PONER LA N64 EN UN
PACK, QUE VIENE LA
CONSOLA CON EL, JUEGO
«HAMTARO». ¿ES ASI?

Yen: Efectivamente, tu primo es así de raro, porque no me explico de dónde saca esas informaciones que te da.

○ CUÁNTOS PASOS SE
 PUEDEN DAR EN EL
 JUEGO "ZELDA WIND
 WAKED" DE GC2

Yen: Pues si te dedicas a dar paseos, puedes dar miles de pasos... y hasta saltos si te apetece.

@ YEN, ESPERO QUE MIS PREGUNTAS NO SEAN UN EMBARAZO PARA TI.

Ven: ¡Narices, yo también lo espero! ¡Menudo susto se daría mi madre si apareciera yo preñado!

@YEN, ¿ERES UN SENOR BAJITO Y CALVO QUE VI POR LA CALLE HACE POCO CON UNA HOBBY CONSOLAS EN MANO?

Yen: Hmm... encaja toda la descripción, ¡excepto porque suelo ponerme el peluquín cuando salgo!

@EL OTRO DÍA TE VI POR LA CALLE, YEN; AHORA SÉ QUE TIENES EL PELO MARRON Y LOS OJOS NEGROS, ¿A QUE SÍ?



Yen: Nada, por mucho que lo intentan, no me cazan.

@ME GUSTÓ «BUDOKAI» 1 Y 2. ¿DE QUÉ IRA LA TERCERA ENTREGA?

Yen: ¿De qué va a ir? ¡De luchas entre tipos con los pelos de punta!



ELIGE ΤΟ ΕΝΤΙΕΦ ΕΠΤΡΕ ΠΙΑ΄S DE $\mathbf{5}\phi\phi$ JUEGΦS DISPΦΠΙΒΙΕS Ψ DISFRUTA DE ΠΦΜΕΠΤΦS ΙΠΙΒΦΡΡΑΒΙΕS.

ΠΙΑΡΟΑΡΤΕ UNA QUEVA GAME ΒΦΥ ADVANCE SP ΤΡΙΒΑΙ ΕΦΙΤΙΦΠ, ΙΨ QUE ΠΙΙΡΕΠ!

NINTENDO EN MOVIPLAYA2004

Este verano, ¿ sabes dónde probar nuevas consolas, espectaculares juegos o conocer los últimos trucos? Entérate en:

www.nintendoplaya.com

Recomendaciones para cuando dejes de jugar

MUCHO MÁS QUE

DVD



El Retorno del Rey

- Género Fantástica
- Protagonistas Elijah Wood, Viggo Mortensen, Orlando Bloom...
- Director Peter Jackson
- Precio 26,99 € (4.491 ptas.)
- También en VHS: 15,99 € (2.661 ptas.)

VALORACIÓN:

PELÍCULA ***



ARGUMENTO: Tras las dos primeras películas comienza la batalla por la Tierra Media, mientras Frodo y Sam continúan su aventura junto a Gollum para destruir el Anillo Único, y Aragorn se enfrenta al fin a Sauron. EXTRAS DVD: Sonido 5.1 EX, Cómo se Hizo, La Visión del Director, 6 Documentales, Especial National Geographic, Trailers, Spots y el juego.





The Core (El Núcleo)

- Género Ciencia Ficción
- Protagonistas Aaron Eckhart,
- Hilary Swank Christopher Shyer...
- Director Jon Amiel
- Precio 20 € (3.328 ptas.)
- También en VHS: 12,95 € (2,155 ptas.)

VALORACIÓN:

PELÍCULA **
EXTRAS **



ARGUMENTO: Una serie de sucesos naturales extraños y muy destructivos están afectando a nuestro planeta, y se descubre que la causa es que el núcleo de la Tierra está apagándose. Ante la terrible amenaza de la extinción total, un grupo de científicos tendrá que realizar un peligroso viaje al centro de la Tierra en una nave para conseguir reactivarlo. EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Así se Hizo, Al Núcleo y Vuelta, Efectos Especiales y Escenas Eliminadas y Ampliadas.



Paycheck

- Género Acción Futurista
- Protagonistas Ben Affleck y Uma Thurman
- Director John Woo
- Precio 21,99 € (3.659 ptas.)
- También en VHS: II,99 € (I.995 ptas.)

VALORACIÓN:

PELÍCULA ★★ EXTRAS ★



ARGUMENTO: Estamos en el futuro. Michael trabaja para una empresa informática en la que cada día le borran la memoria para que no desvele sus secretos. Pero una vez, en lugar de su paga, le dan un sobre con varios objetos. Al no recordar qué ha ocurrido, comienza una búsqueda usando esos objetos como pistas, sin saber que su vida peligra. EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Diseñando el Futuro, Escenas Eliminadas, Los Especialistas, y Final Alternativo.

MÚSICA

Final Fantasy 20020220

El 2 de febrero de 2002 se celetiro un concierto en Toxaz en el que una orquesta sinfonica dirigida por Nobuo Uematsu interpreto 35 canciónes de la saga «Final Fantasy» (como el mítico tema de Aeris, por ejemplo). En estos dos CD las encontraréis todas, ¡Disfretadlas!

Compañía www.toy-island.com Precio 14,99 € (2.495 ptsa.)



LIBROS

Saiyuki

Si qui reis conocer el más que probable ori de "Dragon Ball", leed este libro. Está basa en la novela del siglo XVI del mismo título, y cuenta la historia real del viaje de un monje budista del siglo XII de nombre Son Goku...

■ MangaLine ■ 7,50 €



VIDEOJUEGO

DVD



La Mansión Encantada

- Género Terror Infantil
 Protagonistas Eddie Murphy,
 Terence Stamp, Jennifer Tilly...
- Director Rob Minkoff
- Precio 21,95 € (3.652 ptas.)
- También en VHS: 14,95 € (2.487 ptas.)

VALORACIÓN:

PELÍCULA **
EXTRAS **



ARGUMENTO: Ante la posibilidad de hacerse con el negocio de su vida, un agente inmobiliario se va con su familia a una mansión en Nueva Orleans para venderla. Una tormenta les obliga a dormir allí, pero pronto verá que no son los únicos inquilinos... EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Crea tu Propio Fantasma, Secretos Revelados, Fantasmas en el Cementerio, Recorrido Virtual, Vídeo Musical, Tomas Falsas, etc.





El Cid: La Leyenda

- Género Aventuras
- Protagonistas Rodrigo, Sancho
- y Gimena
- Director José Pozo
- Precio 19,99 € (3.326 ptas.)
- También en VHS: II,99 € (I.995 ptas.)
- VALORACIÓN:

PELÍCULA **
EXTRAS **



ARGUMENTO: Esta película española de dibujos acerca al público más joven la historia del Cid, un cortesano que disfruta de una vida de noble, de la caza, y del amor de Gimena, hasta que una trama de conspiraciones y mentiras le lleva al destierro, y a una feroz lucha por recuperar su vida y amor perdidos. EXTRAS DVD: Sonido 5.1 en castellano (DTS), catalán, gallego y euskera, Cómo se hizo la peli, la música, el doblaje y el videoclip, Trailer, Spots y Videoclip.



Jeepers Creepers 2

- Género Terror
- Protagonistas Ray Wise, Jonathan Breck, Gariyaki Mutambirwa...
- Director Victor Salva
- Precio 18 € (2.995 ptas.)
- También en VHS: 10,95 € (1.822 ptas.)

VALORACIÓN:

PELÍCULA ★★ EXTRAS ★



ARGUMENTO: El brutal monstruo que se alimenta de los órganos arrancados a sus víctimas vuelve a actuar con el mismo ritual "alimenticio" que ya vimos en la primera parte. En esta ocasión, su "menú" está en un autobús averiado que transporta a un equipo de baloncesto estudiantil y a sus animadoras, que irán cayendo uno a uno...; Esta es una de esas películas para ver a oscuras! EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS, Cómo se Hizo, Entrevistas y Trailer.



35

CINE

Spider-Man 2

La vuelta a la pantalla grande del héroe más carismático de Manhattan trae muchas sorpresas, como la aparición de un nuevo villano, el Doctor Octopus, que volverá a amenazar a la población de Nueva York. ¡Parker va a tener que usar de nuevo sus extraordinarios poderes!

Productora Sony Pictures Estreno 14 de julio



Recomendaciones para cuando dejes de jugar

IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones

◆ UNA FIGURA QUE VIENE DE TRANSILVANIA

Una de las compañías que más artículos saca en el mundo de las figuras de acción es Sideshow Toys. Ahora se han hecho con los derechos de la película "Van Helsing", y ya han presentado su figura de este héroe de la pantalla grande. Como podéis ver, se trata de una figura que recrea fielmente al personaje que interpreta Hugh Jackman, realizada en resistente polipiedra a escala 1/4. Además, es semiarticulable en brazos, piernas y abrigo. Lo encontrarás en: www.sideshowtoys.com
Precio: 44,95 € (7.479 ptas.)



La cazadora de "chupasangres"
más guapa de la televisión, Sarah
Michelle Gellar, sigue dando caña
entre sus fans con los DVD, los
juegos y también las series de
figuras de acción. Si estáis entre
sus admiradores, ya podéis haceros con dos
figuras de 25 cm. realizadas por Sideshow, que
reproducen a Buffy y a su compañero Angel con varios
accesorios, y están realizadas con todo lujo de detalle.

Lo encontrarás en: Toys'R Us Precio: 46,50 € (7.737 ptas.)



Para que luego digan que si la novia del príncipe llevaba este o aquel vestido... ¡Uma Thurman sí que es una "Novia" molona en la película "Kill Bill"! Después de mostrar su mala leche en la pantalla grande, ahora llega hasta las estanterías de todas las tiendas con esta figura de acción articulada. No hace falta decir que su nivel de detalle es simplemente espectacular, sobre todo viendo la fidelidad del gesto de su cara.

Lo encontrarás en: <u>Toys'r Us</u> Precio: 11,99 € (1.995 ptas.)



LOS QUE SE PELEAN SE DESEAN

Si os preguntamos cuál es la serie de TV favorita de Bart y Lisa... ¿qué diríais? Sí, el "Show de Rasca y Pica", un gato y un ratón que se pasan el tiempo atacándose, y con los que estos personajes de dibujos se parten de la risa. Pues si a vosotros también os molan, podéis comprar el "dolorómetro", una figura de latón articulada con la que podréis medir cuánto de dolor se producen el uno al otro.

Lo encontrarás en: www.planetacomic.com

Precio: 19,80 € (3.294 ptas.)

ENAMORATE DE LAS CHICAS DEL MANGA

¿Os suenan nombres como Naru, Mutsumi, Nyamo, Sarah, Haruka o Tsuruko? Si decís que sí, eso es que con toda seguridad sois seguidores acérrimos del manga "Love Hina", en el que está inspirada esta serie de figuras que ha salido al mercado. Son algo pequeñitas, de 10cm. de tamaño, pero eso provoca que su precio sea muy bajo y así podáis haceros con toda la colección más fácilmente. ¡Y es que sospechamos que estáis deseando hacerlo!

A la venta en: www.planetacomic.com

Precio: 3,90 € (649 ptas.)

MANGA PARA OTAKUS

Club de Detectives

En el mismísimo Campus Clamp, donde se crean algunos de los mangas más famosos, empieza una historia llena de enredos en la que los estudiantes Nokoru, Akira y Suo tendrán mucho que decir. ¡Y con regalo de póster y marcapáginas!

Lo encontrarás en: Norma Editorist Precio: 8 € (1.331 ptas.)



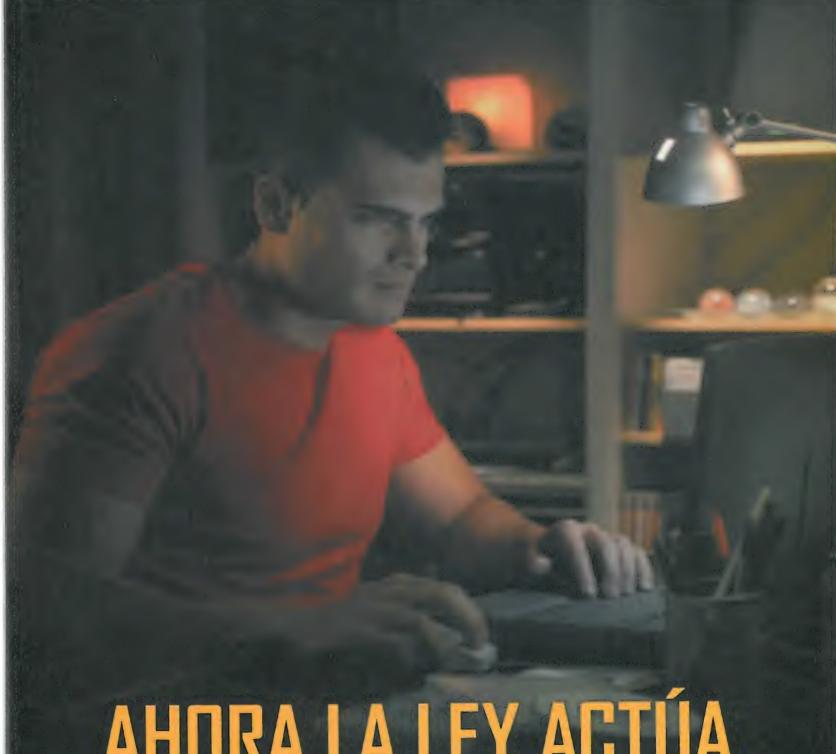
Rave

Haru y Plue son un par de amigos que se embarcan en una aventura nada común, ¡salvar al mundo! Para ello lucharán con el malvado Dark Bring en una de las historias épicas en manga más entretenidas de los últimos años.

Lo encontrarás en: Norma Editorial Precio: 8 € (1.331 ptas.)



La difusión de contenidos ilegales en internet es un delito castigado incluso con la cárcel



AHORA LA LEY ACTÚA







91 522 12 35

Todo lo que necesitas para pasártelo bien con tu teléfono

JUEGOS PARA MÓVILES

El sol, las olas, la arena... sí, todo eso es muy bonito, pero como os olvidéis el móvil, ni quedaréis con Lara, ni os convertiréis en piratas o francotiradores, ni mucho menos ganaréis un rally. Vosotros veréis...



SU MÓVIL NO PARA NUNCA DE SONAR, y es que todo el mundo quiere que Lara Croft le haga algún trabajito (y no seáis mal pensados). Pero como su actual cliente no le da muy buen rollo, Lara ha decidido descubrir sus intenciones. Así comienza un juego de acción, puzzles y plataformas que os sonará mucho a los que hayáis probado su predecesor, "El Códice de Osiris". Como ya supondréis, vamos equi-





■ MÓVILES COMPATIBLES

AVENTURAS AL ESTILO CROFT

Uff, con el calor que hace y nos pide que saltemos, trepemos y arrastremos bloques. Pero cualquiera le dice que no a esta chica.

pados con las clásicas pistolas de Lara, aunque nos toparemos con algunas armas más eficaces.

CONTAMOS CON MUCHAS HABILIDADES, como correr, agacharnos, descolgarnos de cornisas, y por supuesto repartir plomo a los perros y robots que nos salgan al paso. Pero no sólo hay que darle al gatillo, sino también al coco, pues el acceso a muchas zonas está bloqueado y

debemos tirar de ingenio para llegar a ellas. Así iremos superando uno a uno sus 15 niveles que, aunque igualan en número a los del juego anterior, resultan algo más cortos y sencillos.

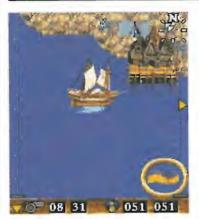
Lo que no ha cambiado nada es el aspecto gráfico, que sigue mostrando a una Lara que se mueve estupendamente, aunque eso sí, algo pequeña. En fin, un gran juego, pero del que quizá esperábamos más novedades.

IUESTRO VEREDICTO CRAFICOS SONIDO DURACION 90 DIVERSION aventura, sea uno fan de Lara o no, pues combina los puzzles, la acción y las plataformas, aunque su **PUNTUACIÓN**





precio: 3 € {500 ptas.} compañía: ELKWARE ■ género: ESTRATEGIA donde descargarlo: www.movistar.com/emocion/juegos // www.elkware.com



EN LAS CIUDADES podemos comerciar y ganar dinero o reparar nuestro barco.



LAS BATALLAS marinas nos obligan a pensar rápido, como buenos estrategas.

CONQUISTA LOS MARES

Dejad los libros de historia, que os vamos a contar cómo se las gastaban los piratas y los comerciantes del siglo XVI.

LAS AGUAS NO SON SEGURAS desde que los piratas rondan por ellas, pero los comerciantes deben llegar a su destino cueste lo que cueste. Nosotros nos colocamos en un bando o en otro, atacando a los barcos mercantes a cañonazo limpio si somos piratas, o evitando el peligro y navegando de una ciudad a otra ganando dinero con el comercio. Pero aun con estos modos de juego, la vida de este título se queda algo corta.

lloración Los combates en alta mar le dan un punto original y con sabor a estrategia, aunque ninguno de sus modos de juego dura demasiado



precio: 4,99 🧧 (830 ptas.) 🗀 compañía: ELKWARE género VELOCIDAD dónde descargarlo: www.elkware.com

■ MÓVILES COMPATIBLES



TENEMOS TRES COCHES a elegir antes de empezar a pelearnos con los rivales.



LOS CIRCUITOS son escasos y todos están localizados en pleno desierto.

EL DESIERTO ES LA PISTA

Esperamos que no sólo os guste la arena la de la playa, porque jugando a este rally vais a comer unos cuantos kilos.

CORRER ENTRE LAS DUNAS del desierto es una de las pruebas más duras para un piloto, aunque este juego cuenta con unos vistosos gráficos que lo hacen más llevadero. Antes de cada carrera podemos elegir entre 3 coches y hacer ajustes mecánicos, pero pese a ello, el hecho de contar con sólo 3 circuitos se convierte en un lastre. Además, las carreras no son demasiado vibrantes, porque podemos ganarlas sin pisar el freno.

aloración Lo mejor es su apartado gráfico y poder elegir coche,





🔲 precio: 4,99 🐔 (830 ptas) 🔲 compañía: ELKWARE género: SHOOTER dónde descargarlo: www.elkware.com



LOS ESCENARIOS van desde almacenes hasta rascacielos, y suele haber civiles.



EL CRONO es nuestro mayor enemigo así que nos toca disparar rápido.

DONDE PONGO EL 0J0...

Cosas que hacer con una mira telescópica: ver chicas en bikini, encender una fogata... o acabar con un grupo terrorista.

LA PRECISION ES LA CLAVE para ser un francotirador de primera, sobre todo cuando el reloj corre en nuestra contra. Esa es la propuesta de este juego, que pone a prueba nuestra puntería en situaciones límite. Al principio los enemigos están bien visibles, pero luego la cosa se va complicando, porque se esconden y cogen rehénes o bidones químicos a los que no podemos dar. Puede hacerse repetitivo, pero "pica" lo suyo.

aloración Su desarrollo es bastante repetitivo, pero al plantear



PLANETA MÓVIL

Todo lo que necesitas para pasártelo bien con tu teléfono

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos n 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta movil
- movil hobbyconsolas@hobbypress.com

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

"Batería de juegos"

Me voy a comprar el TSM 100v. ¿Qué juegos hay para ese modelo?

Al ser un móvil exclusivo de Telefónica, lo mejor es acudir a la web de Movistar emocion (www.movistar.com/emocion/juegos), pues allí encon-



trarás demos de 28 juegos para ese modelo y las instrucciones para descargarlos. El catálogo va desde «Underworld» hasta «Movistar Racing», «Mortadelo y Filemón», «Torrente»...

Cristian Arroyo Pérez

Me bajé «XIII» para mi Nokia 6600, v ahora me quedo sin batería en un día, aun sin jugar. ¿Estará relacionado?

Si tu móvil es de este planeta, sus problemas deben tener otra causa, pues no hay relación entre descargar un juego y la batería. Mientras juegas (e incluso durante la descarga), el teléfono chupa más, pero si tienes la aplicación del juego bien cerrada el consumo debería ser el normal.

Óscar Collado Macías

LISTAS

Nuestros favoritos

- André Agassi Tennis
- Tomb Raider: El Códice de Osiris
- Moto GP 2
- Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo
- Tomb Raider: El Elixir de la Vida
- Rayman 3
- Splinter Cell: Pandora Tomorrow
- Spiderman
- 9 Call of Duty
- ▶ 10 Marcel Desailly Pro Soccer



Lara no se conforma con su segundo puesto en la tabla, e intenta copar nuestra lista con una nueva aventura. Ya sabéis, la mejor mezcla de acción, puzzles y plataformas corre a cargo de esta arqueóloga tan atractiva además ahora por partida doble.

Los más descargados Datos cedidos por GAMELOFT

- Splinter Cell
- Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo
- Siberian Strike: Episode I
- 4 Rayman 3
- Speed Devils
- XIII
- Prince of Persia: Harem Adventures 7
- Gulo's Tale
- Marcel Desailly Pro Soccer
- ▶ 10 Planet Zero



Ni todo un principe de Persia, las batallas aéreas, ni el fútbol Ni siquiera un clásico como Rayman ha podido desbancar a este pedazo de espía, que sigue siendo el favorito del publico. La acción y

Los móviles recomendados por HC



NOTICIAS MÓVILES

CONCURSO JAVA

NOKIA

El 24 de junio se cerró el concurso de programadores, Java que Sony Ericsson nició a mediados de abril. Ahora tenéis los meses de julio y agosto para jugar la través de un emulador) a las www.sonyericsson.com/gamechallenge

y votar por vuestros favoritos. Los finalistas se llevarán un móvil de última generación y optarán a 3 premios de 7.000 dólares.

AUMENTA-**PANTALLAS**

Dado que el tamaño de los móviles no deia de disminuir, es bueno que alguien se preocupe por nuestros ojos, que cada vez tienen que leer unas letras más diminutas Eso es lo que ha hecho

la compañía Magnific, que ha lanzado al mercado una lupa al estilo Game Boy que duplica el tamaño de los textos e imagenes que aparecen en nuestro móvil. Está disponible en varios colores y se adapta sin problemas a una amplia variedad de terminales

LLEGA GUNDAM

Para los fans del anime, para los de los mechas, para los de la lucha... No, no es un anuncio de Coca-Cola, sino el nuevo juego que ofrece Vodafone Live! a sus usuarios. Este título, inspirado en la popular serie japonesa de animación, enfrenta a gigantescos robots en combates uno contra uno, con un planteamiento que gustará a los nostálgicos de la lucha en 2D.

SMS PROFESIONALES

Seguro que os aburren esos mensajes del tipo "Pepetel le informa de que las

tarifas durante el mes de julio...". Pues eso no os pasaria si fueseis chinos, porque allí ha nacido una nueva profesión: escritor de SMS Estas personas son contratadas por empresas para diseñar sus mensales publicitarios y van subjendo de caché según el éxito que cosechan sus creaciones. Así que si os consideráis lo bastante ingeniosos, seguro en Shangai o Beijing sois bien recibidos.

A TODO GAS

Al iqual que Vin Diesel y Paul Walker quemaban el asfalto de Los Angeles en la peli "A todo gas" (también conocida como "The Fast and the Furious"), nosotros podremos hacerto en el móvil. Movistar nos trae un juego de velocidad en el competimos contra 6 coches en trepidantes carreras urbanas en las que todo está permitido, incluido el uso del turbo. Está disponible para casi todos los modelos de Nokia

NUEVO NOKIA 7610

La casa finlandesa ha presentado su modelo 7610, que tiene cámara de 1 megapixel, edición de clips de video y reproductor de MP3. Para celebrarlo nos invitó a un "fiestorro" al que fueron famosas tan guapas como Maria José Besora, Silvia Pantoja o Yvonne Reyes. Por supuesto nosotros no dudamos en hacernos esta foto con la venezolana





HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 II I3 I5





DISTRIBUIDORA DE CONSOLAS Y VIDEOJUEGOS MAYORISTAS DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS.

- LO TENEMOS TODO PARA:
 - PLAYSTATION, DREAMCAST, NINTENDO 64, GAME BOY, PC Y DVD.
- VENTA EXCLUSIVA A TIENDAS ESPECIALIZADAS Y VIDEOCLUBS.
- ENVIOS A TODA ESPAÑA EN 24 HORAS.

Asesoramiento comercial y técnico • Servicio técnico propio

DISCOVI, S.L.

MARTINEZ RUIZ AZORÍN, 9 - 11. 50002 ZARAGOZA TEL: 976 39 21 51 FAX: 976 29 38 82 E-MAIL: discovi@pixar.es









DREAM GAMES Plz. del Callao, 1. 1º planta. 28013 Madrid ABRIMOS EN AGOSTO

Horario: 10,30 a 14,00 y de 16,30 a 20,30. De lunes a sábados. Teléfono de pedidos: 91 523 20 87 www.dreamgames.net

GAMECUBE

RTUA FIGHTER CYBER ARIO STORY 22

CAME BOY ADVANCE KING of FIGHTER 2002

GUILTY GEAR ISUKA NINJA GAIDEN

TDEN IV

SERVICIO TECNICO

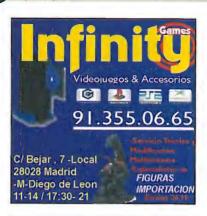
Reparación y modificación de consolas PS2, X-BOX, PSX Venta de Repuestos Compra y Venta de juegos de 2da Mano Recepción y envios a toda España Descuentos especiales a tiendas

San Julio 9 (28002) Madrid Tel: 915640837

e-mail: serviconsolas@hotmail.com Horario: de 10,30 a 14,00 y de 16,30 a 20,31

HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 II 13 15



Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio, solicita información en el teléfono: 902 || 13 |5



TODO JUEGOS USADOS MODIFICACIONES

MULTISISTEMA Y REPARACIONES C/ ARENAL, 8 - 1ª PLANTA 28013 - MADRID TFN. 915232393

(JUNTO A LA PTA. DEL SOL)





ADOPTA UN PERRO, SALVARAS DOS VIDAS.

...la de tu nuevo compañero y la de otro abandonado que podrá ocupar su lugar en nuestro Centro.



Limón estaba andando por la carretera cuando una voluntaria lo vió y lo recogió. Es muy juguetón y se lleva bien con niños, gatos y perros.

Liámanos al telf: 915447376. o entra en nuestra página web

Todos los perros se entregan en adopción esterilizados, vacunados, desparasitados y con microchip. Sólo en la provincia de Madrid

www.anaaweb.org

Para anunciarte en este espacio, solicita información en el teléfono: 902 | 13 | 5

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA





59,95



SPIDERMAN 2

54,95



RAINBOW SIX 3

54,95



SPIDERMAN 2

49,95

CHB

Rellena los datos de este cupón.

• Llama para conocer tu CentroMAIL más cercano al 902 17 18 19.

• Visita tu CentroMAIL habitual y presenta este cupón al realizar la compra del juego que aparece en este cupón (imagen no contractual).

• Y si no hay un CentroMAIL en tu ciudad, envianos este cupón junto con tu pedido a:

CentroMAIL • Camino de Hormigueras, 124, ptal 5 - 5º F • 28031 Madrid.

Te lo haremos llegar por transporte urgente (España Peninsualar + 4 euros, Baleares + 5 euros).

Los datos personales obtenidos con este cupón serán introducidos en un lichero que está registrado en la Agencia de Protección de Datos. Para la rectificación o anulación de algún dato, deberás ponerte en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente llamando al teléfono 902 17 18 19 o escribiendo una carta certificada a CentroMAIL:

Camino de hormigueras, 124 portal 5 - 5 F, 28031 - Madrid.

Marca a continuación si no quieres recibir información adicional de CentroMAIL.

APELLIDOS POBLACIÓN CÓDIGO POSTAL PROVINCIA..... TELÉFONOMODELO DE CONSOLA...... TARJETA CLIENTE SI 🗌 NO \square NÚMERO Dirección e-mail

DESCUENTO



54,95



CADUCA EL 31/07/2004 NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS

DE OCIO VIDEO - MAI







DISTRIBUTION AUTOMATICO

Traines, imagen y sonido

Sin canon de entrada

Exclusividad de zona DVD. VHS y Videojuegos

metir-Sr. 2000 Nat. y 15 m² your un et inserter de la tiernda

Mercado en continuo cretimiento

24 h









49,00 €

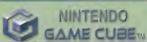






PIKMIN





99,95 €





































SPLINTER.







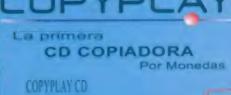












DE CD A CD AUDIO Y DATOS

Informese: TELF .: 96 369 82 62 600 034 573



NOSOTROS PONEMOS LOS VEN CON LAS





PVER









y participa en el sorteo de estas consolas



*Consulta las condiciones de la promoción en nuestras tiendas

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ 1/1991/15, URGENTE: 6€ 1/991/16).



SPECIALISCAS EN VIDEO_JUEQOS W W . G A M C S H O P . E S





BARCELONA c/Santiago Rusmoi, 31 B/ JUS 08870 SITGES 🔀 S 2 93 894 20 01 **2** 93 894 20 01

c/Parellada, 22 LES GALERIES) - 08720 🔀 S VILAFRANCA DEL PENEDES 🕿 93 892 33 22	



стВи цитледа, 18 · 11003 CÁDIZ 🔀 🍲 956 22 04 (U выяц <i> с dir@gameshop.e.</i>	\$
vda. Akmirante León Herrero, S/N "C.C. SAN FERNANDO PLAZA" 🔀 11 100 SAN FERNANDO 🕿 956 59 16 68	15

c/Juan XXIII, 1 - 39600 MALIANO MURIEDAS 🔀 🕿 942 26 15 94 EMAIL santander@gamushop.es 🚦

CORDOBA c/Llanete de San Agustín, 1 🔀 S

14900 LUCENA 2 357 51 52 74 GRANADA

C/Arabial frente Hiper St. 18004 GRANADA SS. 558 80 41 28
GTI NOVALIANWAY TO THE
Avenida Castilla, 18F - 19002 GUADALAJARA 🔀 💲

949 22 44 96 Email: quadalajara@gameshop.es	· O
Joen	
 c/Pasao de Linarejos. 1	⋈ \$
23700 LINARES 🕿 953 65 74 00	7/1

LIVAS LAUMAR
c/Juan de Bethencourt, S/N "C.C. AULAGA" L-18 🔀 💲

	THE PERSON NAMED IN COLUMN TO THE PE	
	Magn	
provinces.	JAntonio Valbuena, 1 - 24004 LEON	≥ \$
	2 987 25 14 55 EMAIL: leon@gameshop.es	0

c Trimtaris 4 Bajo 25001 LLEIDA 🖂 S		imani	
🕿 973 200 499 EMAIL Neida@gameshop.cs 🚺			

973 200 499 EMAIL REIDA (Organies nop. es	\boldsymbol{o}
murela.	INVIVAL.
c/Arquitecto Emilio Piñero 10 - 30001 MURCIA	M S

	2 968 90 43 84 BML murcia@garneshop.es	Ü
-	c/Maestro Mora, 20 - 30510 YECLA 🖂	s

	-
/da. de La Constitución, 79 - 30870 MAZARRON 🕿 988 59 28 30 🔀	S
da, La Conta Cálida, 57 - 30860 PUERTO MAZARRÓN 🕿 968 15 40 05	ü
da. Ed dona donad, 37 - 50000 i deliti di inacatindi illa 300 13 - 003	110

Valuation	
c Mare Molas, 25 BAJO - 43202 REUS	× S
377 33 03 42	17/
EFFICE VIC	

. Môna.o, 8 - Edificio Marte - 30050 LOS CRISTIANOS ARONA (TENERIFE) ☎ 922 75 30 52 mail: <i>tenerife@gameshop.es</i>	3
TOUEDO	

	Cervantes, 4 BAJO · 45600 TALAVERA DE LA REINA 2 925 01 66 94 EMAIL: talavera@gameshop.es
	VIEGAVA
ASSESSMENT OF THE PARTY NAMED IN	The second secon

© 94 447 87 75 EMAIL: bilbao@gameshop.es	







XBOD - PALLISPORT CHALLENGE



िल्ला । सं इन्यू के कार्यों (स

LLÉVATE CON TU XEOX 2 MESES DE CONSXIÓN GRATIS A XEOX LIVE! ADAPTADOR RE



XBOX CONTROLLER DVD KIT XBOX

RED-DEAD

ATV :

ATVZ

SHREK 2

59€





HARRY POTTER P. AZKABAN



NINJA GAIDEN

199€











DRSCURE











COMMAT*EL SER

EURO 2004





15€

BREAKBOWN













59€

MTV 3



15€

NBA JAM





SI ESTÁS INTERESADO EN NUESTRA RED DE FRANQUICIAS INFÓRMATE EN EL TELÉFONO 967 193 158, EN EL FAX 967 193 391 O EN EL E-MAIL FRANQUICIAS@GAMESHOP ES



W W W . G A ME S H D P . E S

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ #99pts, URGENTE: 6€ #998pts.)

TODAS LAS NOVEDADES E VIDEOJUEGOS Y ACCESORIO PARA CONSOLAS EN TU TIEN GameSHOP MÁS CERCANA













59€

+STORAGE SYSTEM

DRIV3R



29€



54€

UEFA EURO 2004



FORMULA 1 04 (F. ALONSO)

PlayStation 2



PRECIO

59¢



149€



ONIMUSHA 3

PlayStation 2

10€



































Prologue"









































SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ 1499pts. URGENTE: 6€ 1998pts.)





especialistas en video_juegos WWW.GAMESHOP.ES

IMECUBE NEGRA + POKÉMON COLOSSEUM GC CONTROLLER WAVEBIRD CONTROL MEMORY CARD OKEMON BOX + CABLE GC/GBA + MEMORY 25



AMECUBE BASICA MORADA/NEGRA ZELDA COLLECTOR'S EDITON AMECUBE BAS





RMX XXX







CREATIVE INSPIRE 2.1 49€





POKEMON COLOSSEUM









DAKAR 2







H POTTER P. AZKABAN LEGENDS WRESTLING 2 MARIO GOLF aris Police



FIRE FMRI FM



GAME BOY ADVANCE SP

Nintendo[®] F.7ERO GP LEGEND























SPYRO FUSION



29€













NUEVA N-GAGE OD + JUEGO DE REGALO

NOKIA

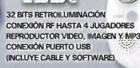






39€









29€



EL MES QUE VIENE

Los contenidos más destacados del próximo número

Os presentamos el combate definitivo



Ya os hemos enseñado el vídeo del E3 y mostrado las primeras imágenes del juego, pero ahora nuestro corresponsal en Tokio se ha ido directo a las oficinas de Namco para conocer mucho más a fondo y de boca de sus creadores todos los secretos de «Tekken 5», el juego de lucha que hará historia en PS2. Olvidaos de lo que hayáis visto ya: el mes que viene tendréis un súper reportaje con entrevistas en exclusiva, imágenes inéditas y detalles del juego que áun nadie conoce. ¡No os lo podéis perder!

Y DE REGALO...

No os perdáis un PÓSTER DE PELÍCULA con las mejores imágenes de los estrenos del verano. ¡Gratis y sólo en Hobby Consolas!

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página e tán sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.



DIRECTOR: Manuel del Campo. DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurquie.

REDACCIÓN

REDACTOR JEFE: Javier Abad. JEFE DE SECCIÓN: David Martínez REDACTOR: Sergio Martín

JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño. MAQUETADORA: Beatriz Fernández

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:

Paola Procell, Susana Lurquie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:

Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

colaboradores: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Ricardo del Olmo, Juan Carlos Ramírez, Óscar Néstor de Lera, Jose Manuel

corresponsal: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD

DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín JEFES DE PUBLICIDAD: Gonzalo Fernández. Beatriz Azcona COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña

Los Vacos nº17, 28040 Madrid. Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

Edita: HOBBY PRESS S.A.

DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.

DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez

SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIEROS José Aristondo. DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias

COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil. JEFE DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón. DEPARTAMENTO DE SISTEMAS: Javier Del Val

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17. 28040 Madrid. Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48 SUSCRIPCIONES:

Ttf. 806 01 55 55 Fax: 902 54 01 01 Distribución: DISPAÑA C/ Orense, 12-14, 2º planta. Oficinas 2 y 3 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30 Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00

Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid Depósito Legal: M-32631-1991 Edición: 9/2004

ARGENTINA. Representante en Argentina: EDILOGO
Arda. Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Telf: 302 85 22.
CRILE. Iberoarriericana de Editiones, S.A.
Leonor de la Corte, 6055 - Gunta Normal.
C.P. 732(210 Santiago, Telf: 714 82 87
MEXICO. Cade, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220
Cotonia Anáhuac. Delegación Miguel Hiddigo.
00400 Neicox, D.F. Tel: 531 1091
PORTURAL. Johnsons Portugal. Rua Dr.José Spirito Santo,
Lote 1-A. 1900 Lisboa. Telf: 837 17 39. Fax: 837 00 37
VENEZUELA Disconti, S.A. Edifico Bioque de Armas. Final
Arda. San Martin. Caracas 1010. Telf: 406 41 11 ENTINA. Representante en Amentina: FDILOGO

Printed in Spain HOBBY CONSOLAS no se hace necesariamente solidaria de las opiniones

vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor. Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

Publicación controlada por



Hobby Press es una empresa de



COLOR



POLIFONICOS envía TONOSEA un espacio y código del polifónico al 7494 o LLAMA AL 806 41 69 90

84680 Dragostea din tei O-zone/halducii
David Bisbal
David Bisbal
Bayara Bay

O-zone/halducii
David Bisbal
Inillos Tema principal
Mago de Oz
Outkast
Himno Outkast
Republica
Republica
Republica
Himno
ALONE
Rammstein
David Bisbal
Latif
Holmo
Anastacia
Rammstein
David Bisbal
Latif
David Bisbal
Latif
David Bisbal
Latif
David Bisbal
Latif
Theme
Estopa
Himno oficial
Bob Marley
D12 & Eminem
Television Buleria El señor de los anillos Te Fiesta Pagana TOP Fiesta Palyana
HEY YA
Barcelona
Himno de riego
Mision Imposible
Cara al sol
Himno de España
LEFT OUTSIDE ALONE
Du hast
OYE EL BOOM OYE EL BOOM
Dos gardenias
The Simpsons
Fuente de energia
Real Madrid
No woman no cry
My band
Fraggle Rock

Television

To P CITE Y TV

Television

To El Exorcista

El Exorcista

Pulp Fiction

A Darth Vader Marcha imperial Star Wars

Rocky

Rocky

Television

To El Padrin

Television

To Sumos ALA CAMA

Sinosuke

Star Wars

Shin CHAN

Sinosuke

Star Wars

Television

To El Padrin

Theme

To Coracle

Theme

To Cocacola

To Cocacola

To Cocacola

To Cocacola

Theme

T

HIMNOS

LOS MÁS PEDIDOS 🗢 😌

B4428 Asturias
B2380 Dame Veneno
B3849 Molinos de viento
B3849 Molinos de viento
B3849 Molinos de viento
B3890 Sancia menos
B4210 La costa del silencio
B38902 Son de amores
B4200 Te quise tanto
B38902 Son de amores
B4500 Te quise tanto
B3856 20 de enero
B3856 20 de enero
B3856 20 de enero
B3856 20 de enero
B3856 20 de loco
B3856 20 de enero
B4210 La costa del silencio
B3856 20 de enero
B3856 20 de enero
B4210 La costa del silencio
B3856 20 de enero
B4210 La costa del silencio
B3856 20 de enero
B4210 La costa del silencio
B3856 20 de enero
B4210 La costa del silencio
B3856 20 de enero
B4210 La costa del silencio
B3856 20 de enero
B4210 La costa del silencio
B3856 20 de enero
B4210 La costa del loco
B4210 La costa del Molendi
Los Chunguitos
Mago de Oz
Queco
Navajita Plateá
El canto del loco
Mago de Oz
Fastora
Fastora
El canto del loco
Mago de Oz
Fastora
Fastora
La oreja de Van Gogh
Andy y Lucas
Paulina Rubio
El chombo
Aventura

SOUIDOS REALES

A13 + cód. juego 780 station o Ilama al 806 41 69 96 (12 m) SOLITAIRE 1013 1272 SPLINTER 1251 1084 1011



envia POL14 + espacio + codigo del nuevo tono polifonico al 7808

Sugarbabes In the middle
Metallica Whiskey in the jar
Hillary Duff Come clean
Mana Te llevare al cielo
Delta Goodform Throw it away
Will Young Your game
Shin chan Shin chan dance
Tiziano Ferro Las cosas que no dices
Linkin Park Pushing me away











1005



1018

POLIFONICOS envia POL40

+ espacio + título o cantante al 7808

| Sepacio + título o cantante al 7808

| Sepacio + categoría juego al 7808 ej: java14 accion

1088



HORA DE ENSEÑAR LOS DIENTES.

PlayStation 2

TE TOCA SALIR DE MIL Y UNA EMBOSCADAS. AHORA TE TOCA ENFRENTARTE A ENEMIGOS CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL AVANZADA. SÍ AMIGO, LOS MALOS HAN VUELTO. AHORA TE TOGA A TI DAR LA GARA. ARRIESGARTE A QUE UN FRANCOTIRADOR TE DEJE SECO SYPHON FILTER: THE OMEGA STRAIN. Y DOMINAR MÁS DE CIEN ARMAS. TE TOCA RECORRER ESCENARIOS TRES VECES MÁS LARGOS

Y NUEVO MODO ON LINE CON ZONAS EXCLUSIVAS DE JUEGO Y MISIONES EN EQUIPO.

CON LA POSIBILIDAD DE PERSONALIZAR LOS PERSONAJES

AHORA TE TOCA A TI ENSEÑAR LOS DIENTES.

PlayStation。2